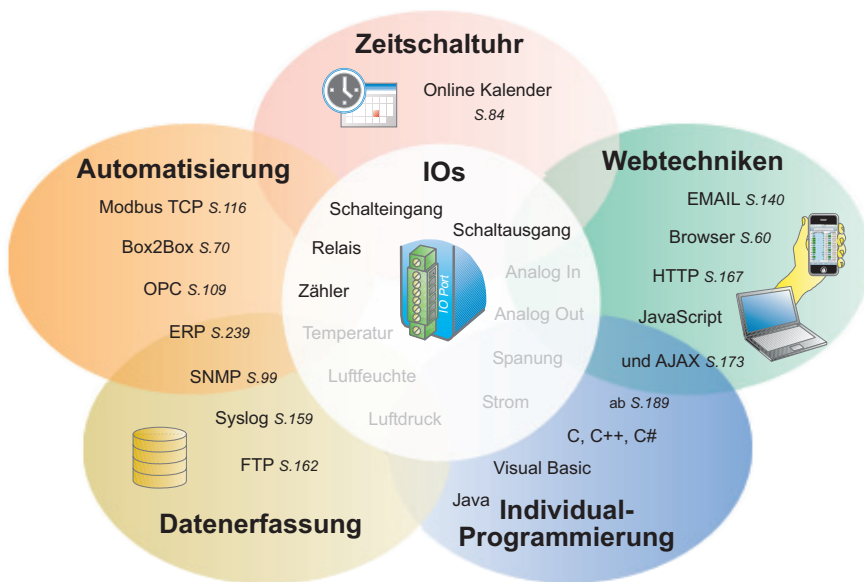



Referenzhandbuch

Web-IO Digital



gültig für folgende Web-IO Modelle:

- #57637  Web-IO 2xDigital In, 2xDigital Out
- #57630M Web-IO 12xDigital In, 12xDigital Out
- #57631M Web-IO 12xDigital In, 12xDigital Out
mit integriertem Com-Server
- #57634M Web-IO 12xDigital In, 6xRelaisOut
- #57638 ERP-Gateway 2xDig. In, 2xDig. Out

Release 3.36, Feb. 2012

ab Firmware 3.32

W&T

© 01/2011 by Wiesemann und Theis GmbH
Microsoft, MS-DOS, Windows, Winsock und Visual Basic
sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation

Irrtum und Änderung vorbehalten:

Da wir Fehler machen können, darf keine unserer Aussagen ungeprüft verwendet werden. Bitte melden Sie uns alle Ihnen bekannt gewordenen Irrtümer oder Missverständlichkeiten, damit wir diese so schnell wie möglich erkennen und beseitigen können.

Führen Sie Arbeiten an bzw. mit W&T Produkten nur aus, wenn sie hier beschrieben sind und Sie die Anleitung vollständig gelesen und verstanden haben. Eigenmächtiges Handeln kann Gefahren verursachen. Wir haften nicht für die Folgen eigenmächtigen Handelns. Fragen Sie im Zweifel lieber noch einmal bei uns bzw. bei Ihrem Händler nach!

Inhalt

1. Übersicht der Einsatzmöglichkeiten	9
1.1 Übersicht der Einsatzmöglichkeiten	10
1.1.1 Browser-Zugriff	10
für PC-Browser	10
für das Smartphone	10
Eigene Webseiten	10
1.1.2 Box-to-Box	10
1.1.3 Zeitgesteuertes Schalten	10
Nutzung eines lokalen Kalenderprogramms	11
Schaltzeiten im Google Kalender planen	11
1.1.4 Integration in bestehende Systeme	11
OPC	11
Modbus TCP	11
SNMP - Simple Network Management Protocol	11
1.1.5 Zugriff aus eigenen Anwendungen	11
Kommunikation per HTTP-Requests	12
Kommunikation per Kommandostring	12
Kommunikation über Binärstrukturen	12
1.1.6 Email und mehr - Info bei Zustandsänderung	12
1.1.7 Erfassen von Schaltzuständen	13
Meldungen über das Web-IO Alarmsystem	13
IO-Zustände in W&T-Motherbox erfassen	13
1.1.8 Logik Funktionen - Inputs und Outputs verknüpfen	13
1.1.9 Basisverhalten der Ports	14
Inputs	14
Outputs	14
1.1.10 Allgemeine Basisfunktion	14
2 Vorbereitungen zur Inbetriebnahme	15
2.1 Versorgungsspannung und Netzwerkanschluss	16
2.1.1 Web-IO #57637 und #57638	16
2.1.2 Web-IO #57630, #57631, #57634 und #57636	17
2.2 Vergabe der IP-Adresse	18
2.2.1 IP-Adresse automatisch per DHCP beziehen	18
2.2.2 Vergabe der IP-Adresse mit dem Wutility-Tool	18

3	Anschlüsse, Bedienelemente und LEDs	21
3.1	Anschlüsse Web-IO 2x Dig. Input, 2x Dig. Output	22
3.1.1	Externe Spannungsversorgung	22
3.1.2	Spannungsversorgung über PoE	23
3.1.3	Input-Beschaltung	23
3.1.4	Output-Beschaltung	26
3.2	Anschlüsse Web-IO 12x Dig. Input, 12x Dig. Out	29
3.2.1	Versorgungsspannungseingang	29
3.2.2	Input-Beschaltung	30
3.2.3	Output-Beschaltung	32
3.3	Anschlüsse Web-IO 12x Dig. Input, 6x Relais	34
3.3.1	Versorgungsspannungseingang	34
3.3.2	Input-Beschaltung	35
3.3.3	Output-Beschaltung	37
3.4	Ethernet-Anschluss	39
3.5	Serieller Anschluss	41
3.6	LEDs für Gerätestatus	42
4	Konfiguration der Netzwerkparameter	45
4.1	Web-Based Management	46
4.1.1	Aufbau der Webseite	46
4.1.2	Die Navigation	46
4.1.3	Erleichterte Navigation durch Profile	47
4.1.4	Zugriffsrechte	47
4.1.5	Ändern und Einrichten der Zugriffspasswörter	48
4.1.6	Übernahme und Aktivierung der Einstellungen	49
4.2	Grundeinstellung der Netzwerkparameter	51
	Ändern des Device Name	55
5	Basisfunktionen	59
5.1	HTTP - Inputs und Outputs im Browser steuern	60
5.1.1	Die Home-Seite	60
5.1.2	Die User-Seite	61
5.1.3	Die Smart-Seite	64
5.1.4	Beschriftungen und Texte	65
5.1.5	Ändern des HTTP-Ports	68
5.2	Box-to-Box	70
5.2.1	Konfiguration des Slave Web-IO	70
5.2.2	Konfiguration des Masters	74
5.2.3	Box-to-Box Verbindungsstatus ermitteln	78
5.2.4	Beenden des Box-to-Box Modus	78

5.2.5	Box-to-Box Slave - Bindung an den Master aufheben	80
5.2.6	Box-to-Box Hinweise und Grenzen	81
5.3	Time Switch - Web-IO als Schaltuhr	84
5.3.1	Aktivieren der Outputs für Time Switch	84
5.3.2	Schaltvorgaben laden	85
5.3.3	Schaltzeiten aus Online-Kalender laden	85
5.3.4	Schaltzeiten als iCal-Datei laden	91
5.3.5	Schaltuhr Vorschau	97
5.3.6	Besonderheiten der Web-IO Schaltuhr	97
5.4	Integration in bestehende Systeme	99
5.4.1	SNMP - In- und Outputs in Managementsystemen	99
	Freischalten des SNMP-Zugriffs	99
	Aktivieren der Outputs für SNMP	101
	Die wichtigsten Schritte bei SNMP-Zugriff	102
5.4.2	OPC - standardisierter Zugriff	109
	Die Installation des OPC-Servers	109
	Deinstallation	109
	Konfiguration	109
	Web-IO als OPC-Device konfigurieren	112
5.4.3	Modbus TCP - standardisierter Zugriff	116
	Konfiguration für den Modbus TCP Zugriff	116
	Modbus TCP Kommunikation	119
	Function Code 0x01 Read Coils	121
	Function Code 0x02 Read Discrete Inputs	123
	Function Code 0x03 Read Holding Registers	123
	Function Code 0x04 Read Input Registers	125
	Function Code 0x05 Write Single Coil	126
	Function Code 0x06 Write Single Register	127
	Function Code 0x0F Write Multiple Coils	127
	Function Code 0x10 Write Multiple Registers	129
	Function Code 0x07 Read Exception State	131
	Fehlerhafte Anfragen vom Master	132
	Modbus-Adressbereiche für Web-IO Digital	133
	Modbus - virtuelle Register	134
5.5	Email und mehr - Alarm bei Zustandsänderung	140
5.5.1	Festlegen der Alarmbedingungen	140
5.5.2	E-Mail-Alarm - SMTP	146
5.5.3	SNMP Alarm	150
5.5.4	Alarm über UDP	152
	Outputs eines anderen Web-IO über UDP schalten	155
5.5.5	Alarmmeldung an eigene TCP-Applikationen	156

5.5.6	Alarmmeldung an einen TCP-Server	156
	Outputs eines anderen Web-IO über TCP schalten	158
5.5.7	Alarmmeldung an einen Syslog-Server	159
5.5.8	Alarmmeldung an einen FTP-Server	162
5.5.9	Allgemeine Informationen zu Alarmen	166
5.6	Zugriff aus der eigenen Anwendung	167
5.6.1	Zugriff aus dem Browser	167
	Verwendung von W&T Tags	168
	Dynamische Webseiten mit JavaScript und AJAX	173
	Nutzen des Web-IO eigenen Java-Applets	182
	Die Verwendung des Applets mit JavaScript	185
5.6.2	Zugriff aus diversen Hochsprachen	189
	Socketprogrammierung mit Kommandosstrings	191
	TCP Kommunikation - das Web-IO als Server	193
	TCP Kommunikation - das Web-IO als Client	200
	UDP-Kommunikation	205
	Programmgesteuertes Fehlermanagement	209
	BINARY - Socketprogramme mit Binärstrukturen	213
	Festlegen des Operationsmodus	214
	Das Web-IO als Socket-Server	215
	Das Web-IO als Socket-Client	217
	Das Web-IO als UDP-Peer	221
	Passwort-Schutz	223
	BINARY - Die IO-Strukturen	226
	Definition der IO-Strukturen	227
5.6.3	Arbeiten mit den IO-Strukturen	228
5.7	Wayback - Schalten per FTP-Login	239
5.7.1	Funktionsprinzip	239
5.7.2	Die Wayback-Kommandos	240
5.7.3	Freischalten des Wayback-Zugriffs	241
5.7.4	Aktivierung der Outputs für Wayback-Zugriff	244
6	Allgemeine Funktionen	245
6.1	Time / Date - Uhrzeit und Datum einstellen	246
6.1.1	Zeitzone	246
6.1.2	Sommerzeit / Winterzeit	247
6.1.3	Beginn und Ende der Sommerzeit	247
6.1.4	Time-Server	248
6.1.5	Manuelles Einstellen von Uhrzeit und Datum	250
6.1.6	Aktivieren aller Time-/Date-Einstellungen	251

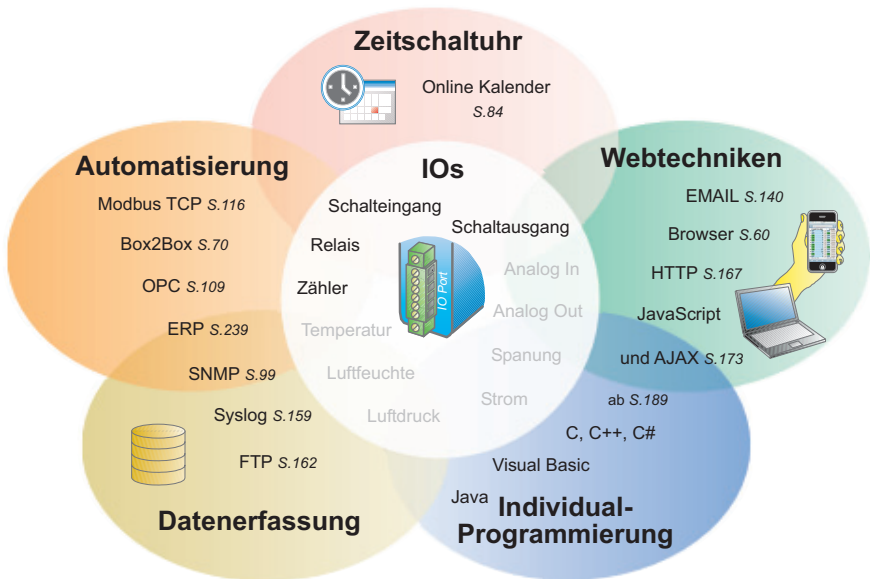
6.2	Safety Timeout / State - Zugriffsüberwachung	252
6.2.1	Safety Timeout festlegen	252
6.2.2	Safety State festlegen	253
6.3	Ports - Input- und Output-Konfiguration	255
6.3.1	Input-Konfiguration	255
6.3.2	Output-Konfiguration	258
6.3.3	Logik Funktionen	260
6.3.4	Time Swich	262
6.3.5	Pulsmode	262
6.4	Ändern der gerätespezifischen Anzeigen	265
6.5	Upload/Download	267
6.5.1	Download	267
6.5.2	Upload	268
6.6	Diagnose und Test	271
6.6.1	Fehler-Report	271
6.6.2	Konfiguration	272
6.6.3	LED -Test	276
7	Anhang	279
7.1	Alternativen bei der IP-Adressvergabe	280
7.1.1	Vergabe der IP mit Hilfe des ARP-Kommandos	280
7.1.2	Vergabe der IP über die serielle Schnittstelle	281
7.1.3	IP-Vergabe über einen RARP-Server	283
7.1.4	IP-Vergabe per DHCP-Protokoll	284
7.1.5	IP-Vergabe per BOOTP-Protokoll	288
7.2	Firmware Update	290
7.2.1	Wo ist die aktuelle Firmware erhältlich?	290
7.2.2	Firmware-Update über das Netzwerk mit Windows	290
7.3	Notzugang	292
7.4	Verwendete Ports und Netzwerksicherheit	293
7.4.1	Verwendete Ports	293
7.4.2	Das W&T Web-IO und die Netzwerksicherheit	294
7.4.3	Das Berechtigungskonzept des Web-IO	294
7.4.4	Ports mit Sonderfunktion	295
7.4.5	Wiederherstellung der Factory Defaults	296
7.5	Timing und Grenzen bei der Signalverarbeitung	298
7.5.1	Signalerkennung	298
7.5.2	Signalübermittlung	298
7.5.3	Signaltiming	299
7.6	Inventarisierung von W&T Geräten	300
7.6.1	Das Boxinfopaket	300

7.6.2	HIT - Hardware Identification Table	304
7.7	Fehlermeldungen	308
7.8	Technische Daten	310
7.8.1	Technische Daten 57630 / 57631	310
7.8.2	Technische Daten 57637, 57638	311
7.8.4	Technische Daten 57634	312
7.9	Entsorgung	313
Index		314

1. Übersicht der Einsatzmöglichkeiten

Die Geräte der W&T Web-IO Digital Produktfamilie stellt dem Anwender eine modellabhängige Anzahl von Schaltein- und ausgängen auf Schraubklemme zur Verfügung.

Über eine TCP/IP-Ethernet 10/100BaseT Schnittstelle erlauben die Web-IO Boxen den Zugriff über eine Vielzahl von Protokollen und Anwendungen.



1.1 Übersicht der Einsatzmöglichkeiten

Bei entsprechender Konfiguration kann auf die Outputs, Inputs und Counter der Web-IO Boxen auf verschiedensten Wegen zugegriffen werden.

1.1.1 Browser-Zugriff

Im einfachsten Fall kann auf die Inputs und Outputs des Web-IO direkt aus dem Browser zugegriffen werden. Das Web-IO bietet dazu fertige Webseiten:

für PC-Browser

Die Home- und die User-Seite zeigen selbstaktualisierend die Status von Outputs, Inputs und Countern. Auch das Schalten der Outputs und Löschen der Counter ist möglich.

für das Smartphone

Die Smart-Seite gibt einen sehr kompakten, auf die Displaygröße von Mobiltelefonen optimierten Überblick über die Status von Outputs, Inputs und Countern. Außerdem können die Outputs geschaltet werden.

Eigene Webseiten

Natürlich ist es auch möglich, die IOs und Counter des Web-IO in eigenen Webseiten anzuzeigen bzw. die vorbereiteten Webseiten durch eigene zu ersetzen.

1.1.2 Box-to-Box

In dieser Betriebsart folgen die Outputs eines Web-IO den Inputs eines anderen. Auf diese Weise können Schaltsignale zwischen zwei Standorten über das Netzwerk übertragen werden.

1.1.3 Zeitgesteuertes Schalten

Die Outputs des Web-IO können zeitgesteuert geschaltet werden. Die Schaltzeiten können über 2 Wege konfiguriert werden:

Nutzung eines lokalen Kalenderprogramms

Programme wie z.B. Outlook oder Sunbird bieten die Möglichkeit, Termine (die Schaltzeiten werden wie Termine behandelt) als iCal-Datei zu exportieren. Das Web-IO kann diese iCal-Dateien importieren und in Schaltzeiten umrechnen.

Schaltzeiten im Google Kalender planen

Wie normale Termine können die Schaltzeiten im Google Online Kalender festgelegt werden. Das Web-IO ruft die Kalenderdaten danach automatisch, wenn gewünscht zyklisch, bei Google ab und berechnet entsprechend die Schaltzeiten.

1.1.4 Integration in bestehende Systeme

Für eine einfache Integration in bestehende Systeme unterstützt das Web-IO die wichtigsten Kommunikationsstandards.

OPC

Auf der beiliegenden Produkt CD wird der kostenlose OPC-Server für W&T-Geräte mitgeliefert. Damit können Web-IO in alle OPC-fähigen Visualisierungs- und Leitsysteme eingebunden werden.

Modbus TCP

Das Web-IO arbeitet bei Bedarf als Modbus TCP Client und stellt die Zustände von Outputs, Inputs und Countern über entsprechende Speicherbereiche zur Verfügung.

SNMP - Simple Network Management Protocol

Durch die Unterstützung von SNMP kann das Web-IO sehr einfach Schaltzustände an Netzwerkmanagement-Systeme weitergeben. Auch das Versenden von SNMP-Traps ist möglich.

Eine passende MIB kann direkt aus dem Web-IO heruntergeladen werden.

1.1.5 Zugriff aus eigenen Anwendungen

Die (Socket-)Schnittstelle des Web-IO bietet drei Wege:

Kommunikation per HTTP-Requests

Über HTTP-Requests kann das Web-IO aus Web-Anwendungen mit Techniken wie JavaScript, AJAX und PHP angesprochen werden. So können individuelle Anwendungen für den Browser erstellt werden.

Kommunikation per Kommandostring

In diesem Modus wird mit einem lesbaren, an HTTP angelehnten Befehlssatz gearbeitet.

Kommunikation über Binärstrukturen

In dieser Betriebsart erfolgt die Kommunikation über binäre Datenstrukturen.

In den letzten beiden Varianten kann das Web-IO als TCP-Client oder Server, aber auch als UDP-Peer arbeiten. Alle Programmiersprachen die eine TCP/IP-Kommunikation zulassen sind geeignet, um Anwendungen für das Web-IO zu programmieren (C, C++, C#, VB, VB.net, JAVA, Delphi, Lazarus, Pearl, Python, ...).

Selbst ein Zugriff aus embedded Systemen und SPS ist möglich.

1.1.6 Email und mehr - Info bei Zustandsänderung

Das Web-IO hat ein internes Alarmsystem. Angestoßen durch das Eintreten bestimmter Zustände an den Inputs, Outputs oder Countern kann ein Alarm ausgelöst werden.

Für die Übermittlung der Alarmer stehen folgende Wege zur Verfügung:

- Email
- SNMP-Trap
- SYSLOG
- Meldung an TCP-Server
- Meldung per UDP
- FTP

1.1.7 Erfassen von Schaltzuständen

Meldungen über das Web-IO Alarmsystem

Um die Schaltzustände des Web-IO mit Zeitstempel zu erfassen, kann ebenfalls das Alarmsystem des Web-IO genutzt werden. Als Auslöser kann dazu, neben einer Statusänderung der IOs, ein Timer genutzt werden. Sinnvolle Wege zur Datenspeicherung sind:

- SYSLOG
- Meldung an TCP-Server
- Meldung per UDP
- FTP

Aber auch Email und SNMP-Trap können genutzt werden.

IO-Zustände in W&T-Motherbox erfassen

Die W&T-Motherbox ist ein Webserver, der auch eine MySQL-Datenbank bereit stellt, um die Daten von Web-IO Produkten zu speichern.

Es kann zwischen zwei Aufzeichnungsmodellen gewählt werden:

- Die Motherbox fragt die beteiligten Web-IO zyklisch ab und speichert die gewonnenen Daten in einem festen Zeitraster.
- Die Web-IOs übermitteln ihre Daten bei Zustandsänderung an die Motherbox.

1.1.8 Logik Funktionen - Inputs und Outputs verknüpfen

Eine weitere Möglichkeit, die Outputs zu schalten ist eine logische Verknüpfung zwischen Inputs und Outputs. Der Zustand eines Outputs kann in Abhängigkeit eines definierten Input-musters auf ON oder OFF geschaltet werden.

1.1.9 Basisverhalten der Ports

Inputs

Die Inputs sind für 24V Automatisierungssignale vorbereitet, können aber mit Spannungen zwischen -30V und + 30V beschaltet werden. Ein ON-Signal wird ab 8V +/-1V sicher erkannt.

Über einen konfigurierbaren zeitlichen Filter können Kontaktprellen und Störpulse ausgeblendet werden.

Outputs

Die Modelle 57630M, 57631M, 57637 und 57636 haben Stromtreibende Outputs, die mit jeweils 500mA belastet werden können. Um höhere Ströme zu treiben, können bis zu vier Outputs zu einer gemeinschaltenden Gruppe zusammengefasst werden. Das Modell 57634M Schaltet die Outputs mit max. 5A über Relais.

Die Outputs können so konfiguriert werden, dass sie nach dem einschalten nach einer vorgegebenen Zeit wieder in Ruhe fallen (Pulsmode)

1.1.10 Allgemeine Basisfunktion

Neben den Funktionen des Web-IO, die direkt auf Inputs und Outputs zugreifen, gibt es noch einige wichtige Systemfunktionen. Dazu gehören:

- Web-Based Management
- Systemuhr inkl. Timeserver-Synchronisation
- Möglichkeiten zum Firmware Update



Alle hier kurz vorgestellten Funktionen sind in den nachfolgenden Kapiteln noch einmal ausführlich beschrieben.

2 Vorbereitungen zur Inbetriebnahme

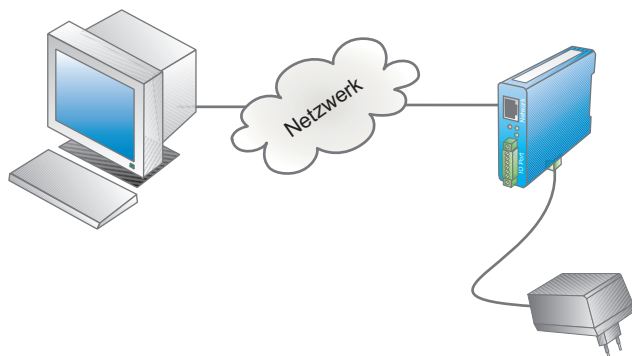
Wir empfehlen in jedem Fall, vor Inbetriebnahme des Web-IO Digital die komplette Anleitung zu lesen.

- Anschluss der Versorgungsspannung
- Verbinden mit dem Netzwerk
- Vergabe einer IP-Adresse

2.1 Versorgungsspannung und Netzwerkanschluss

2.1.1 Web-IO #57637 und #57638

Verbinden Sie das Web-IO über ein Patchkabel mit einem freien HUB- oder SWITCH-Port. Das Web-IO hat einen autosensing Netzwerkanschluss 10/100BaseT und erkennt automatisch die Netzwerkgeschwindigkeit.



Wenn das Web-IO nicht an einem PoE fähigen Switch angeschlossen ist, klemmen Sie eine Versorgungsspannung zwischen 24 V und 48 V AC oder DC an die Versorgungsspannungsklemme an der Unterseite des Web-IO.

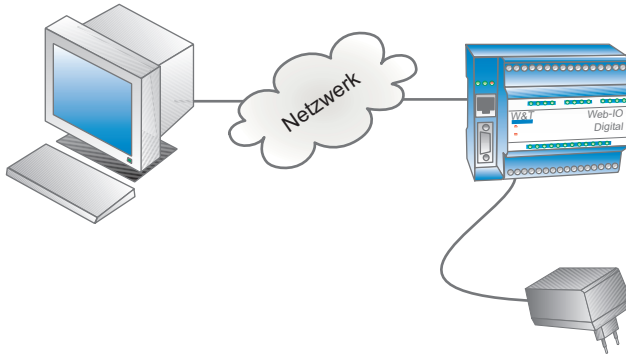
Nach ca. 2 Sek. sollte die Status-LED blinken und die Error-LED erloschen sein. Sollte die rote Error-LED blinken, überprüfen Sie die Verbindung zum Netzwerk.



Passende Netzteile können bei W&T als Zubehör bezogen werden. Siehe <http://www.wut.de> Bereich Web-IO Digital

2.1.2 Web-IO #57630, #57631, #57634 und #57636

Verbinden Sie das Web-IO über ein Patchkabel mit einem freien HUB- oder SWITCH-Port. Das Web-IO hat einen autosensing Netzwerkanschluss 10/100BaseT und erkennt automatisch die Netzwerkgeschwindigkeit.



Klemmen Sie eine Versorgungsspannung zwischen 12 V und 24 V AC oder DC an die Anschlüsse 1 und 2.

Nach ca. 2 Sek. ertönt ein Piepton und es sollten die Status- und die Error-LED erloschen sein. Sollte die rote Error-LED blinken, überprüfen Sie die Verbindung zum Netzwerk.



Hat das Web-IO keine bzw. die IP-Adresse 0.0.0.0, bleiben die LEDs on error und system error nach einem Reset oder Neustart an! Erst wenn eine IP-Adresse vergeben wird, gehen die LEDs aus.

2.2 Vergabe der IP-Adresse

Das Web-IO hat ab Werk die IP-Adresse 0.0.0.0. Vor der Vergabe müssen Sie von Ihrem jeweiligen Systembetreuer eine zu Ihrem Netzwerk passende IP-Adresse erhalten. In kleineren, ungerouteten Netzen verwenden Sie die IP-Adresse Ihres PCs und ändern lediglich die letzte Stelle.



Jede IP-Adresse muss immer netzwerkweit eindeutig sein.

2.2.1 IP-Adresse automatisch per DHCP beziehen

Ab Werk ist das Web-IO so vorkonfiguriert, dass es beim Systemstart automatisch versucht eine IP-Adresse von einem DHCP-Server zu beziehen. Dabei werden als weitere Parameter übergeben:

- Subnet-Mask
- Gateway-Adresse
- DNS-Server
- Lease-Time



Bitte beachten Sie, dass dem Web-IO ggf. bei Neustart eine andere IP-Adresse zugeteilt wird. Um das Web-IO gezielt ansprechen zu können, sollte deshalb im DHCP-Server eine Adressreservierung oder eine feste Zuordnung zwischen Gerätenamen und vergebener IP-Adresse vorgenommen werden.

Weitere Details zu DHCP finden Sie im Anhang im Kapitel *Alternative IP-Adressvergabe*.

2.2.2 Vergabe der IP-Adresse mit dem Wutility-Tool



*Diese Methode zur Adressvergabe kann nur auf PC mit Windows-Betriebssystemen durchgeführt werden. Sollte Ihnen kein Windows-System zur Verfügung stehen, beachten Sie bitte im Anhang das Kapitel *Alternative IP-Adressvergabe*.*



Die Wutility-Installationsdateien finden Sie auf der Produkt-CD, in dem Sie nach CD-Start die Artikelnummer Ihres Web-IO in das *Suche*-Feld eingeben.

Alternativ kann Wutility unter www.WuT.de heruntergeladen werden (über Artikelsuche und Tools).

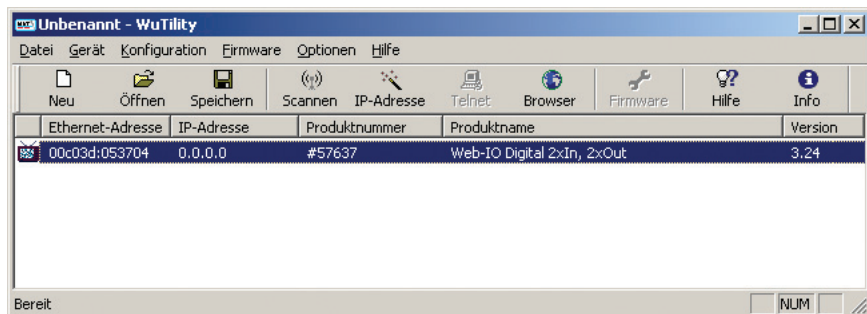
Nach erfolgreicher Installation und Start scannt Wutility das Netzwerk nach W&T Geräten ab und listet alle gefundenen Geräte auf.

Die Liste der gefundenen W&T Netzwerkkomponenten sollte nun einen Eintrag für das Web-IO enthalten. Die IP-Adresse sollte mit 0.0.0.0 angezeigt werden, wenn es sich um eine Erst-inbetriebnahme handelt. Stellen Sie anhand der angezeigten Ethernet-Adresse sicher, ob der Eintrag Ihrem Web-IO entspricht.

Lesen Sie die Ethernet-Adresse des Web-IO von dem Aufkleber am Gehäuse ab:



Markieren Sie den Eintrag für Ihr Web-IO.



Klicken Sie auf das IP-Adresse Icon und geben Sie die IP-Adresse ein, die das Web-IO bekommen soll.

Geräteinstellungen: Netzwerkparameter

☐ dynamisch (DHCP) ☐ dynamisch (BOOTP)

☒ statisch

IP-Adresse (muss eindeutig sein): Adressbereich:

10 . 40 . 22 . 126 Netzwerk #1

Derzeitige IP-Adresse des Gerätes:

Subnetzmaske: Vorgabe

255 . 255 . 0 . 0 Windows-Netzwerk

Standardgateway:

10 . 40 . 250 . 252

< Zurück Weiter > Abbrechen

Überprüfen Sie, ob die Vorgaben für Subnet-Maske und Gateway stimmen und bestätigen Sie mit *Weiter*. Wenn alle Einstellungen korrekt übernommen wurden, erscheint das Web-IO nun mit der gewünschten IP-Adresse in der Liste.

Alle weiteren Einstellungen können nun bequem über den Browser per Web-Based Management vorgenommen werden.



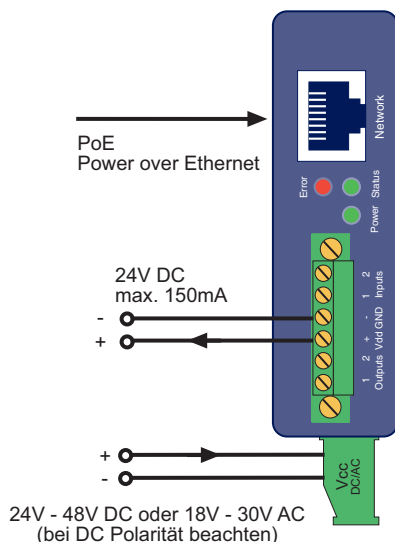
Nutzen Sie nach Login als Administrator den Modus *Profile* um Standardanwendungsfälle zu konfigurieren. Detaillierte Beschreibungen zur Konfiguration der verschiedenen Betriebsarten finden Sie in den nachfolgenden Kapiteln.

3 Anschlüsse, Bedienelemente und LEDs

- Versorgungsspannungsanschluss
- Input- und Output-Anschlüsse
- Ethernet-Anschluss
- RS232
- Gerätestatus LEDs

3.1 Anschlüsse Web-IO 2x Dig. Input, 2x Dig. Output

Type 57637, 57638



Im Folgenden sind die zwei Möglichkeiten beschrieben, das Web-IO 2x Dig. In, 2x Dig. Out mit Spannung zu versorgen.



Wird das Gerät via PoE mit der benötigten Betriebsspannung versorgt, kann das Anschließen oder Entfernen einer zusätzlichen externen Spannungsquelle im laufenden Betrieb zu einem Neustart führen.

3.1.1 Externe Spannungsversorgung

Schließen Sie eine Spannungsversorgung von 24V...48V DC (+/-10%) oder 18Veff...30Veff AC (+/-10%) an der Klemme auf der Unterseite des Gerätes an. Sie können hierzu die von W&T angebotenen Netzteile oder alternativ jede beliebige Spannungsversorgung verwenden, welche die technischen Voraussetzungen erfüllt.



Die externe Spannungsversorgung des Gerätes ist in Netzwerken ohne PoE-Unterstützung immer erforderlich, kann aber auch in PoE-Umgebungen angewendet werden.

Bei Versorgung mit Gleichspannung muss auf die korrekte Polung geachtet werden. Eine entsprechende Beschriftung ist an den Schraubklemmen auf dem grünen Spannungsversorgungsstecker zu finden.

3.1.2 Spannungsversorgung über PoE

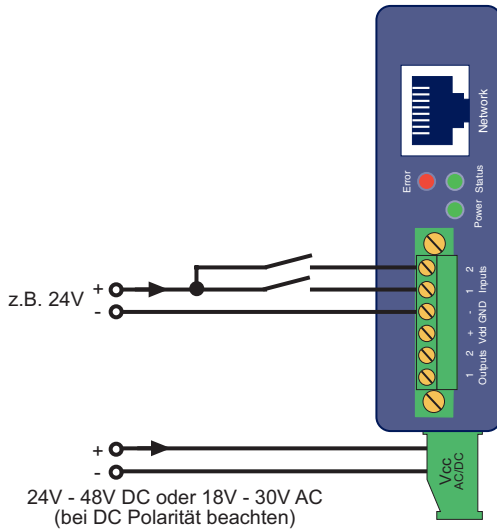
Das Web-IO 2x Dig. In, 2x Dig. Out PoE ist für den Einsatz in Power over Ethernet-Umgebungen gemäß IEEE802.3af ausgerüstet. Die Spannungsversorgung erfolgt hierbei durch die Netzwerkinfrastruktur über den RJ45-Anschluss. Das Gerät unterstützt sowohl die Phantom-Speisung über die Datenpaare 1/2 und 3/6, wie auch die Spare-Pair-Speisung über die ungenutzten Adernpaare 4/5 und 7/8.

Um der versorgenden Komponente ein Powermanagement zu ermöglichen, identifiziert sich das Web-IO als Gerät der Leistungsklasse 1 mit einer Leistungsaufnahme von 0,44W bis 3,84W.

3.1.3 Input-Beschaltung

Der erlaubte Eingangsspannungsbereich liegt bei +/-30V gegen die Bezugsmasse.

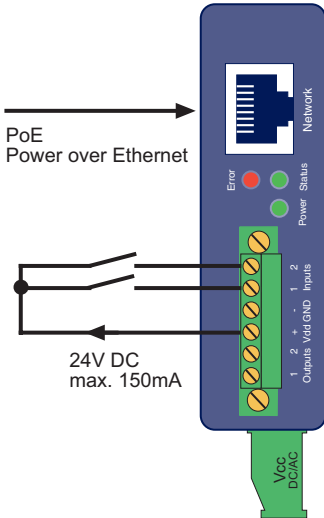
Die Schaltschwelle der Inputs liegt bei 8V +/-1V. Spannungen darunter werden als OFF bzw. 0 Signal erkannt. Spannungen über 8V wertet das Web-IO als ON bzw. 1 Signal. Eingangsspannungen zwischen 7V und 9V sollten vermieden werden, da eine definierte Zuordnung nicht sicher möglich ist.



Das Anschlussbeispiel zeigt die Ansteuerung von zwei Inputs mit Signalen aus verschiedenen Stromkreisen ohne PoE-Versorgung. Dabei ist es wichtig, dass die Input Signale den gleichen Massebezug haben.

Alternativ besteht die Möglichkeit, das Gerät über PoE mit Strom zu versorgen. In diesem Fall kann die interne Hilfsversorgung genutzt werden, um z.B. ein Signal über potentialfreie Kontakte auf die Inputs zu schalten.

Auf den Klemmen 3 und 4 der Front-Klemmleiste stellt das Web-IO 2x Dig. In, 2x Dig. Out PoE 24V DC zur Verfügung, die mit maximal 150mA belastbar sind.



Die Hilfsspannung muss über das Web-Based Management zunächst aktiviert werden.

Loggen Sie sich dazu als Administrator ein und wählen Sie im Menübaum *Config >> Device >> Output Mode*

Output Mask :

Name	HTTP	UDP ASCII	SNMP
<u>Output 0</u>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<u>Output 1</u>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Select all	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Safety Timeout : Nach Ablauf des Zeitintervalls (Zeit in 100s) nehmen die Outputs die pro Port einstellbare Werte an.

Power : Max. 150mA
 >>> ☒ Internal 24V enable

Aktivieren Sie unter *Power > Internal 24V enable*

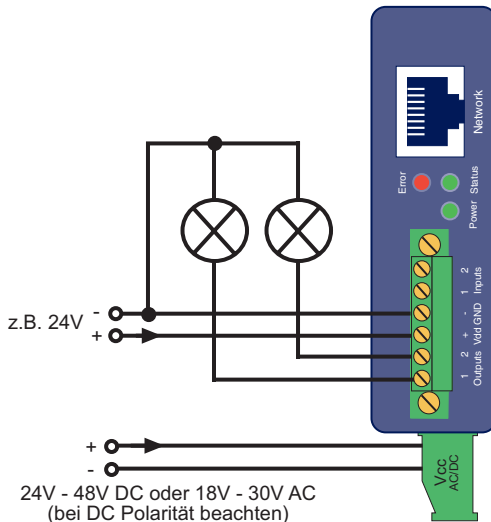
Abschließend muss die geänderte Einstellung durch *Logout* und *Speichern* ins Web-IO übernommen werden.

Die Zuleitungen der Inputs sollten nicht länger als nötig sein. Bei Kabellängen unter 2m können ungeschirmte Kabel genutzt werden.

Bei längeren Zuleitungen sollten in jedem Fall geeignete Schirmmaßnahmen gegen Einstrahlungen getroffen werden. Wir empfehlen die Verwendung geschirmter Kabel und/oder Ferrite, sowie getrennte Kabelführungen, damit Störsignale nicht als Nutzsignale erkannt werden.

Neben der Erkennung des Input-Status (ON/OFF), verfügt jeder Eingang zusätzlich über einen Zähler. Im Auslieferungszustand werden Flanken (Zustandwechsel) gezählt. Die Zähler können alternativ von Flanken- auf Pulszählung umkonfiguriert werden. Darüber hinaus können 2 Inputs zusammen für eine inkrementale, richtungsabhängige Zählung genutzt werden. Hierbei wird immer der Zähler erhöht, bei dem der Wechsel zuerst erkannt wurde.

3.1.4 Output-Beschaltung



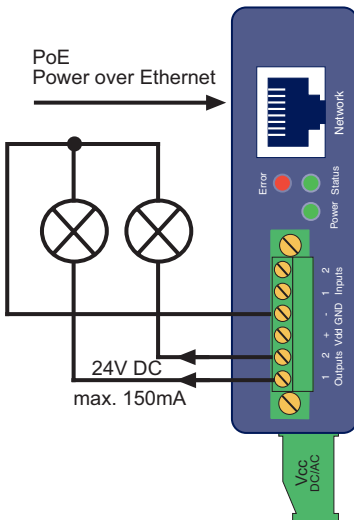
Die 2 Outputs des Web-IO sind stromtreibend. Die Versorgungsspannung für die Outputs kann zwischen +6 V und

+30 V (Gleichspannung) liegen und wird über die Front-Klemmen 3 + 4 GND und Vdd eingespeist.

Jeder Output darf max. 500mA schalten. Um höhere Schaltströme zu erreichen, können die beiden Outputs zu einer Gruppe zusammen geschaltet werden. Der maximale Schaltstrom ergibt sich aus der Summe der Einzelströme. Bei 2 Ausgängen max. 1A.

Bei der Dimensionierung der Ausgangsspannungsversorgung sollte der benötigte Strom berücksichtigt werden. Wenn sich die gewählte Output-Spannung zwischen 18V und 30V Gleichspannung bewegt, können Vcc und Vdd auch aus derselben Quelle versorgt werden.

Bei Versorgung über PoE können die Outputs alternativ über die interne 24V Hilfsversorgung gespeist werden.



Für beide Outputs stehen in diesem Fall zusammen max. 150mA Schaltstrom zur Verfügung. Die Hilfsversorgung ist mit einer selbstheilenden thermischen Sicherung abgesichert. Bei Überlast wird die Spannung abgeschaltet und steht nach Entfernen der Last erst nach einigen Minuten wieder zur Verfügung.

Die interne Hilfsspannung muss über das Web-Based Management zunächst aktiviert werden.

Loggen Sie sich dazu als Administrator ein und wählen Sie im Menübaum *Config >> Device >> Output Mode*.

Output Mask :

Name	HTTP	UDP ASCII	SP
Output 0	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	
Output 1	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	
Select all	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	

Safety Timeout : Nach Ablauf des Zeitintervalls (Zeit in 100s) nehmen die Outputs die pro Port einstellbare Zeit an.

Power : Max. 150mA

>>> ☒ Internal 24V enable

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Aktivieren Sie unter *Power > Internal 24V enable*

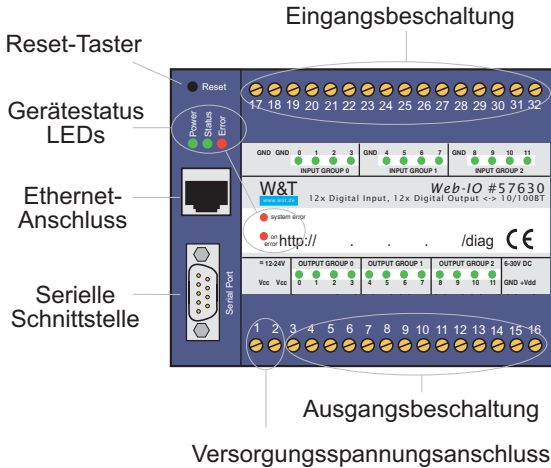
Abschließend muss die geänderte Einstellung durch *Logout* und *Speichern* ins Web-IO übernommen werden.

Outputs, die mit einer induktiven Last wie z.B. einem Relais beschaltet sind, sollten mit einer Freilaufdiode geschützt werden.

Die Outputs verfügen über eine thermische Überlastsicherung und sind kurzschlussfest.

3.2 Anschlüsse Web-IO 12x Dig. In, 12x Dig. Out

Type 57630, 57631



3.2.1 Versorgungsspannungseingang

Die Versorgungsspannung wird an den Schraubklemmen 1 und 2 angeschlossen. Die bei W&T erhältlichen Steckernetzteile sind dazu auf der Niederspannungsseite mit einem Spezialstecker ausgerüstet.

Alternativ kann eine vorhandene Spannung zwischen 12V und 24V zur Versorgung angeklemmt werden. Da das Web-IO mit Gleich- oder Wechselspannung betrieben werden kann, spielt die Polarität der Versorgungsspannung keine Rolle.

Um Kabelbruch zu vermeiden, empfehlen wir, die Drahtenden mit Aderendhülsen auszustatten.



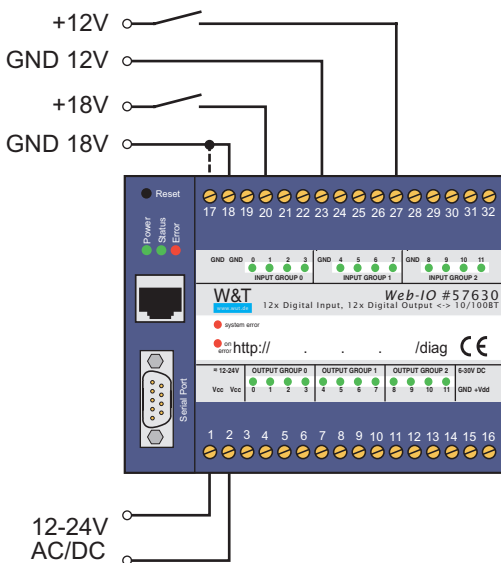
Die Klemmen 15 und 16 versorgen ausschließlich die Schaltausgänge und benötigen eine Gleichspannung. Bitte lesen Sie hierzu den Abschnitt Output-Beschaltung.

3.2.2 Input-Beschaltung

Die 12 digitalen Eingänge sind in 3 Gruppen zu je 4 Eingängen unterteilt. Die Gruppen sind mit 2kV galvanisch gegeneinander getrennt. Für jede Eingangsgruppe ist eine eigene Bezugsmasse nach außen geführt.

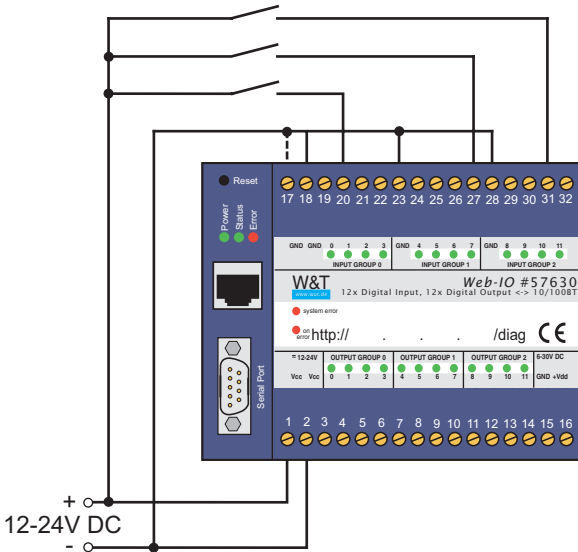
Der erlaubte Eingangsspannungsbereich liegt bei $\pm 30V$ gegen die entsprechende Bezugsmasse.

Die Schaltschwelle der Inputs liegt bei $8V \pm 1V$. Spannungen darunter werden als OFF bzw. 0 Signal erkannt. Spannungen über 8V wertet das Web-IO als ON bzw. 1 Signal. Eingangsspannungen zwischen 7V und 9V sollten vermieden werden, da eine definierte Zuordnung nicht sicher möglich ist.



Das Anschlussbeispiel zeigt die Ansteuerung von zwei Inputs mit Signalen aus verschiedenen Stromkreisen. Dabei ist es wichtig, dass alle Signale einer Input-Gruppe den gleichen Massebezug haben. Bei Signalen mit unterschiedlichem Massebezug sollte die Anschaltung, wie im Beispiel gezeigt, auf getrennte Input-Gruppen erfolgen.

Sollen die Inputs die Zustände potentialfreier Kontakte überwachen, kann die Versorgungsspannung V_{CC} über die Kontakte auf die Inputs geschaltet werden. In diesem Fall muss V_{CC} mit einer Gleichspannung von 12-24V beschaltet werden.



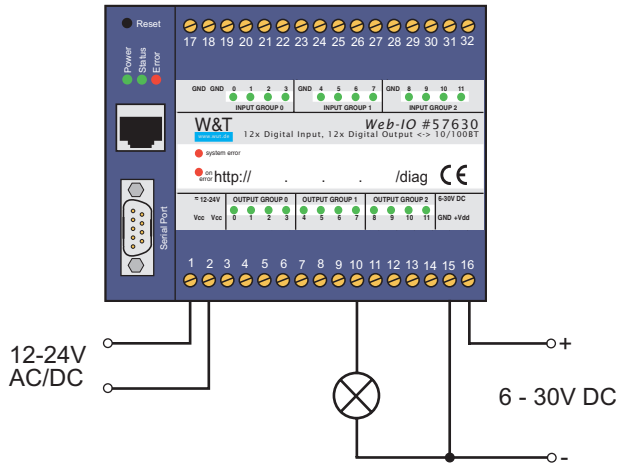
Die Zuleitungen sollten nicht länger als nötig sein. Bei Kabellängen unter 2m können ungeschirmte Kabel genutzt werden.

Bei längeren Zuleitungen sollten in jedem Fall geeignete Schirmmaßnahmen gegen Einstrahlungen getroffen werden. Wir empfehlen die Verwendung geschirmter Kabel und/oder Ferrite, sowie getrennte Kabelführungen, damit Störsignale nicht als Nutzsignale erkannt werden.

Neben der Erkennung des Input-Status (ON/OFF), verfügt jeder Eingang zusätzlich über einen Zähler. Im Auslieferungszustand werden Flanken (Zustandwechsel) gezählt. Die Zähler können alternativ von Flanken- auf Pulszählung umkonfiguriert werden.

3.2.3 Output-Beschaltung

Die 12 Outputs des Web-IO sind stromtreibend. Die Versorgungsspannung für die Outputs kann zwischen +6 V und +30 V (Gleichspannung) liegen und wird über die Klemmen 16 (Vdd) und 15 (GND) eingespeist.



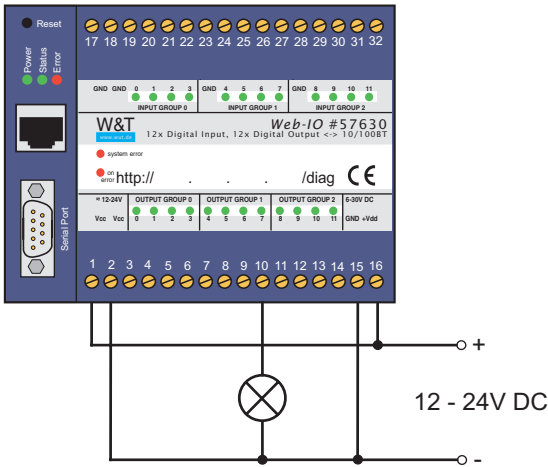
Jeder Output darf max. 500mA schalten. Um höhere Schaltströme zu erreichen, können einzelne Outputs zu Gruppen von 2 oder 4 zusammen geschaltet werden. Der maximale Schaltstrom ergibt sich aus der Summe der Einzelströme. Bei 2 Ausgängen max. 1A, bei 4 Ausgängen max. 2A.

Die Outputs verfügen über eine thermische Überlastsicherung und sind kurzschlussfest. Im OFF-Zustand erfolgt darüber hinaus eine Überprüfung, ob an den Outputs eine Last vorhanden ist. Bei angeschlossener Last fließt daher auch bei abgeschaltetem Output ein Messstrom von ca. 10µA. Das kann bei an den Outputs angeschlossenen LEDs zu einem leichten Glimmen auch im Ruhezustand führen.

Über das Web-based Management kann eine Lastüberwachung aktiviert werden, die den Anwender bei fehlender Last (z.B. Drahtbruch) oder Überlast informiert.

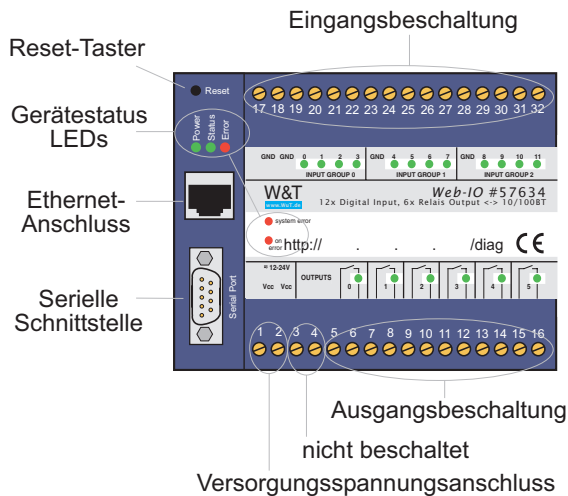
Outputs die mit einer induktiven Last wie z.B. einem Relais beschaltet sind, sollten mit einer Freilaufdiode geschützt werden.

Bei der Dimensionierung der Ausgangsspannungsversorgung sollte der benötigte Strom berücksichtigt werden. Wenn sich die gewählte Output-Spannung zwischen 12V und 24V Gleichspannung bewegt, können Vcc und Vdd auch aus derselben Quelle versorgt werden.



3.3 Anschlüsse Web-IO 12x Dig. Input, 6x Relais

Type 57634, 57636



3.3.1 Versorgungsspannungseingang

Die Versorgungsspannung wird an den Schraubklemmen 1 und 2 angeschlossen. Die bei W&T erhältlichen Steckernetzteile sind dazu auf der Niederspannungsseite mit einem Spezialstecker ausgerüstet.

Alternativ kann eine vorhandene Spannung zwischen 12V und 24V zur Versorgung angeklemmt werden. Da das Web-IO mit Gleich- oder Wechselspannung betrieben werden kann, spielt die Polarität der Versorgungsspannung keine Rolle.

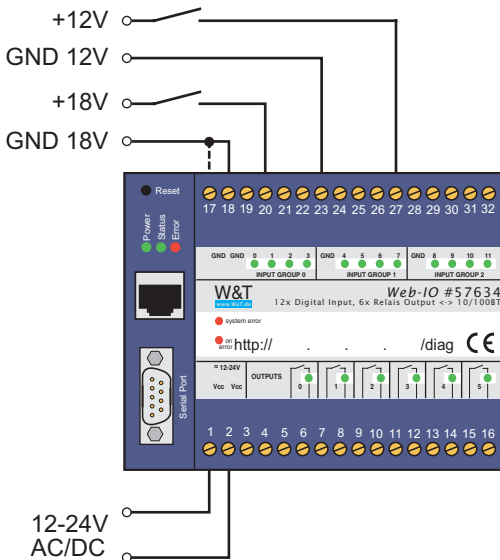
Um Kabelbruch zu vermeiden, empfehlen wir, die Drahtenden mit Aderendhülsen auszustatten.

3.3.2 Input-Beschaltung

Die 12 digitalen Eingänge sind in 3 Gruppen zu je 4 Eingängen unterteilt. Die Gruppen sind mit 2kV galvanisch gegeneinander getrennt. Für jede Eingangsgruppe ist eine eigene Bezugsmasse nach außen geführt.

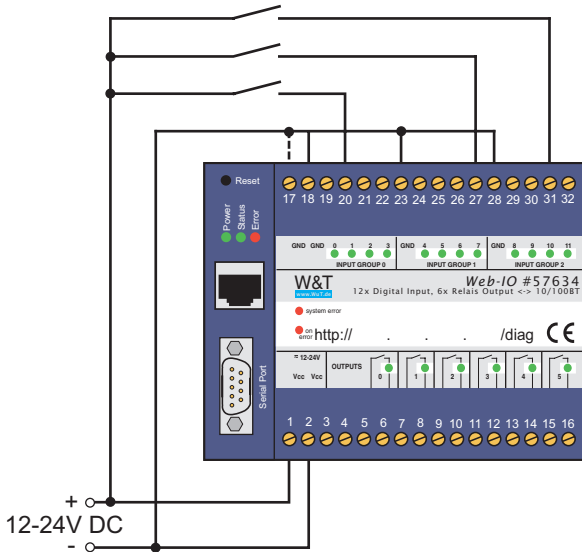
Der erlaubte Eingangsspannungsbereich liegt bei +/-30V gegen die entsprechende Bezugsmasse.

Die Schaltschwelle der Inputs liegt bei 8V +/- 1V. Spannungen darunter werden als OFF bzw. 0 Signal erkannt. Spannungen über 8V wertet das Web-IO als ON bzw. 1 Signal. Eingangsspannungen zwischen 7V und 9V sollten vermieden werden, da eine definierte Zuordnung nicht sicher möglich ist.



Das Anschlussbeispiel zeigt die Ansteuerung von zwei Inputs mit Signalen aus verschiedenen Stromkreisen. Dabei ist es wichtig, dass alle Signale einer Input-Gruppe den gleichen Massebezug haben. Bei Signalen mit unterschiedlichem Massebezug sollte die Ansteuerung, wie im Beispiel gezeigt, auf getrennte Input-Gruppen erfolgen.

Sollen die Inputs die Zustände potentialfreier Kontakte überwachen, kann die Versorgungsspannung Vcc über die Kontakte auf die Inputs geschaltet werden. In diesem Fall muss Vcc mit einer Gleichspannung von 12-24V beschaltet werden.



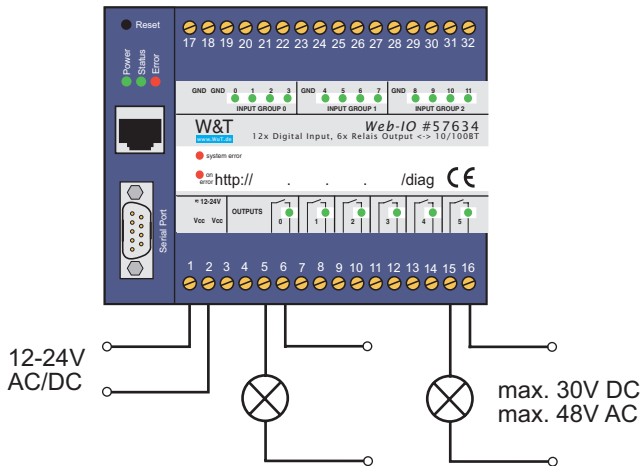
Die Zuleitungen sollten nicht länger als nötig sein. Bei Kabellängen unter 2m können ungeschirmte Kabel genutzt werden.

Bei längeren Zuleitungen sollten in jedem Fall geeignete Schirmaßnahmen gegen Einstrahlungen getroffen werden. Wir empfehlen die Verwendung geschirmter Kabel und/oder Ferrite, sowie getrennte Kabelführungen, damit Störsignale nicht als Nutzsignale erkannt werden.

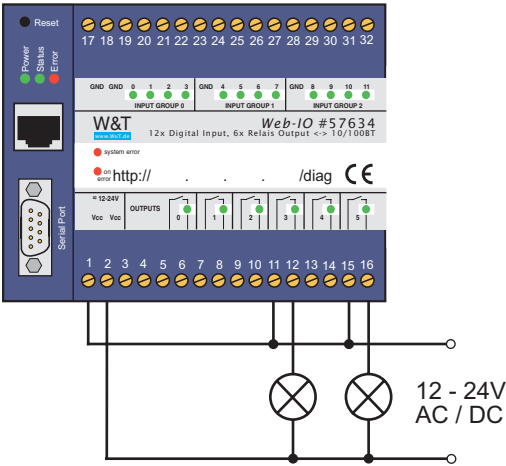
Neben der Erkennung des Input-Status (ON/OFF), verfügt jeder Eingang zusätzlich über einen Zähler. Im Auslieferungszustand werden Flanken (Zustandwechsel) gezählt. Die Zähler können alternativ von Flanken- auf Pulszählung umkonfiguriert werden.

3.3.3 Output-Beschaltung

Die 6 Outputs des Web-IO werden intern über Relaiskontakte (Schließer) geschaltet. Die maximale zu schaltende Gleichspannung darf 30V nicht überschreiten wobei die maximale Schaltleistung 150W beträgt. Bei Wechselspannung beträgt die maximale Schaltspannung 48V bei einer maximalen Last von 240W.

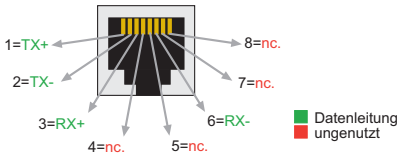


Wenn sich die gewählte Output-Spannung zwischen 12V und 24V bewegt, können das Web-IO und die zu schaltende Last auch aus derselben Quelle versorgt werden.



3.4 Ethernet-Anschluss

Die Web-IO Modelle verfügen über einen IEEE 802.3-kompatiblen Netzwerkanschluss auf einem geschirmten RJ45-Steckverbinder. Die Belegung entspricht einer MDI-Schnittstelle, so dass der Anschluss an den Hub oder Switch mit einem 1:1 verdrahteten und geschirmten Patchkabel erfolgt.



Belegung der RJ45-POE-Netzwerkbuchse

Auto Negotiation: 10/100BaseT, Full/Half Duplex

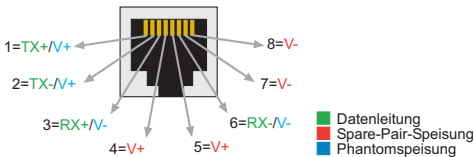
Ab Werk arbeiten alle Web-IO netzwerkseitig in der Betriebsart *Auto-Negotiation*. Datenübertragungsgeschwindigkeit und Duplex-Verfahren werden hierbei mit dem angeschlossenen Switch/Hub automatisch verhandelt und entsprechend eingestellt.

Beide Teilnehmer (Switch und Web-IO) sollten in der Betriebsart Auto-Negotiating betrieben werden.

Galvanische Trennung

Der Netzwerkanschluss ist sowohl gegenüber der Versorgungsspannung als auch gegenüber den digitalen IOs und der seriellen Schnittstelle mit mindestens $500V_{rms}$ galvanisch getrennt.

Web-IO Modelle mit PoE (57637, 57638)



Belegung der RJ45-POE-Netzwerkbuchse

Dank der integrierten Power over Ethernet-Technologie, kann das Gerät über den Netzwerkanschluss mit der nötigen Betriebsspannung versorgt werden.

Link-Status

Den aktuellen Link-Status zeigt die Error-LED an der Gerätefront an: Blinkt sie im Abstand von 1–2 Sekunden auf, ist die Verbindung zum Hub nicht vorhanden bzw. gestört.



Managebare Switche verfügen häufig über spezielle Protokolle (Spanning Tree Protocol, Port-Trunking, ...), wie sie z.B. für Uplinks zu anderen Switches oder den breitbandigen Anschluss von Servern benötigt werden. Diese Protokolle werden für die Anbindung gewöhnlicher Endgeräte wie das Web-IO in der Regel nicht benötigt, verzögern den Kommunikationsaufbau nach einem Neustart unter Umständen aber erheblich.

In Einzelfällen kann es sogar dazu kommen, dass Switche Daten, die das Web-IO nach Zustandekommen des physikalischen Links sendet, nicht ins Netzwerk weiter geben (z.B. ARP-Anfragen und BootP-Pakete)!

Wir empfehlen, die nicht benötigten Protokolle und Funktionen des Switches, an dem für das Web-IO verwendeten Port zu deaktivieren. Wenden Sie sich hierfür bitte an den zuständigen Netzwerkadministrator.

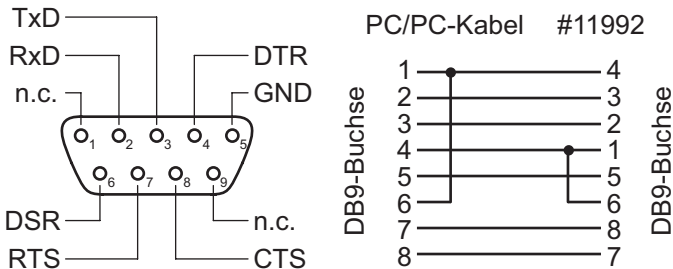
3.5 Serieller Anschluss

Beim Web-IO 12x Digital Input, 12x Digital Output ohne Com-Server Funktionalität und beim Web-IO 12x Digital Input, 6x Digital Relais Output steht die serielle Schnittstelle ausschließlich zu Konfigurationszwecken wie z.B. IP-Adressvergabe zur Verfügung.

Die Pinbelegung dieser RS232-Schnittstelle ist identisch mit der eines PCs. Das erlaubt den Einsatz von Standard-Kabeln.

Eine detaillierte Pinbeschreibung sowie die benötigten W&T-Kabel für die wichtigsten Anwendungsfälle finden Sie in den folgenden Abbildungen.

Pinbelegung und -funktion RS232, DB9 Stecker



Für die serielle Vergabe der IP-Adresse ist z.B. das Null-Modem-Kabel 1199x geeignet.



Das Web-IO 2x Digital Input, 2x Digital Output verfügt nicht über eine serielle Schnittstelle.

3.6 LEDs für Gerätestatus

Power-LED:

Signalisiert das Anliegen der Versorgungsspannung. Sollte die LED nicht leuchten, überprüfen Sie bitte den korrekten Anschluss der Spannungsversorgung.

Status-LED:

Blitzt bei jeglicher Netzwerkaktivität des Web-IO auf. Periodisches Blinken signalisiert, dass der Port Verbindung zu einem anderen Teilnehmer hat.

Error-LED:

Die Error-LED weist durch unterschiedliche Blinkcodes auf Fehlerzustände am Gerät oder Netzwerk-Port hin.

1x Blinken der Error-LED

Netzwerkanschluss überprüfen. Das Web-IO empfängt keinen Link-Impuls von einem Hub/Switch. Überprüfen Sie das Kabel oder den Hub/Switch-Port.

2x bzw. 3x Blinken der Error-LED

Führen Sie durch Drücken des Tasters am Gehäuse einen Reset durch (beim Web-IO 2x Digital Input, 2x Digital Output durch Unterbrechung der Spannungsversorgung). Sollte der Fehler nicht behoben sein, setzen Sie das Gerät auf die Factory Defaults zurück. Da alle Netzwerkeinstellungen zurückgesetzt werden, sollten Sie sich Ihre Netzwerkeinstellungen notieren.

Web-Based Management: *Config >> Session Control >> LogOut >> Restore Defaults*. Nach einem Reset ist das Gerät auf die Factory Defaults zurückgesetzt. Nehmen Sie erneut die Netzwerkeinstellungen vor.



Mehr Informationen zur Menüführung und Konfiguration finden Sie im Kapitel „Web-Based Management“.

**Power-LED + Status-LED + Error-LED an
= Selbsttest-Fehler**

Der nach jedem Start oder Reset des Web-IO durchgeführte Selbsttest konnte - z.B. wegen eines unvollständigen Updates der Firmware - nicht korrekt beendet werden. Das Gerät ist in diesem Zustand nicht mehr betriebsfähig. Senden Sie das Gerät bitte über Ihren Fachhändler zur Überprüfung an W&T.

on error <http://xxx.xxx.xxx.xxx/diag>-LED:

Zeigt interne Fehler der Konfiguration an. Zur Fehleranalyse rufen Sie die Seite <http://<IP-Adresse des Web-IO>/diag> im Gerät auf.

Zum Beispiel:

<http://10.40.22.126/diag>

system error:

Interner Kommunikationsfehler. Versuchen Sie das Gerät durch das Trennen der Spannungsversorgung neu zu starten. Sollte der Zustand anhalten, senden Sie das Gerät bitte über Ihren Fachhändler zur Überprüfung an W&T.



Hat das Web-IO keine bzw. die IP-Adresse 0.0.0.0, bleiben die LEDs on error und system error nach einem Reset oder Neustart an! Erst wenn eine IP-Adresse vergeben wird, gehen die LEDs aus.



Beim Web-IO 2x Digital Input, 2x Digital Output befinden sich die LEDs im Gehäuseinneren und sind nur von der Seite erkennbar.

4 Konfiguration der Netzwerkparameter

- Web-Based Management
- Grundeinstellung der Netzwerkparameter

4.1 Web-Based Management

Das W&T Web-IO Digital stellt dem Anwender ein vollständiges Web-Based Management zur Verfügung. Das bedeutet: Hat das Web-IO eine IP-Adresse, sind alle Einstellungen ganz bequem übers Netzwerk im Browser möglich.

4.1.1 Aufbau der Webseite


Wird das Web-IO im Browser aufgerufen, erscheint immer eine zweigeteilte Webseite. Die beiden Teile bezeichnet man auch als Frames.

Auf der linken Seite befindet sich immer der Navigationsframe, den man mit dem Inhaltsverzeichnis eines Buches vergleichen kann.

Rechts ist der Anzeige- und Konfigurationsframe platziert. Beim Aufruf der Webseite ist hier anfangs der aktuelle Status der Inputs und Outputs des Web-IO dargestellt.

4.1.2 Die Navigation

Der Navigationsframe beinhaltet einen Verzeichnisbaum, in dem alle verfügbaren Menüpunkte des Web-IO nach Kategorien geordnet aufgelistet sind. Durch Klick werden entweder weitere Menüpunkte einer Kategorie angezeigt und/oder ein neuer Inhalt im Konfigurationsframe aufgebaut.

 *Vermeiden Sie die Benutzung der Schaltflächen „Vor“ und „Zurück“ Ihres Browsers. Benutzen Sie ausschließlich den Navigationsbaum bzw. die Buttons und Links im Konfigurationsframe um zu navigieren. Anderenfalls, können im Hintergrund zwischengespeicherte Parameter beim Weiterspringen verloren gehen.*

4.1.3 Erleichterte Navigation durch Profile

Das Web-IO Digital bietet diverse verschiedene Betriebsarten und Konfigurationsmöglichkeiten. Um auch dem Anwender der zum ersten mal mit dem Web-IO arbeitet einen einfachen Einstieg zu erlauben, haben wir für die gebräuchlichsten Anwendungsmöglichkeiten Profile erstellt.

Nach erfolgreichem Administrator Login (auf die möglichen Zugriffsrechte geht der nächste Abschnitt ein) hat der Anwender die Wahl zwischen der Konfiguration mit Hilfe der Profile oder dem Expertenmodus, der keine Hilfestellung bei der Konfiguration gibt.

Die Arbeit mit Profilen vereinfacht die Konfiguration durch farbliches Hervorheben der Konfigurationenpunkte, die für die entsprechende Betriebsart tatsächlich nötig sind. Dabei werden sowohl die Menüeinträge im Navigationsbaum als auch die jeweiligen Parameter auf den Konfigurationsseiten markiert.

4.1.4 Zugriffsrechte

Je nach Login unterscheidet das Web-IO zwischen 3 verschiedenen Zugriffsberechtigungen:

Default User:

Diesen Status hat zunächst jeder, der die Startseite des Web-IO aufruft. Der Status von Inputs und Outputs kann ausschließlich angezeigt, aber nicht verändert werden. Änderungen der Konfiguration sind nicht möglich.

Administrator:

Durch Klick auf *Config* im Menübaum und Eingabe des Administrator-Passwortes erlangt man den vollständigen Zugriff auf das Web-IO. Die Startseite wird mit einem erheblich erweiterten Menübaum neu aufgebaut. Im Auslieferungszustand ist es nicht nötig, ein Passwort einzugeben und es genügt ein Klick auf den Login-Button.

Auf die Vergabe der Passwörter wird im nächsten Absatz näher eingegangen.

Operator:

Die Zugriffsrechte des Operators sind auf das Setzen der Outputs, das Löschen der Counter, das Ändern der Alarmausgaben und einige Diagnosemöglichkeiten begrenzt. Der Operator hat keine weiteren Konfigurationsmöglichkeiten. Das Login in diesen Modus erfolgt ebenfalls durch Eingabe des für diesen Zugriff festgelegten Passwortes.

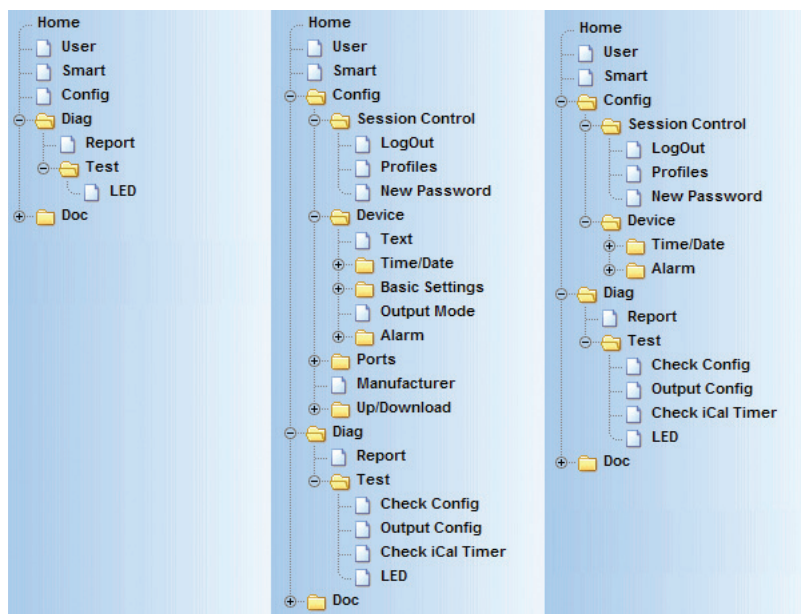
Das Login erfolgt nach Aufruf der Web-IO Webseite über den Punkt Config im Navigationsbaum.

Hier noch einmal die Menübäume zu den verschiedenen Zugriffsberechtigungen im Vergleich:

Default User

Administrator

Operator



4.1.5 Ändern und Einrichten der Zugriffspasswörter

Die Bedingung hierfür ist das Login als Administrator.

Wählen Sie im Navigationsbaum: *Config >> Session Control >> New Password* und geben Sie in die Eingabefelder die gewünschten Passwörter ein. Die maximal zulässige Länge für ein Passwort ist auf 31 Zeichen begrenzt.

Es ist nicht zulässig, für Admin- und Operatorzugriff das gleiche Passwort zu benutzen.

Durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button werden die neuen Passwörter an das Web-IO übergeben. Nun müssen die Änderungen noch aktiviert werden.

Tipp: Notieren Sie die vergebenen Passwörter in Ihren persönlichen Unterlagen. Sind die Passwörter nicht mehr bekannt, finden Sie im Anhang dieser Anleitung Hilfe.

4.1.6 Übernahme und Aktivierung der Einstellungen

Wenn alle Eingaben und Konfigurationsänderungen durchgeführt wurden, müssen die neuen Einstellungen noch aktiviert werden. Benutzen Sie den auf jeder Konfigurationsseite vorhandenen *Logout*-Button oder wählen Sie im Menü *Config >> Session Control >> Logout*.

Nach einem Klick auf den Speichern-Button werden alle Einstellungen im Web-IO aktualisiert und die Startseite im Default User Modus neu aufgebaut. Sollen nun weitere Einstellungen geändert werden, muss ein erneutes Login mit den nötigen Zugriffsrechten erfolgen.



Wird der Browser geschlossen, bevor der Zwischenspeichern-Button betätigt wurde, sind die Eingaben unwiederbringlich verloren.

Login Timeout

Wird im Administrator- oder Operator-Modus für mehr als 60 Minuten keine Eingabe gemacht, setzt sich das Web-IO auf Default User Rechte zurück. Alle bis dahin gemachten Eingaben und Änderungen, auch wenn sie bereits zum Web-IO gesendet wurden, werden damit verworfen.

4.2 Grundeinstellung der Netzwerkparameter

Immer wenn ein Web-IO über die Grenzen des lokalen Netzes hinaus arbeiten soll, werden neben der IP-Adresse einige weitere Netzwerkparameter benötigt.

Um die an dieser Stelle beschriebenen Konfigurationen vornehmen zu können, sollte das Web-IO bereits eine zum Netzwerk passende IP-Adresse haben. Ist das nicht der Fall oder ist die aktuelle IP-Adresse des Web-IO nicht bekannt, führen Sie zunächst die in Kapitel 2 beschriebenen Schritte durch.

Hat das Web-IO bereits eine IP-Adresse, geben Sie diese im URL-Feld des Browsers ein. Nach wenigen Sekunden erscheint die Startseite des Web-IO.

Web-IO Digital 2xIn, 2xOut - Windows Internet Explorer

http://10.40.22.126/ir

W&T Web-IO

Web-IO Digital 2xIn, 2xOut #57637

Home
User
Smart
Config
Diag
Doc

Menü ausblenden

WEBIO
Von der Klemme direkt aufs Netzwerk
Aktualisierung: Do 13.01.11, 16:35:29

Inputs			Outputs	
Name	Status	Counter	Name	Status
Input 0	OFF	0	Output 0	ON
Input 1	OFF	0	Output 1	OFF

Alarmer			
Alarm	Status	Alarm	Status
1	---	3	---
2	---	4	---

[Schaltuhr Vorschau \(Time Switch\)](#)

Wählen Sie im Navigationsmenü *Config*.

Sie werden nun aufgefordert, das Administrator-Passwort einzugeben. Im Auslieferungszustand ist kein Passwort vorgegeben und es reicht, den *Login*-Button anzuklicken.

Wurde das richtige Passwort eingegeben, bestätigt das Web-IO das erfolgreiche Login. An dieser Stelle haben Sie die Auswahl zwischen dem Expertenmodus und dem Arbeiten mit Profilen. Wählen Sie den Button *Profile*.

In der nun erscheinenden Webseite markieren Sie den Radio-Button *Basisparameter Netzwerk* und bestätigen Sie mit Klick auf den *Profile anzeigen*-Button.

Wählen Sie nun im Navigationsmenü den farblich gekennzeichneten Punkt *Config >> Device >> Basic Settings >> Network*.

Es erscheint die folgende Eingabemaske:

The screenshot shows the Web-IO configuration interface. On the left is a navigation tree with the following structure:

- Home
 - User
 - Smart
 - Config
 - Session Control
 - LogOut
 - Profiles
 - New Password
 - Device
 - Text
 - Time/Date
 - Basic Settings
 - Language
 - Network** (highlighted with a mouse cursor)
 - HTTP
 - HTTP Client
 - Mail
 - SNMP
 - UDP
 - Syslog
 - FTP

The main configuration area on the right contains the following fields:

- IP Addr :** 10.40.22.126
- Subnet Mask :** 255.255.0.0
- Gateway :** 10.40.250.250
- BOOTP Client :** ☒ STATIC, ☐ BOOTP enable, ☐ DHCP enable
- DnsServer1 :** IP-Adresse des DNS Servers, 10.40.250.251
- DnsServer2 :** IP-Adresse des DNS Servers, 10.40.250.252
- Keep Alive Time :** Überprüfung von Verbindungen Intervall in Sekunden, 0

At the bottom of the form are three buttons: **Zwischenspeichern**, **Rücksetzen**, and **Logout**.

Tragen Sie hier die benötigten Netzwerkparameter ein.

IP Addr.

Die IP-Adresse kann an dieser Stelle geändert werden.

Subnet Mask / Gateway

Für Subnet-übergreifenden Datenaustausch müssen die passende Subnet-Mask und die IP-Adresse des Gateway eingetragen werden.

DHCP Client / BOOTP Client

Ab Werk ist das Web-IO so vorkonfiguriert, dass es seine IP-Adresse und weitere, zum Betrieb notwendige Netzwerkparameter von einem DHCP-Server beziehen kann.

In diesem Fall erhält das Web-IO irgendeine IP-Adresse aus dem Adress-Pool des DHCP-Servers, wenn nicht eine spezielle Adressreservierung vorgenommen wurde. Eine gesicherte Nutzung der Server-Dienste des Web-IO ist dann nur möglich, wenn im Netzwerk ein automatisierter Abgleich zwischen DHCP- und DNS-Server stattfindet. Das Web-IO ist dann über den Device Name eindeutig adressierbar.

Alternativ kann das Web-IO über das ältere BootP-Protokoll eine IP-Adresse beziehen, was aber für einen problemlosen Betrieb eine Adressreservierung auf dem DHCP/BootP-Server erfordert.

Soll das Web-IO nicht an der zentralen IP-Adressvergabe via DHCP oder BootP teilnehmen, wählen Sie *static*.

DNS Server


Bei einigen Netzteilnehmern, wie z.B. Mail- und Time-Servern, ist es sinnvoll, diese nicht über ihre IP-Adresse sondern über einen Namen zu adressieren. Um Namen in IP-Adressen aufzulösen wird ein DNS-Server benötigt.

Für den Fall, dass DHCP/BootP für die Vergabe der Netzwerkparameter genutzt wird, bekommt das Web-IO auch die Adresse des DNS-Servers automatisch zugewiesen.

Das Feld DNS Server by DHCP wird vom Web-IO ausgefüllt. Änderungen dieses Eintrags durch den Benutzer sind nicht möglich.

Für den manuellen Eintrag von DNS-Servern stehen zwei zusätzliche Felder zur Verfügung.

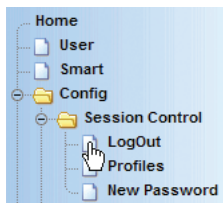
Soll eine IP-Adresse zu einem Namen gesucht werden, wendet sich das Web-IO zuerst an den automatisch zugewiesenen DNS-Server. Ist dieser nicht erreichbar oder fehlt der Eintrag, versucht das Web-IO es bei den DNS-Servern 1 und 2.

Mit dem  Button kann ein Ping auf den eingetragenen Server ausgelöst werden. So kann überprüft werden, ob der eingetragene Server vom Web-IO erreichbar ist. Wenn der angegebene Server sich nicht im gleichen Subnet befindet, ist die Bedingung hierfür, dass Subnet Mask und Gateway im Web-IO über Logout >> Speichern zuvor abgespeichert wurden.

Keep Alive Timeout

In dem hier eingetragenen Interval überprüft das Web-IO, ob bestehende Verbindungen, auf denen kein Datenverkehr stattfindet noch bestehen. Ist das nicht mehr der Fall, trennt auch das Web-IO die Verbindung um Blockaden zu vermeiden.

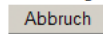
Wurden alle Eingaben gemacht, klicken Sie auf den *Zwischenspeichern*-Button. Damit werden die Parameter zunächst in das Web-IO übertragen. Damit sich der Anwender, z.B. bei IP-Adressänderung nicht selbst den Boden unter den Füßen wegzieht, werden die Änderungen erst wirksam, nachdem sie aktiviert werden. Benutzen Sie hierzu den *Logout*-Button oder wählen Sie im Menü Config >> Session Control >> Logout.



Alle neuen Einstellungen speichern.



Alle neuen Einstellungen verwerfen.



Nach einem Klick auf den *Speichern*-Button wird das Web-IO nun mit den aktuellen Parametern neu gestartet. Zum Neuaufbau der Webseite klicken Sie auf den *hier*-Link.



Beachten Sie, dass Anwendungen, die zu diesem Zeitpunkt mit dem Web-IO kommunizieren, durch den Reset gestört werden können.

Das Web-IO ist nun soweit eingerichtet, dass es auch subnetz-übergreifend angesprochen werden kann.

Ändern des Device Name

Ab Werk hat jedes Web-IO einen individuellen Gerätenamen, der sich aus der Bezeichnung *WEBIO*- gefolgt von den letzten 3 Stellen der Ethernet Adresse zusammensetzt.

Zum Beispiel lautet der werksseitig eingestellte Device Name eines Web-IO mit der Ethernet-Adresse 00:c0:3d:01:02:03 *WEBIO-010203*.

Der Device Name wird vor allem in Netzwerken benötigt, in denen das Web-IO seine IP-Adresse von einem DHCP-Server bezieht, der einen automatisierten Abgleich mit dem DNS-System vornimmt.

Das Web-IO identifiziert sich innerhalb des DHCP-Protokolls mit seinem Device Name.

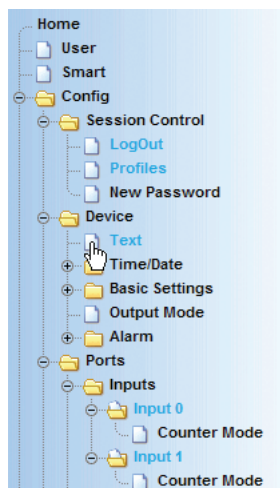
Über das Web-Based Management kann der Device Name jederzeit geändert werden.



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Wählen Sie nun im Navigationsmenü den Punkt *Config >> Device >> Text*.

Es erscheint die folgende Eingabemaske:



Device Name : Erscheint auf der Seite **Home** und auf benutzerdefinierten Seiten.

WEBIO-<wut1>

Device Text : Erscheint auf der Seite **Home** und auf benutzerdefinierten Seiten.

Von der Klemme direkt aufs Netzwerk

Location : Installationsort

Halle 5

Contact : Kontaktadresse im Servicefall

Tel.: 0815 4711 Herr Schmidt

Zwischenspeichern

Rücksetzen

Logout

Device Name

System Name mit dem sich das Web-IO über das DHCP-Protokoll bei einem DHCP-Server meldet und der des Weiteren auf der Home-Seite angezeigt wird.



In Netzwerken mit DHCP und DNS sollte der hier eingetragene Name einmalig sein!

Device Text

Der Administrator kann einen Text hinterlegen, der das Web-IO bzw. seine Funktion beschreibt. Dieser Text wird auf der Home-Seite des Web-IO angezeigt.

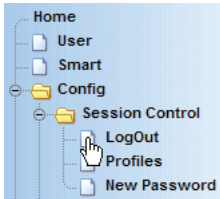
Location

Hier kann der Montageort des Web-IO eingetragen werden, um bei größeren Installationen das Auffinden und die Wartung zu erleichtern.

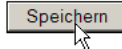
Contact

An dieser Stelle kann z.B. eine Emailadresse oder eine Telefonnummer eingetragen werden, unter der im Wartungsfall der zuständige Techniker erreichbar ist.

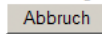
Zum Speichern der Texte benutzen Sie den *Zwischenspeichern*-Button und wählen Sie im Menü Config >> Session Control >> LogOut.



Alle neuen Einstellungen speichern.



Alle neuen Einstellungen verwerfen.



Nach einem Klick auf den *Speichern*-Button wird das Web-IO nun mit den aktuellen Parametern neu gestartet.



Wenn Ihnen die verwendeten Ausdrücke und Bezeichnungen nicht vertraut sind, fordern Sie kostenlos unser Buch TCP-IP-Ethernet bis Web-IO an, in dem die nötigen Grundlagen zur Inbetriebnahme von Netzwerkkomponenten vermittelt werden. www.WuT.de

5 Basisfunktionen

- HTTP - Inputs und Outputs im Browser steuern
- Box-to-Box
- Zeitgesteuert schalten
- Intergration in bestehende Systeme
- Email und mehr - Info bei Zustandsänderung - Alarme
- Zugriff aus der eigenen Anwendung

5.1 HTTP - Inputs und Outputs im Browser steuern

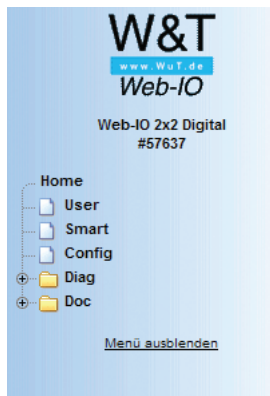
Der Zugriff aus dem Browser ist für den Anwender die einfachste Möglichkeit Inputs sowie Counter zu überwachen und die Outputs zu steuern.

Das Web-IO bietet hierzu 3 Standardansichten bzw. Webseiten:

- Home - Übersicht der IO-Zustände und des Alarmstatus
- User - Übersicht der IO-Zustände und bei Bedarf des freien Modbusspeichers
- Smart - IO-Status optimiert für Smart Phone Anzeige

5.1.1 Die Home-Seite

Auf der Home-Seite bekommt der Anwender den Status der Inputs, Counter, Outputs und der konfigurierten Alarme selbstaktualisierend angezeigt.



WEBIO-05372A
 Von der Klemme direkt aufs Netzwerk
 Aktualisierung: Fr 28.01.11, 10:34:13 *

Inputs			Outputs	
Name	Status	Counter	Name	Status
Input 0	OFF	0	Output 0	OFF
Input 1	OFF	0	Output 1	OFF

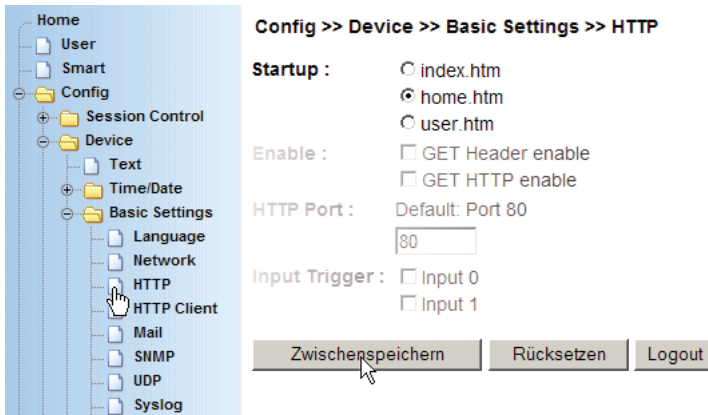
Alarme			
Alarm	Status	Alarm	Status
1	---	3	---
2	---	4	---

[Schaltuhr Vorschau \(Time Switch\)](#)

Um auch die Outputs bedienen zu können, ist es notwendig, sich über den Navigationsbaum als Administrator oder mit Operator-Rechten in das Web-IO einzuloggen. Ab Werk ist das Web-IO so voreingestellt, dass die Home-Seite neben dem Navigationsbaum zu sehen ist. Um bei Aufruf im Browser nur die Home-Seite ohne Navigationsbaum anzuzeigen gibt es zwei Möglichkeiten:

1. Eingabe in der Adresszeile `http://<ip-Adresse>/home`
2. Web-IO so konfigurieren, dass nur die Home-Seite angezeigt wird.

Dazu als Administrator einloggen und unter *Config >> Device >> Basic Settings >> HTTP* bei *Start Up* den Punkt *home.htm* auswählen.



Alle weiteren Einstellungen auf dieser Seite sind im weiteren Verlauf des Handbuchs beschrieben und sollten an dieser Stelle nicht verändert werden.

Die Home-Seite kann gegen eine eigene individuell gestaltete Webseite ersetzt werden. Details hierzu im Kapitel „Zugriff aus der eigenen Anwendung“.

5.1.2 Die User-Seite

Die User-Seite zeigt den Status von Inputs, Countern und Outputs. Anders als bei der Home-Seite kann ein Login für die Funktionen der Seite auch ohne Zugriff auf den Navigationsbaum erfolgen. Ein über Login eingetragenes Passwort wird in Form eines Cookies auf dem PC gespeichert.

Für den Anwender hat das den Vorteil, dass er vom selben PC aus bei wiederholtem Aufruf der User-Seite, auch ohne erneute

Anmeldung auf die Outputs zugreifen kann bzw. die Anmeldung automatisch erfolgt.



Wurde für das Web-IO ein Passwort vergeben wird ohne Login der Status von Inputs, Outputs und Countern nicht angezeigt!

Web-IO User Site

WEBIO-05372A

Von der Klemme direkt aufs Netzwerk

Password:

Inputs				Outputs			
Name	State	Counter	Clear	Name	State	Switch	
Input 0	-	-	<input type="button" value="Clear"/>	Output 0	-	<input type="button" value="ON"/>	<input type="button" value="OFF"/>
Input 1	-	-	<input type="button" value="Clear"/>	Output 1	-	<input type="button" value="ON"/>	<input type="button" value="OFF"/>

Nach erfolgreicher Passwordeingabe werden die Zustände der IOs angezeigt und die Outputs sind bedienbar.

Web-IO User Site

WEBIO-05372A

Von der Klemme direkt aufs Netzwerk

Inputs				Outputs			
Name	State	Counter	Clear	Name	State	Switch	
Input 0	OFF	1	<input type="button" value="Clear"/>	Output 0	ON	<input type="button" value="ON"/>	<input type="button" value="OFF"/>
Input 1	ON	2	<input type="button" value="Clear"/>	Output 1	OFF	<input type="button" value="ON"/>	<input type="button" value="OFF"/>

Free available Modbus Memory (8bit)

Addr.	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
7000	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
7010	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
7020	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
7030	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
7040	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
7050	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
7060	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
7070	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00

Show as:

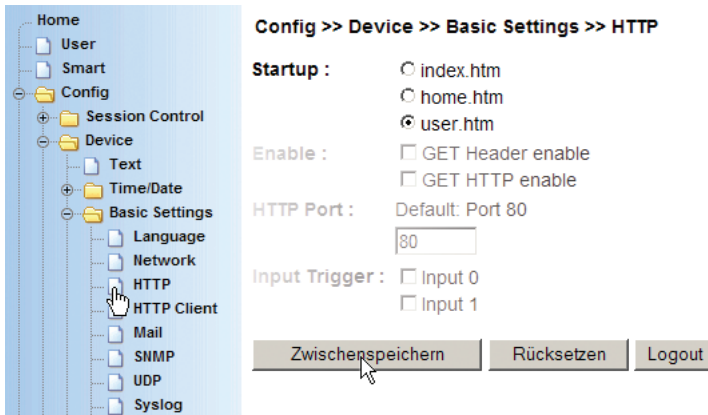
☒ 8Bit ☐ 16Bit ☐ 32Bit

Nur wenn das Web-IO für den Modbus-Zugriff konfiguriert wurde, erscheint unterhalb der IO-Zustände zusätzlich eine Tabelle, in welcher der Inhalt des freiverfügbaren Modbus-Speichers visualisiert wird. (Details hierzu im Kapitel „Integration in bestehende Systeme >> Modbus“)

Um bei Aufruf im Browser nur die User-Seite ohne Navigationsbaum anzuzeigen gibt es zwei Möglichkeiten:

1. Eingabe in der Adresszeile `http://<ip-Adresse>/user`
2. Web-IO so konfigurieren, dass nur die Home-Seite angezeigt wird.

Dazu als Administrator einloggen und unter *Config >> Device >> Basic Settings >> HTTP* bei *Start Up* den Punkt *user.htm* auswählen.



Alle weiteren Einstellungen auf dieser Seite sind im weiteren Verlauf des Handbuchs beschrieben und sollten an dieser Stelle nicht verändert werden.

Auch die User-Seite kann gegen eine eigene individuell gestaltete Webseite ersetzt werden. Details hierzu im Kapitel „Zugriff aus der eigenen Anwendung“.

5.1.3 Die Smart-Seite

Die Smart Seite wurde für die Anzeige in Smartphones wie z.B. dem iPhone optimiert und wird über `http://<IP-Adresse>/smart` aufgerufen.



Die Smart-Seite zeigt den Status von Inputs, Countern und Outputs. Genauso wie bei der User-Seite kann ein Login für die Funktionen der Seite auch ohne Zugriff auf den Navigationsbaum erfolgen. Ein über Login eingetragenes Passwort wird in Form eines Cookies auf dem Smartphone gespeichert.

Für den Anwender hat das den Vorteil, dass er von seinem Smartphone bei wiederholtem Aufruf der Smart-Seite, auch ohne erneute Anmeldung auf die Outputs zugreifen kann bzw. die Anmeldung automatisch erfolgt.



Wurde für das Web-IO ein Passwort vergeben wird ohne Login der Status von Inputs, Outputs und Countern nicht angezeigt!

5.1.4 Beschriftungen und Texte

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Das Erscheinungsbild der Web-IO Standardseiten im Browser kann insofern individuell gestaltet und verändert werden, dass die Benennung des Web-IO, der Inputs, Counter und Outputs frei konfigurierbar ist.

Gerätenamen und Beschreibung

Im Navigationsbaum unter *Config >> Device >> Text* können Gerätenamen und Beschreibung des Web-IO geändert werden.



The screenshot shows the configuration interface for a Web-IO device. On the left is a navigation tree with the following structure:

- Home
- User
- Smart
- Config
 - Session Control
 - Device
 - Text (selected)
 - Time/Date
 - Basic Settings
 - Output Mode
 - Alarm
 - Ports
 - Manufacturer
 - Up/Download
 - Diag
 - Doc

At the bottom of the navigation tree are flags for Germany, USA, and UK, and a link "Menü ausblenden".

The main configuration area on the right contains the following fields:

- Device Name :** Erscheint auf der Seite **Home**. The input field contains "WEBIO-<wut1>".
- Device Text :** Erscheint auf der Seite **Home**. The input field contains "Von der Klemme direkt aufs Netzwerk". Below the field is a note: "(Für einen Zeilenumbruch
 einfügen)".
- Location :** The input field contains "Installationsort".
- Contact :** The input field contains "Kontaktadresse im Servicefall".

At the bottom of the configuration area are three buttons: "Zwischenspeichern", "Rücksetzen", and "Logout". A mouse cursor is pointing at the "Zwischenspeichern" button.

Soll sich die Beschreibung über mehr als eine Zeile erstrecken, wird an der für den Zeilenumbruch gewünschten Position das `
` Tag eingefügt.

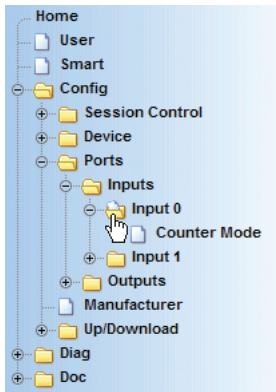
Die Felder *Location* und *Contact* werden im Browser nicht angezeigt und dienen ausschließlich der Identifikation des Web-IO.

Die Anzeige im Browser ändert sich nach *Zwischenspeichern* und *Logout > Speichern*.

Port-Bezeichnung und -Beschreibung

Auch für die Inputs und Outputs können individuelle Bezeichnungen und Beschreibungen eingerichtet werden.

Um die Input-Bezeichnung zu ändern, wählen Sie im Navigationsbaum *Config >> Ports >> Inputs* und für Input 0 >> Input 0:



Name : Ersetzt den Standardnamen in Ausgaben

Text : Wird über die Seite 'home' aufgerufen.

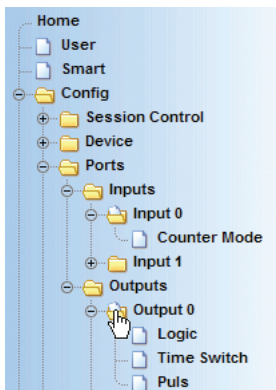
Filter :

Input Mode : ☐ Short Pulse detection enable
☐ Change detection enable
☐ Clear counter on read
☐ Bidirectional counter enable

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

 Die Einstellungen für Filter und Input Mode lassen Sie bitte unberührt. Detaillierte Informationen zu diesen Parametern erhalten Sie im Kapitel „Port Einstellungen“

Für Änderungen der Output-Bezeichnungen wählen Sie *Config >> Ports >> Outputs* und z.B. >> Output 0 für Output 0



Name : Ersetzt den Standardnamen in Ausgaben

Text : Wird über die Seite 'home' aufgerufen.

Group Mode : ☒ 0 1 getrennt
☐ 0--1 parallel

Safety State : ☐ Safety enable ☒ OFF ☐ ON

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

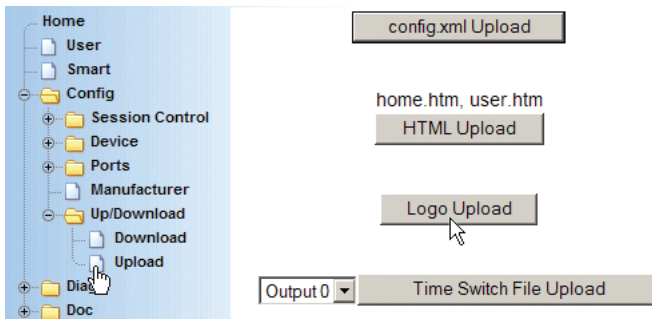


Die Einstellungen für Group Mode und Safety State lassen Sie bitte unberührt. Detaillierte Informationen zu diesen Parametern erhalten Sie im Kapitel „Port Einstellungen“

Die Anzeige im Browser ändert sich nach *Zwischenspeichern* und *Logout* > *Speichern*.

Logo im Navigations-Frame

Um ein möglichst kundenspezifisches Erscheinungsbild der Web-IO Startseite zu ermöglichen, besteht die Möglichkeit, das W&T-Logo im Navigations-Frame gegen ein beliebiges anderes zu ersetzen. Wählen Sie im Navigationsbaum *Config* >> *Up/Download* >> *Upload*



Klicken Sie auf den Button *logo.gif upload*.

Upload

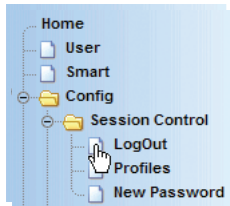


Wählen Sie die gewünschte JPG- oder GIF-Datei aus und klicken Sie auf den Button *logo.gif upload*.

Dabei sollte allerdings beachtet werden, dass die Abmessungen des Logos in etwa mit denen des W&T-Logos überein-

stimmen (Breite max. 200 Pixel, Höhe max 100 Pixel), damit die Übersichtlichkeit des Navigations-Frames erhalten bleibt.

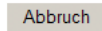
Die Anzeige im Browser ändert sich nach *Zwischenspeichern* und *Logout* > *Speichern*.



Alle neuen Einstellungen speichern.



Alle neuen Einstellungen verwerfen.



Sollte das neue Logo beim Neustart noch nicht angezeigt werden, löschen Sie bitte den Browser Cache!

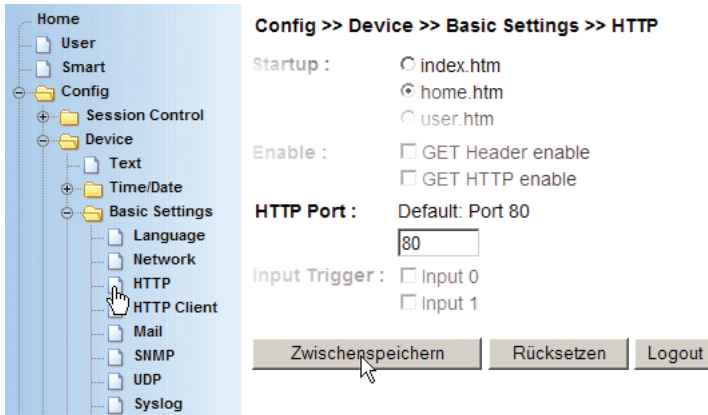
5.1.5 Ändern des HTTP-Ports

Der Zugriff des Browsers auf den Webserver des Web-IO erfolgt gemäß HTTP-Protokoll ab Werk über TCP Port 80.

Es gibt Fälle wie NAT-Routing oder Port-Forwarding, die es nötig machen, einen abweichenden Port für den HTTP-Zugriff zu konfigurieren.

Dazu loggen Sie sich als Administrator ein und wählen im Navigationsbaum *Config* >> *Device* >> *Basic Settings* >> *HTTP*.

Unter *HTTP Port* kann ein vom Standard Port 80 abweichender TCP Port für den HTTP-Zugriff eingetragen werden.



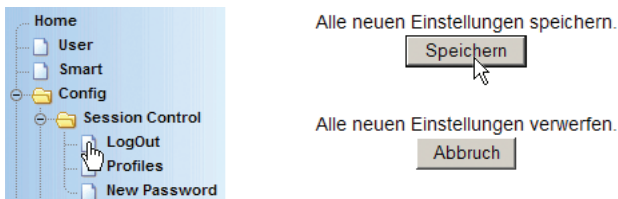
Alle weiteren Einstellungen auf dieser Seite sind im weiteren Verlauf des Handbuchs beschrieben und sollten an dieser Stelle nicht verändert werden.

Wird der HTTP Port geändert, ist das Web-IO aus dem Browser nur noch über die zusätzliche Angabe des gewählten HTTP Ports erreichbar.

Adresse Beispiel für HTTP Port = 85.

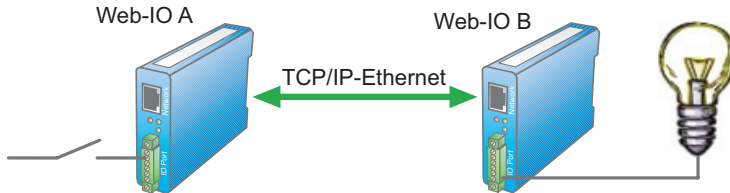
Das gilt auch für alle Konfigurationszugriffe.

Die Änderung wird nach *Zwischenspeichern* und *Logout > Speichern* wirksam.



5.2 Box-to-Box

In der Betriebsart Box-to-Box werden zwei Web-IO so konfiguriert, dass die Outputs von Web-IO B den Inputs von Web-IO A folgen.



So lassen sich z.B. über eine WAN-Anbindung standortübergreifend Signale schalten.

Bei Box-to-Box Verbindungen übernimmt ein Web-IO die Funktion des Masters. Das zweite Web-IO arbeitet als Slave. Der Slave wartet darauf, dass der Master die Verbindung zu ihm aufnimmt.

Unabhängig davon, welche Seite als Master arbeitet und welche als Slave, können Schaltsignale in beide Richtungen weitergegeben werden.

Sowohl das Master, als auch das Slave Web-IO müssen entsprechend konfiguriert werden.

5.2.1 Konfiguration des Slave Web-IO

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Wählen Sie im Navigationsbaum des Slave Web-IO *Config >> Device >> Basic Settings >> Binary 1*

Stellen Sie als *Operation Mode* die Betriebsart *TCP-Server* ein und aktivieren Sie *Enable Binary*.

Klicken Sie anschließend auf den *Zwischenspeichern*-Button um die Änderungen ans Web-IO zu übertragen.

Config >> Device >> Basic Settings >> Binary 1

Operation Mode :

Application	Operation Mode
Box2Box Master	TCP Client
Box2Box Slave	TCP Server
OPC-Device	TCP Server
ModBus-Slave	TCP Server
Socket-Device	Depends on application
50xxx compatible	Depends on application

☒ TCP Server
☐ TCP Client
☐ UDP Peer

Enable : ☒ Enable BINARY 1

Freier Speicher: 20713 Bytes

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Wählen Sie nun im Navigationsbaum: *Config >> Device >> Basic Settings >> Binary 1 >> TCP-Server*.

Local Port : Port No.: 1...65534
49153

Client HTTP Port : Port der Kontrollverbindung für den Verbindungsauf- und Abbau.
80

Input Trigger : ☒ Input 0
☒ Input 1

Application Mode : ☐ Socket device
☐ Compatible 50xxx
☒ Box2Box Slave
☐ OPC Device
☐ ModBus

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Local Port:

Wenn Ihnen von Ihrem Netzwerkadministrator keine besonderen Vorgaben gemacht werden, kann der werksseitig eingestellte Port 49153 übernommen werden.

Grund für eine Änderung des werksseitig eingestellten Local Port kann z.B. eine Firewall sein, die nur bestimmte Portzugriffe erlaubt.



In jedem Fall muss der eingestellte Local Port des Slave identisch mit dem Server Port Eintrag des Masters sein.

Client HTTP Port

legt den HTTP Port fest, auf den die Steuerverbindung zur Master-Box aufgebaut werden soll.

Wenn nicht anders vorgegeben, sollte hier immer Port 80 verwendet werden.

Input Trigger:

aktivieren Sie hier die Inputs, die die korrespondierenden Outputs beim Master setzen sollen.



Das Web-IO Digital erlaubt den gleichzeitigen Zugriff auf die Inputs aus verschiedenen Betriebsarten.

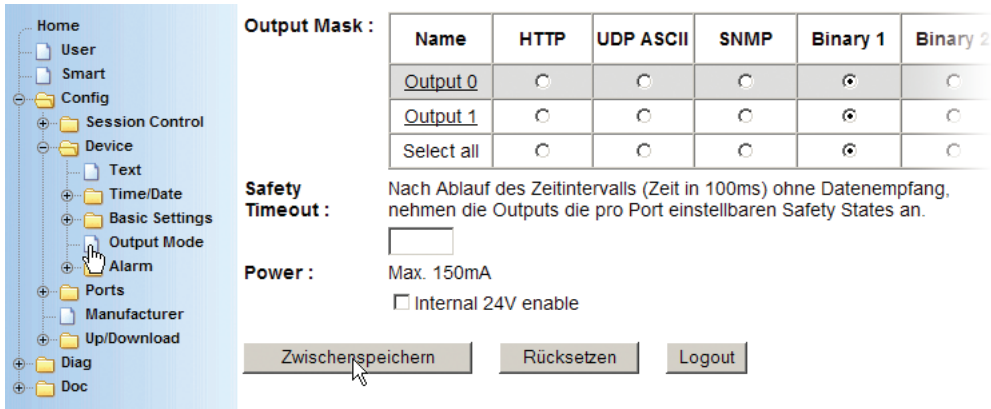
So können die Inputs 0-5 z.B. die Outputs 0-5 des Master Web-IO steuern, gleichzeitig aber auch noch über HTTP ausgelesen werden.

Application Mode

Markieren Sie *Box2Box Slave*

Nachdem alle Parameter eingegeben wurden, bestätigen Sie durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button.

Wählen Sie nun im Navigationsbaum: *Config >> Device >> Output Mode*



Output Mask :

Name	HTTP	UDP ASCII	SNMP	Binary 1	Binary 2
Output 0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Output 1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Select all	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

Safety Timeout : Nach Ablauf des Zeitintervalls (Zeit in 100ms) ohne Datenempfang, nehmen die Outputs die pro Port einstellbaren Safety States an.

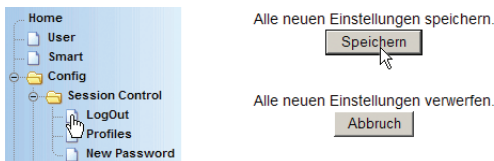
Power : Max. 150mA
☐ Internal 24V enable

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Aktivieren Sie hier die Outputs, die von den korrespondierenden Inputs des Slave gesetzt werden sollen für Binary 1 und bestätigen Sie durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button.

Im Gegensatz zu den Inputs sind die für Box-to-Box aktivierten Outputs für andere Betriebsarten nicht mehr zugänglich.

Nun müssen die neuen Einstellungen noch aktiviert werden. Benutzen Sie den *Logout*-Button oder wählen Sie im Menü *Config >> Session Control >> Logout*.



Alle neuen Einstellungen speichern.
 Speichern

Alle neuen Einstellungen verwerfen.
 Abbruch

Nach Klick auf den *Speichern*-Button werden alle Einstellungen im Web-IO aktualisiert und die Startseite im Default User Modus neu aufgebaut. Das Master Web-IO kann sich nun mit dem Slave Web-IO verbinden.

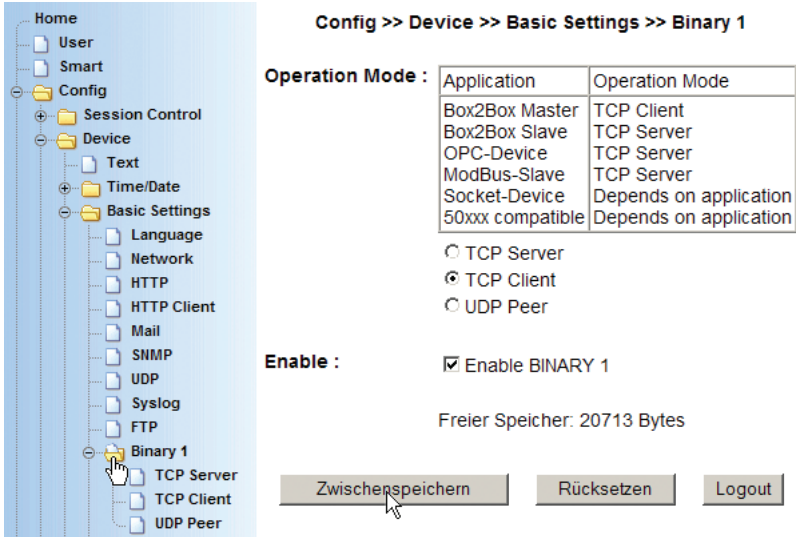


Der Box-to-Box Master kann sich nur dann mit dem Slave verbinden, wenn beim Slave kein HTTP-Login als Operator oder Administrator besteht

5.2.2 Konfiguration des Masters

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Wählen Sie im Navigationsbaum: *Config >> Device >> Basic Settings >> Binary 1*



Config >> Device >> Basic Settings >> Binary 1

Operation Mode :

Application	Operation Mode
Box2Box Master	TCP Client
Box2Box Slave	TCP Server
OPC-Device	TCP Server
ModBus-Slave	TCP Server
Socket-Device	Depends on application
50xxx compatible	Depends on application

☐ TCP Server
☒ TCP Client
☐ UDP Peer

Enable : ☒ Enable BINARY 1

Freier Speicher: 20713 Bytes

Stellen Sie als *Operation Mode* die Betriebsart *TCP-Client* ein und aktivieren Sie *Enable Binary 1*.

Klicken Sie anschließend auf den *Zwischenspeichern*-Button um die Änderungen ans Web-IO zu übertragen.

Wählen Sie nun im Navigationsbaum: *Config >> Device >> Basic Settings >> Binary 1 >> TCP-Client*.

Local Port : Statische Ports No.: 1...65534
Dynamische Ports: AUTO
[AUTO]

Server Port : Im Box2Box-Mode ist 'Server' der Box2Box Slave
[49153]

Server HTTP Port : Port der Kontrollverbindung für den Verbindungsauf- und Abbau.
[80]

Server IP Addr : []

Server Password : Im Box2Box-Mode Admin-Passwort des Box2Box Slave
[]

Inactive Timeout : Zeit in 100ms (keine Funktion im Box2Box Mode)
[]

Input Trigger : ☒ Input 0
☒ Input 1

Interval : Zeit in 100ms
[]

Application Mode : ☐ Socket device
☐ Compatible 50xxx
☒ Box2Box Master

[Zwischenspeichern] [Rücksetzen] [Logout]

Die folgenden Parameter müssen eingetragen werden:

Local Port:

Wenn Ihnen von Ihrem Netzwerkadministrator keine besonderen Vorgaben gemacht werden, kann die werksseitige Einstellung AUTO übernommen werden.

ServerPort:

Hier muss der beim Slave eingestellte *Local Port* eingetragen werden. Auch hier können die Grundeinstellungen 49153 übernommen werden, wenn vom Administrator keine anderen Vorgaben gemacht werden.

Grund für eine Änderung der werksseitig eingestellten Werte für *Local* und *Slave Port* kann z.B. eine Firewall sein, die nur bestimmte Portzugriffe erlaubt.

Server HTTP Port

legt den HTTP Port fest, auf den die Steuerverbindung zur Slave-Box aufgebaut werden soll.

Wenn nicht anders vorgegeben, sollte hier immer Port 80 verwendet werden.

Server IP Addr:

Tragen Sie hier die IP-Adresse des Web-IO ein, das als Slave angesprochen werden soll.

Server Password:

Hier wird das Administratorpasswort des Slave Web-IO eingetragen. Wurde für den Slave kein Passwort vergeben, bleibt dieses Feld leer.

Inactive Timeout

Dieser Parameter hat im Box-to-Box Modus keine Funktion, da eine dauerhafte Verbindung gewünscht ist.

Input Trigger:

aktivieren Sie hier die Inputs, die korrespondierenden Outputs beim Slave setzen sollen.

Interval:

Ist kein Intervall eingetragen, wird der Zustand der Inputs bei jeder Änderung an die Outputs des jeweils anderen Box-to-Box Partners übergeben. Mit dem Eintrag eines Intervalls, wird der Status auch ohne Änderung zyklisch übergeben.



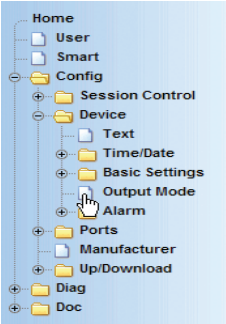
Sind zwei Standorte über eine kostenpflichtige ISDN-Strecke miteinander verbunden, sollte auf die Benutzung eines Intervalls verzichtet werden, da die ISDN-Verbindung je nach Timeout und Intervall nie getrennt oder sehr oft neu aufgebaut wird.

Application Mode

Markieren Sie *Box2Box Master*

Nachdem alle Parameter eingegeben wurden, bestätigen Sie durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button.

Wählen Sie nun im Navigationsbaum: *Config >> Device >> Output Mode*



Output Mask :

Name	HTTP	UDP ASCII	SNMP	Binary 1	Binary 2
Output 0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Output 1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Select all	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

Safety Timeout : Nach Ablauf des Zeitintervalls (Zeit in 100ms) ohne Datenempfang, nehmen die Outputs die pro Port einstellbaren Safety States an.

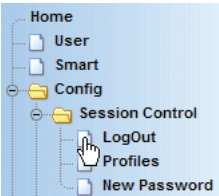
Power : Max. 150mA
☐ Internal 24V enable

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Aktivieren Sie hier die Outputs, die von den korrespondierenden Inputs des Slave gesetzt werden sollen für Binary 1 und bestätigen Sie durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button.

Im Gegensatz zu den Inputs sind die für Box-to-Box aktivierten Outputs für andere Betriebsarten nicht mehr zugänglich.

Nun müssen die neuen Einstellungen noch aktiviert werden. Benutzen Sie den *Logout*-Button oder wählen Sie im Menü *Config >> Session Control >> Logout*.



Alle neuen Einstellungen speichern.
 Speichern

Alle neuen Einstellungen verwerfen.
 Abbruch

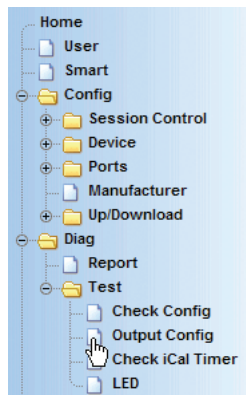
Nach Klick auf den *Speichern*-Button werden alle Einstellungen im Web-IO aktualisiert und die Startseite im Default User Modus neu aufgebaut. Das Master Web-IO versucht darauf hin, sich mit dem Slave Web-IO zu verbinden. Alle hier für Binary 1 beschriebenen Funktionen können natürlich auch unter Binary 2 genutzt werden. So kann z.B ein Web-IO A im Bereich Binary 1 so konfiguriert werden, dass die Inputs/Outputs 0-5 Box to Box

mit einem Web-IO B arbeiten. Im Bereich Binary 2 können dann die Inputs/Outputs 6 - 11 so konfiguriert werden, dass sie Box-to-Box mit einem weiteren Web-IO zusammenarbeiten

5.2.3 Box-to-Box Verbindungsstatus ermitteln

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Der Verbindungsstatus einer Box-to-Box Verbindung kann über den Navigationsbaum unter *Diag >> Test >> Output Config* abgerufen werden.



Output Konfiguration und Status WEBIO-053704

Von der Klemme direkt aufs Netzwerk

Output	Modus	Group Mode	Safety State	Load Control
Output 0	HTTP	0 1 getrennt	unverändert	inactive
Output 1	HTTP	0 1 getrennt	unverändert	inactive

last update: Mo, KW05, 31.01.2011 10:27:25 *

Binary 1 Box2Box Master TCP Client connected to Box2Box Slave 10.40.22.126 : 49153

Output Power State 0 mA

[zurück zur Web-IO Homepage](#)

Hier wird angezeigt, in welcher Betriebsart die einzelnen Outputs gerade arbeiten. Zusätzlich wird am Fuß der Webseite der aktuelle Status einer Box-to-Box Verbindung angezeigt.

5.2.4 Beenden des Box-to-Box Modus

Box-to-Box Modus nur beim Master

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Das Beenden der Betriebsart Box-to-Box muss immer durch entsprechende Konfiguration des Masters erfolgen. Master und Slave Web-IO müssen am Netzwerk angeschlossen sein. Wählen Sie im Navigationsbaum des Masters : *Config >> Device >> Basic Settings >> Binary 1 >> TCP Client* und löschen Sie den Eintrag

bei *Server IP Addr.* Setzen Sie ferner den Punkt *Application Mode* auf *Socket Device*.

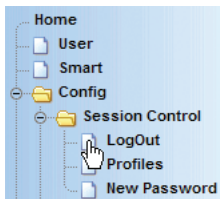
Bestätigen Sie mit Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button.

Anschließend setzen Sie unter *Config >> Device >> Basic Settings >> Binary 1 >>* den *Operation Mode* auf *TCP Server*.

Bestätigen Sie mit Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button.

Nun wählen Sie im Navigationsbaum des Masters : *Config >> Device >> Output Mode* und setzen die Outputs, die nicht mehr Box-to-Box arbeiten sollen, auf HTTP.

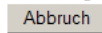
Bestätigen Sie mit Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button. Nun müssen die geänderten Einstellungen noch aktiviert werden. Benutzen Sie den *Logout*-Button oder wählen Sie im Menü *Config >> Session Control >> Logout*.



Alle neuen Einstellungen speichern.



Alle neuen Einstellungen verwerfen.



Nach Klick auf den *Speichern*-Button werden alle Einstellungen im Web-IO aktualisiert und die Startseite im Default User Modus neu aufgebaut.

Box-to-Box Modus beim Slave Web-IO beenden

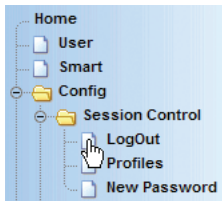
 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Wählen Sie im Navigationsbaum des Slave: *Config >> Device >> Basic Settings >> Binary 1 >> TCP Server* und setzen Sie den Punkt *Application Mode* auf *Socket Device*.

Bestätigen Sie mit Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button.

Nun wählen Sie im Navigationsbaum *Config >> Device >> Output Mode* und setzen die Outputs, die nicht mehr Box-to-Box arbeiten sollen, auf HTTP.

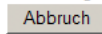
Bestätigen Sie mit Klick auf das *Zwischenspeichern*-Button. Nun müssen die geänderten Einstellungen noch aktiviert werden. Benutzen Sie den *Logout*-Button oder wählen Sie im Menü *Config >> Session Control >> Logout*.



Alle neuen Einstellungen speichern.



Alle neuen Einstellungen verwerfen.



Nach Klick auf den *Speichern*-Button werden alle Einstellungen im Web-IO aktualisiert und die Startseite im Default User Modus neu aufgebaut.

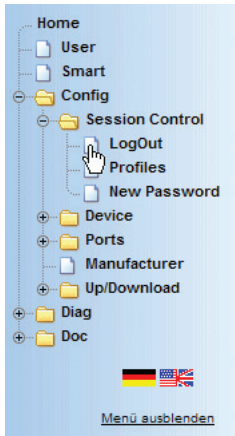
5.2.5 Box-to-Box Slave - Bindung an den Master aufheben

Um z.B. nach Unterbrechung der Netzwerkinfrastruktur Verbindung mit dem Master aufzunehmen, speichert das Slave Web-IO die IP-Adresse des Masters (für den Anwender nicht sichtbar).

Soll das Slave Web-IO mit einem neuen Master Web-IO zusammenarbeiten oder hat sich die IP-Adresse des Masters geändert, Muss dieser unsichtbare Adresseintrag gelöscht werden.

Wählen Sie dazu im Navigationsbaum *Config >> Session Control >> Logout*.

Im Konfigurationsframe sollte ein zusätzlicher Button *Stopp Box2Box Slave* vorhanden sein.



Sollte dieser Button nicht angezeigt werden, Klicken Sie zunächst den *Reset*-Button. Das Web-IO wird neu gestartet.

Nach erneutem Login und Aufruf von *Config >> Session Control >> LogOut* ist das *Stopp Box2Box Slave*-Button vorhanden. Durch Klick wird der Eintrag im Slave zurückgesetzt.

5.2.6 Box-to-Box Hinweise und Grenzen

Laufzeiten

Bitte beachten Sie, dass bei Datenübertragung über ein Netzwerkprotokoll systembedingt Laufzeitverzögerungen auftreten.

Im Gegensatz zu einer direkten Kabelanbindung, bei der ein Schaltsignal direkt am Aktor ansteht, müssen bei Verbindung über Web-IO im lokalen Netzwerk Latenzzeiten zwischen 20 und 50 ms einkalkuliert werden.

Sind aktive Komponenten wie Router, Bridges oder gar ISDN-Strecken in den Übertragungsweg einbezogen, erhöht sich die Latenzzeit entsprechend, so dass es zu Laufzeiten von 500ms und höher kommen kann.

Box-to-Box zu mehreren Partnern

Es ist nicht möglich, Signale von einem Input an den Outputs mehrerer Web-IOs auszugeben. Es besteht aber die Möglichkeit, über die Modi Binary 1 und Binary 2 von einem Master Web-IO z.B die Inputs 0 - 5 an Slave A zu binden, aber die Inputs 6 - 11 an Slave B zu knüpfen.

Mischen der verschiedenen Web-IO Modelle

Es besteht grundsätzlich die Möglichkeit, verschiedene Web-IO Modelle Box-to-Box miteinander zu verbinden. Als Bedingung gilt in diesem Fall, dass das Web-IO mit der geringeren Anzahl an Ports als Master konfiguriert wird.

1. Beispiel:

Ein Web-IO 2x Digital Input, 2x Digital Output soll mit einem Web-IO 12x Digital Input, 12x Digital Output Box-to-Box verbunden werden.

Das Web-IO 12x Digital Input, 12x Digital Output wird in diesem Fall unter Binary 1 als Box-to-Box Slave konfiguriert, wobei die Input Trigger für Input0 und Input1 gesetzt werden. Ferner werden im Bereich Output Mode die Outputs 0 und 1 für Binary 1 freigeschaltet.

Anschließend wird die Konfiguration abgespeichert.

Das Web-IO 2x Digital Input, 2x Digital Output wird ganz normal als Box-to-Box Master für Binary 1 konfiguriert.

2. Beispiel

Es sollen zwei Web-IO 2x Digital Input, 2x Digital Output mit einem Web-IO 12x Digital Input, 12x Digital Output im Box-to-Box Modus verbunden werden.

Wie im ersten Beispiel, wird zunächst das Web-IO 12xDigital als Slave konfiguriert. Das geschieht sowohl für Binary 1 als auch für Binary 2. Für Binary 1 werden die Input Trigger 0 und 1 gesetzt, für Binary 2 die Input Trigger 2 und 3. Darüber hinaus werden im Bereich Outputmode die Outputs 0 und 1 für Binary 1 und die Outputs 2 und 3 für Binary 2 konfiguriert.

Anschließend wird die Konfiguration abgespeichert.

Das 1. Web-IO 2x Digital Input, 2x Digital Output wird ganz normal als Box-to-Box Master für Binary 1 konfiguriert. Beim 2. Web-IO 2x Digital Input, 2x Digital Output wird in der gleichen Weise für Binary 2 verfahren.

Nachdem die Einstellungen bei allen beteiligten Web-IO gespeichert wurden, folgt Output 0 des Web-IO 12x Digital Input, 12x Digital Output Änderungen an Input 0 vom 1. Web-IO 2x Digital Input, 2x Digital Output. Ändert sich Input 1 am 2. Web-IO 2x Digital Input, 2x Digital Output zieht das eine Änderung an Output 2 des Web-IO 12x Digital Input, 12x Digital Output nach sich.

Alte und neue Geräte als Box-to-Box Kombination

Es ist nicht möglich, ältere E/A-Com-Server 50xxx mit einem Web-IO Box-to-Box zu betreiben. Web-IO, die im Box-to-BoxModus zusammenarbeiten, sollten den gleichen Firmwarestand haben

Probleme bei Box-to-Box

Vor allem wenn sich die IP-Adressen eines Box-to-Box Paares z.b. durch Umstellung der Infrastruktur geändert hat, kommt es vor, das der Master keine Verbindung mehr zum Slave aufbauen kann oder umgekehrt.

Unter *Config >> Session Control >> LogOut* sollte in solchen Fällen beim Slave ein zusätzliches Button *Stopp Box2Box Slave* vorhanden sein.

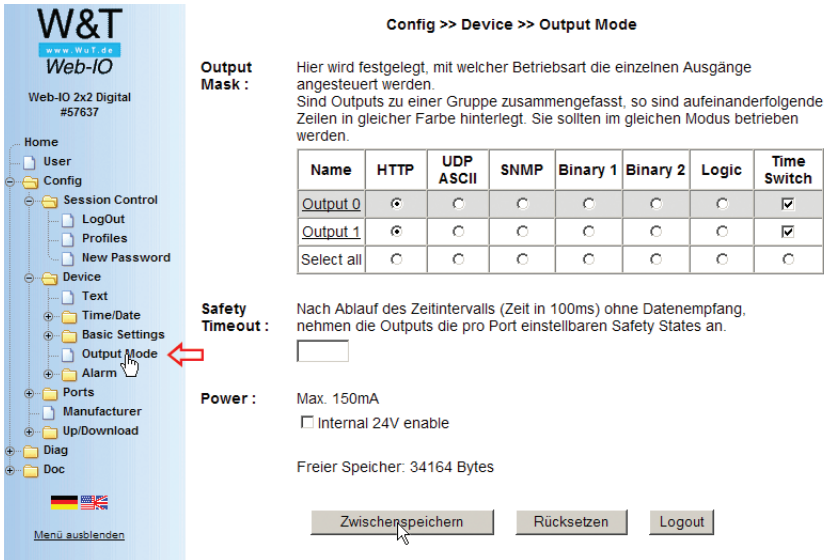
Ein Klick auf diesen Button setzt ggf. vorhandene alte Verbindungsparameter zurück und öffnet die Slave-Box so für eine neue Verbindung.

5.3 Time Switch - Web-IO als Schaltuhr

Das Web-IO Modell 57637 bietet über den normalen Funktionsumfang hinaus die Möglichkeit, die Outputs zeitgesteuert zu schalten.

5.3.1 Aktivieren der Outputs für Time Switch

Wählen Sie im Navigationsbaum des Web-IO *Config >> Device >> Output Mode*



The screenshot shows the Web-IO configuration interface. On the left is a navigation tree with 'Config' expanded and 'Device' > 'Output Mode' selected. The main area is titled 'Config >> Device >> Output Mode'. It contains the following sections:

- Output Mask :** A text description: 'Hier wird festgelegt, mit welcher Betriebsart die einzelnen Ausgänge angesteuert werden. Sind Outputs zu einer Gruppe zusammengefasst, so sind aufeinanderfolgende Zeilen in gleicher Farbe hinterlegt. Sie sollten im gleichen Modus betrieben werden.' Below this is a table with 8 columns: Name, HTTP, UDP ASCII, SNMP, Binary 1, Binary 2, Logic, and Time Switch. The rows are 'Output 0', 'Output 1', and 'Select all'. 'Output 0' and 'Output 1' have their 'Time Switch' checkboxes checked.
- Safety Timeout :** A text description: 'Nach Ablauf des Zeitintervalls (Zeit in 100ms) ohne Datenempfang, nehmen die Outputs die pro Port einstellbaren Safety States an.' Below this is an empty input field.
- Power :** 'Max. 150mA' and a checkbox for 'Internal 24V enable' which is unchecked.
- Freier Speicher: 34164 Bytes
- At the bottom are three buttons: 'Zwischenspeichern', 'Rücksetzen', and 'Logout'.

Aktivieren Sie hier die Outputs, die zeitgesteuert geschaltet werden sollen und bestätigen Sie durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button.

Wenn das Web-IO im *Output Mode Time Switch* arbeitet, ist es nach wie vor über die eingestellte Grundbetriebsart schaltbar.

Das bedeutet, dass der durch die Schaltuhr eingestellte Output-Zustand z.B. durch Bedienung im Browser geändert werden kann. Das nächste zeitgesteuerte Schalten ändert aber den manuell eingestellten Zustand wieder.



Der parallele Zugriff von Logic und Time Switch ist nicht erlaubt.

Sichern Sie die Einstellungen durch *Logout* und *Speichern* bevor Sie mit der weiteren Konfiguration fortfahren.

5.3.2 Schaltvorgaben laden

Das Web-IO hat keine Konfigurationsoberfläche zum Einstellen der Schaltuhr. Stattdessen gibt es zwei Möglichkeiten, die Steuerdaten in Form einer iCal-Kalenderdatei ins Web-IO zu laden:

- iCal-Datei direkt übers Internet aus einem Online-Kalender laden
- iCal-Datei vom lokalen PC laden

5.3.3 Schaltzeiten aus Online-Kalender laden



Konfigurieren Sie zunächst die Netzwerkeinstellungen (IP-Adresse, Subnet-Mask, Gateway und DNS-Server) des Web-IO und übernehmen Sie die Einstellungen durch Logout und Speichern.

Als Beispiel für das Verwalten der Schaltzeiten zeigen wir hier den Umgang mit dem Kalender des Internet-Suchanbieters Google. Um die Funktionalität des Google-Kalenders nutzen zu können, muss unter www.google.de ein entsprechendes Benutzerkonto angelegt werden.



Bitte beachten Sie die Nutzungsbedingungen des Google-Kontos, denen Sie mit Einrichten des Kontos zustimmen.

Es kann natürlich auch jeder andere Online-Kalender genutzt werden, der einen öffentlichen Link auf die dem Kalender entsprechende iCal-Datei bereit stellt.

Jeder der beiden Outputs benötigt einen eigenen Kalender, in dem die Schaltvorgaben eingetragen werden. Bei Google können unter einem Kundenkonto mehrere Kalender gepflegt werden.

Google kalender [Suchoptionen anzeigen](#)

Termin eintragen

August 2010

Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
26	27	28	29	30	31	1. Aug.
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31	1	2	3	4	5

Meine Kalender

- wut@wut.de
- Aufgaben

Hinzufügen | Einstellungen

Weitere Kalender

- Kalender von Freunden hinzufügen
- Deutsche Feiertage
- Wochennummern

Hinzufügen | Einstellungen

Print Aktualisieren Tag Woche Monat 4 Tage Terminübersicht

Heute

August 2010

Mo Di Mi Do Fr Sa So

26 27 28 29 30 31 1. Aug.

2 3 4 5 6 7 8

9 10 11 12 13 14 15

16 17 18 19 20 21 22

23 24 25 26 27 28 29

30 31 1 2 3 4 5

6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

16 17 18 19 20 21 22

23 24 25 26 27 28 29

30 31 1. Sep. 2 3 4 5

Maria Himmelfahrt

Um einen neuen Kalender anzulegen, wählen Sie unter *Meine Kalender* den Link *Hinzufügen*.

Neuen Kalender einrichten

Kalenderdetails

« Zurück zum Kalender Kalender einrichten Abbrechen

Kalendername: Output 0

Beschreibung:

Standort:

z. B. "München" oder "Düsseldorf" oder "Deutschland". Falls
unvollständig belassen, werden die Suchen nach "München"

Es spielt keine Rolle, welchen Namen Sie dem Kalender geben. Wir empfehlen aber, sinngebende Namen zu verwenden, um bei Einsatz mehrerer Web-IOs den Überblick zu behalten.

Weitere Einträge oder Änderungen sind an dieser Stelle nicht nötig. Um den Kalender anzulegen, klicken Sie auf *Kalender einrichten*.

Wenn für beide Outputs ein Kalender eingerichtet wurde, können die gewünschten Schaltzeiten eingetragen werden.

Der Google-Kalender lässt sowohl einmalige als auch wiederholende Termine zu. Um einen neuen Termin anzulegen, klicken Sie auf *Termin eintragen* oder auf den gewünschten Tag im Kalender.

Google kalender [Meine Kalender durchsuchen](#) [Suchoptionen anzeigen](#)

[Termin eintragen](#) Heute [August 2010](#) [Print](#) [Aktualisieren](#) [Tag](#) [Woche](#) [Monat](#) [4 Tage](#) [Terminübersicht](#)

August 2010

M	D	M	D	F	S	S
26	27	28	29	30	31	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31	1	2	3	4	5

Meine Kalender

- wut@wut.de
- Aufgaben
- Output 0
- Output 1

[Hinzufügen](#) [Einstellungen](#)

Weitere Kalender

- Kalender von Freunden hinzufügen
- Deutsche Feiertage
- Wochennummern

[Hinzufügen](#) [Einstellungen](#)

Termin | Aufgabe

Wann: So, 5. September

Was:

z. B. 19:00 Uhr Abendessen im Bella Italia

Kalender: **Output 0**

[Termin eintragen](#) [Termineinheiten bearbeiten »](#)

Wählen Sie als *Kalender* den Kalender für den entsprechenden Output aus und klicken Sie auf *Termineinheiten bearbeiten*.

« Zurück zum Kalender | Speichern | Abbrechen | Löschen | Weitere Aktionen...

Was: Klimaanlage

Wann: 11.8.2010 08:00 bis 17:00 11.8.2010 ☐ Ganztägig

Wiederholungen: An jedem Wochentag (Mo-Fr)

Bereich: Beginn: 22.7.2010 Endet: ☒ Nie ☐ Bis

Wo:

Kalender: Output 0

Beschreibung:

Bestimmen Sie alle Termineinheiten und klicken dann auf *Speichern*. Es spielt keine Rolle, welchen Namen Sie unter *Was* eintragen. Das Web-IO schaltet zum Beginn jedes gefundenen Termins den Output ein und mit Ende des Termins wieder aus.

Konfigurieren Sie auf diese Weise alle gewünschten Schaltzeiten.

Termin eintragen

Heute | August 2010

August 2010

M	D	M	D	F	S	S
26	27	28	29	30	31	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31	1	2	3	4	5

Meine Kalender

- wut@wut.de
- Aufgaben
- Output 0
- Output 1

Hinzufügen | Einstellungen

Weitere Kalender

Kalender von Freunden (keine)

Mo	Di	Do	Fr	Sa	So
00 08:00 Klimaanlage 21:00 Hoflicht	26 08:00 Klimaanlage 21:00 Hoflicht	27 08:00 21:00			
01 08:00 Klimaanlage 21:00 Hoflicht	2 08:00 Klimaanlage 21:00 Hoflicht	3 08:00 21:00			
02 08:00 Klimaanlage 21:00 Hoflicht	9 08:00 Klimaanlage 21:00 Hoflicht	10 08:00 21:00			
03 08:00 Klimaanlage 21:00 Hoflicht	16 08:00 Klimaanlage 21:00 Hoflicht	17 08:00 21:00			
04 08:00 Klimaanlage 21:00 Hoflicht	23 08:00 Klimaanlage 21:00 Hoflicht	24 08:00 21:00			

Abschließend klicken Sie unter *Meine Kalender* auf den Link *Einstellungen*.

Kalendereinstellungen

[Allgemein](#) [Kalender](#) [Handy-Einrichtung](#) [Google Labs](#)

[« Zurück zum Kalender](#)

Meine Kalender Kalender, die ich anzeigen und bearbeiten kann

KALENDER	IN LISTE ZEIGEN Alle Keine	BENACHRICHTIGUNGEN
wut@wut.de	<input checked="" type="checkbox"/>	Benachrichtigungen
Aufgaben	<input checked="" type="checkbox"/>	
Output 0	<input checked="" type="checkbox"/>	Benachrichtigungen
Output 1	<input checked="" type="checkbox"/>	Benachrichtigungen

[Neuen Kalender einrichten](#) [Kalender-ID](#) [Anmelden](#)

Wählen Sie den Kalender für Output 0 aus.

Ein Kalender, den Sie einbetten möchten, klicken Sie auf den Anpassungslink.

[src=38qpi5836q82p946cpmjn6tcb0%40group.calendar.google.com&ctz=Europe%2Fwidth=800" height="600" frameborder="0" sc](#)

Kalenderadresse: [Weitere Informationen](#) [Freigabeeinstellungen ändern](#)

[XML](#) [iCAL](#) [HTML](#) (Kalender-ID: 38qpi5836q82p946cpmjn6tcb0@group.calendar.google.com) Dies ist die Adresse für Ihren Kalender. Dieser Link kann nur aufgerufen werden, wenn Sie angemeldet sind.

Privatadresse: [Weitere Informationen](#) [XML](#) [iCAL](#) [HTML](#) [Private URLs zurücksetzen](#)

Dies ist die Privatadresse für diesen Kalender. Geben Sie diese Adresse nur für Anwendungen ein, die diese alle Termine in diesem Kalender anzeigen können.

[« Zurück zum Kalender](#) [Speichern](#) [Abbrechen](#)

Im unteren Bereich der nun folgenden Webseite finden Sie den Punkt *Privatadresse*. Klicken Sie hier auf *iCal*.

Privatadresse

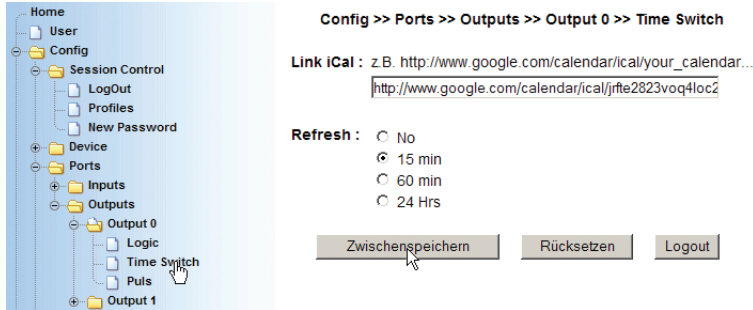
Verwenden Sie die folgende Adresse, um über andere Anwendungen auf Ihren Kalender zuzugreifen. Sie können diese Adresse kopieren und in jeden Kalender einfügen, der das iCal-Format unterstützt.

<http://www.google.com/calendar/ical/38qpi5836q82p946cpmjn6tcb0%40group.calendar.google.com/private-6e4b31ae97a1efdefb69911c7795f3a/basic.ics>

[OK](#)

Daraufhin wird der Online-Link auf die zum Kalender gehörende iCal-Datei angezeigt. Markieren Sie diesen Link und kopieren Sie ihn mittels **<Strg> - C** in die Zwischenablage.

Wählen Sie nun im Navigationsbaum des Web-IO *Config >> Ports >> Outputs >> Output 0 >> Time Switch*.



The screenshot shows the Web-IO configuration interface. On the left is a navigation tree with the following structure:

- Home
 - User
 - Config
 - Session Control
 - LogOut
 - Profiles
 - New Password
 - Device
 - Ports
 - Inputs
 - Outputs
 - Output 0
 - Logic
 - Time Switch (highlighted with a mouse cursor)
 - Puls
 - Output 1

The main content area displays the configuration for 'Time Switch' under the path 'Config >> Ports >> Outputs >> Output 0 >> Time Switch'.

Link iCal : z.B. http://www.google.com/calendar/ical/your_calendar...
<http://www.google.com/calendar/ical/jfte2823voq4loc2>

Refresh :

- ☐ No
- ☒ 15 min
- ☐ 60 min
- ☐ 24 Hrs

At the bottom are three buttons: 'Zwischenspeichern', 'Rücksetzen', and 'Logout'.

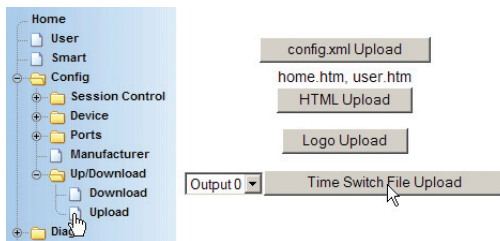
Link iCal

Fügen Sie hier den in die Zwischenablage kopierten Link mit **<Strg> - C** ein.

Refresh

An dieser Stelle wird festgelegt, in welchem Zyklus das Web-IO die Kalenderdaten vom Online-Kalender herunterlädt. Wird **No**, also kein automatischer Abgleich gewählt, muss die Datei von Hand geladen werden.

Wählen Sie dazu im Navigationsbaum des Web-IO **Config >> Up/Download >> Upload** und klicken Sie auf **Time Switch File Upload Output 0**.

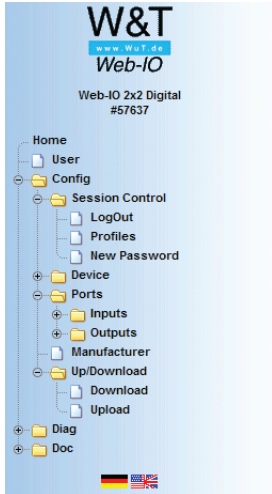


The screenshot shows the 'Up/Download >> Upload' section of the Web-IO configuration interface. On the left is a navigation tree with the following structure:

- Home
 - User
 - Smart
 - Config
 - Session Control
 - Device
 - Ports
 - Manufacturer
 - Up/Download
 - Download
 - Upload (highlighted with a mouse cursor)
 - Diag

The main content area displays several upload buttons:

- config.xml Upload
- home.htm, user.htm
- HTML Upload
- Logo Upload
- Output 0 Time Switch File Upload (highlighted with a mouse cursor)



Schaltuhr Output 0

Laden des Online Kalenders

Link iCal : z.B. [http://www.google.com/calendar/ical/your_calendar...
http://www.google.com/calendar/ical/jfte2823voq4loc2](http://www.google.com/calendar/ical/your_calendar...http://www.google.com/calendar/ical/jfte2823voq4loc2)

Auto Reload : No

Upload iCal Datei Output 0 Einstellungen ändern

Manuelles iCal Datei Upload

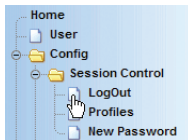
Datei Durchsuchen...

Time Switch File Upload Output 0 Zurücksetzen

Klicken Sie auf *Upload iCal Datei Output 0*.

In gleicher Weise muss für Output 1 verfahren werden.

Nun müssen die neuen Einstellungen noch aktiviert werden. Benutzen Sie den *Logout*-Button oder wählen Sie im Menü *Config >> Session Control >> Logout*.



Config >> Session Control >> Logout

Alle neuen Einstellungen speichern.

Speichern

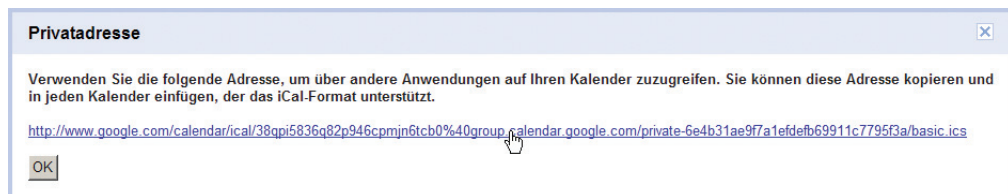
5.3.4 Schaltzeiten als iCal-Datei laden

Sollte das Web-IO keinen Zugang zum Internet haben, bietet sich als zweite Alternative die Möglichkeit, die Schaltzeiten in Form einer iCal-Datei von der Festplatte eines lokalen PC ins Gerät zu laden.

Auch in diesem Fall können die Schaltzeiten über einen Online-Kalender erstellt werden. Die Vorgehensweise ist identisch mit der vorangehend beschrieben.

Allerdings muss die iCal-Datei zunächst auf einen mit dem Internet verbundenen PC heruntergeladen werden.

Beim Google-Kalender müssen Sie dazu nur auf den Link der iCal-Datei klicken.



Die heruntergeladene iCal-Datei kann dann mittels USB-Stick auf einen PC übertragen werden, der Verbindung zum Web-IO hat.

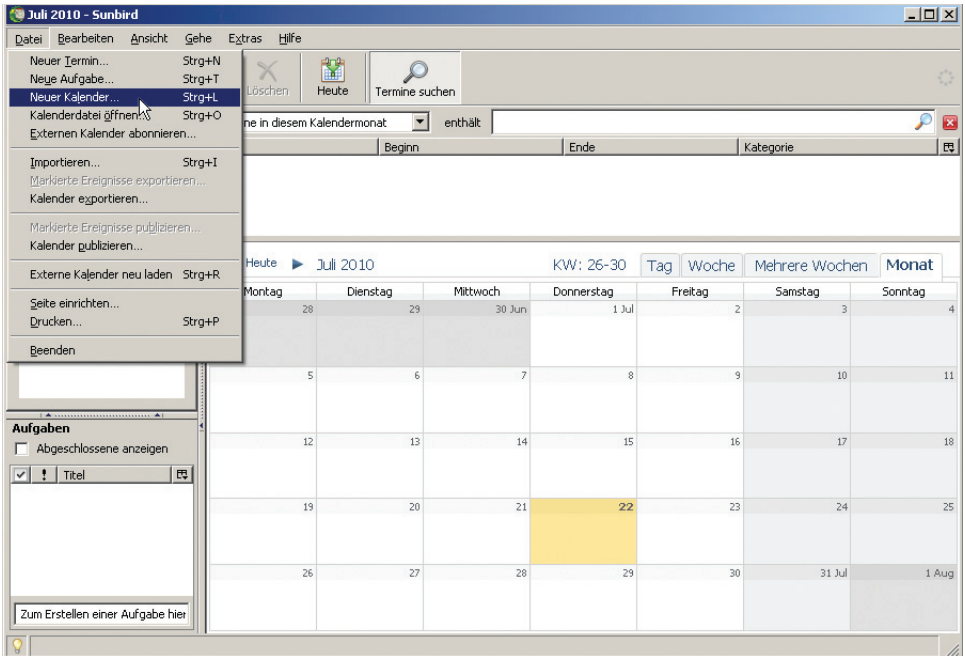
Natürlich kann die iCal-Datei auch mit jedem Kalenderprogramm erstellt werden, das über eine iCal-Exportfunktion verfügt.

Als Freeware-Variante bietet sich z.B. Sunbird von Mozilla an.

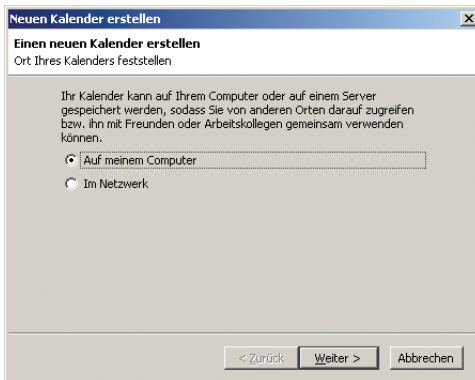
Kostenloser Download unter:

<http://www.sunbird-kalender.de/downloads.php>

Die Installation von Sunbird ist selbsterklärend.



Nach dem ersten Start wählen Sie im Menü *Datei >> Neuer Kalender*.



Der Kalender sollte auf dem lokalen PC gespeichert werden.

The dialog box is titled 'Neuen Kalender erstellen' (Create New Calendar). It contains the following fields and options:

- Name:** A text input field containing 'Output0'.
- Farbe:** A color selection box.
- Erinnerungen anzeigen:** A checked checkbox.

At the bottom, there are three buttons: '< Zurück' (Back), 'Weiter >' (Next), and 'Abbrechen' (Cancel).

Geben Sie dem Kalender einen sinngebenden Namen und bestätigen Sie mit *Weiter*.

Sunbird lässt sowohl einmalige als auch wiederholende Termine zu. Um einen neuen Termin anzulegen, doppelklicken Sie auf den gewünschten Tag im Kalender.

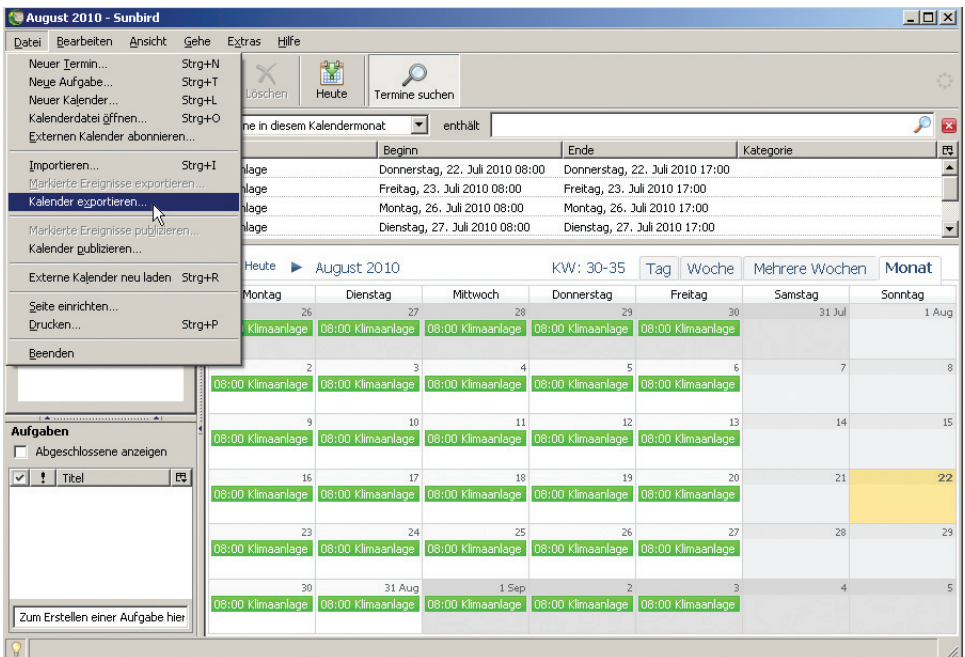
The dialog box is titled 'Neuer Termin: Klimaanlage' (New Event: Air Conditioning). It contains the following fields and options:

- Titel:** A text input field containing 'Klimaanlage'.
- Ort:** A text input field.
- Kategorie:** A dropdown menu set to 'Keine' (None).
- Kalender:** A dropdown menu set to 'Output0'.
- Gängig:** A checked checkbox.
- Beginn:** A date and time selector set to '22.07.2010' and '8:00'.
- Ende:** A date and time selector set to '22.07.2010' and '17:00'.
- Wiederholen:** A dropdown menu set to 'Jeden Werktag' (Every weekday).
- Erinnerung:** A dropdown menu set to 'Keine Erinnerung' (No reminder).
- Beschreibung:** A large text area for the event description.

At the bottom, there are three buttons: 'Speichern und Schließen' (Save and Close), 'Teilnehmer einladen' (Invite Participants), and 'Privatsphäre' (Privacy).

Bestimmen Sie alle Termineinzelheiten und klicken dann auf *Speichern und Schließen*. Es spielt keine Rolle, welchen Namen Sie unter *Titel* eintragen. Das Web-IO schaltet zum Beginn jedes gefundenen Termins den Output ein und mit Ende des Termins wieder aus.

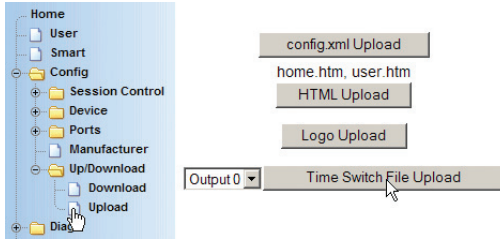
Konfigurieren Sie auf diese Weise alle gewünschten Schaltzeiten.



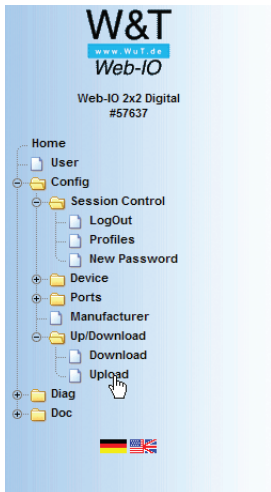
Abschließend klicken Sie unter *Datei* auf *Kalender exportieren*.

Speichern Sie die iCal-Datei auf der Festplatte des PC.

Wählen Sie nun im Navigationsbaum des Web-IO Config >> *Up/Download* >> *Upload* und klicken Sie auf *Time Switch File Upload Output 0*.



Um die iCal-Datei ins Web-IO zu laden, wählen Sie die gewünschte Datei aus und klicken auf *Time Switch File Upload* *Output 0*.



Schaltuhr Output 0

Laden des Online Kalenders

Link iCal : z.B. http://www.google.com/calendar/ical/your_calendar...

Auto Reload : No

Upload iCal Datei Output 0

Einstellungen ändern

Manuelles iCal Datei Upload

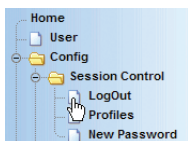
Datei

Time Switch File Upload Output 0

Rücksetzen

In gleicher Weise muss für Output 1 verfahren werden.

Nun müssen die neuen Einstellungen noch aktiviert werden. Benutzen Sie den *Logout*-Button oder wählen Sie im Menü *Config >> Session Control >> Logout*.



Config >> Session Control >> Logout

Alle neuen Einstellungen speichern.

5.3.5 Schaltuhr Vorschau

Nach Abschluss der Schaltuhrkonfiguration beginnt das Web-IO mit der Abarbeitung des eingespielten Zeitsteuerprogramms.

Vorschau iCal Timer

Schaltuhr Vorschau (Time Switch)			
Datum	Uhrzeit	Output 0	Output 1
22.07.2010	13:01:38	ON	OFF
22.07.2010	17:00:00	OFF	OFF
22.07.2010	21:00:00	OFF	ON
23.07.2010	06:00:00	OFF	OFF
23.07.2010	08:00:00	ON	OFF

Eine Vorschau der Schaltereignisse der nächsten 24 Stunden kann von der Home-Seite des Web-IO abgerufen werden. Klicken Sie dazu einfach auf den Link *Schaltuhr Vorschau (Time Switch)*.

Für eine langfristige, detaillierte Vorschau können die iCal-Dateien unter Config >> Up/Download >> Download > iCal Datei heruntergeladen und in einem Kalenderprogramm geöffnet werden.

5.3.6 Besonderheiten der Web-IO Schaltuhr

Es ist möglich, sowohl den Abgleich mit einem Online-Kalender zu konfigurieren als auch eine iCal-Datei hochzuladen.

In der Praxis ist das nur sinnvoll, wenn vorübergehend abweichend vom normalen Betrieb geschaltet werden soll.

Wenn für den Online-Abgleich ein Zyklus konfiguriert wurde, gelten die manuell hochgeladenen Schaltzeiten nur solange, bis der nächste zyklusgemäße Online-Abgleich stattfindet. Danach gelten wieder die Schaltzeiten des Online-Kalenders.

Unabhängig davon, auf welchem Weg das Web-IO die Zeitschaltvorgaben bekommen hat, wenn unter *Config, Device >>*

Outputmode zusätzlich zu Time Switch eine der Grundbetriebsarten

- HTTP
- UDP ASCII
- SNMP
- Binary 1
- Binary 2

aktiviert ist, kann der aktuelle Schaltzustand jederzeit über die eingestellte Zugriffsart geändert werden. Der nächste zeitgesteuerte Schaltvorgang würde allerdings wieder den Output-Zustand bestimmen.

5.4 Integration in bestehende Systeme

Damit das Web-IO problemlos auch in bestehende Systeme integriert werden kann, unterstützt es einige in der Automatisierung und Netzwerktechnik übliche Standardkommunikationswege:

- SNMP
- OPC
- Modbus

5.4.1 SNMP - In- und Outputs in Managementsystemen

Das Web-IO Digital kann über das SNMP-Protokoll in bestehende Netzwerkmanagementsysteme eingebunden werden.

Dabei kann sowohl die gesamte Konfiguration, als auch das Steuern und Überwachen von Inputs, Countern und Outputs über SNMP erfolgen.



Die Private-MIB steht unter <http://www.wut.de> zum Download zur Verfügung.

Navigieren Sie von der Datenblattseite des entsprechenden Web-IO in den Bereich Tools.

Freischalten des SNMP-Zugriffs



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Wählen Sie im Navigationsbaum des Web-IO *Config >> Device >> Basic Settings >> SNMP*

Home

- User
- Smart
- Config
 - Session Control
 - Device
 - Text
 - Time/Date
 - Basic Settings
 - Language
 - Network
 - HTTP
 - HTTP Client
 - Mail
 - SNMP
 - UDP

Community string: Read : public

Community string: Read-Write : public

Manager IP : SNMP System Traps:
Name oder IP-Adresse des SNMP Managers
10.40.22.1

System Traps :

- ☒ Cold Start
- ☒ Warm Start
- ☒ Diag Messages
- ☒ SNMP enable

Enable :

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Community String: Read

Tragen Sie hier den Community String für SNMP Zugriff mit Leseberechtigung ein.

Community String: Read-Write

Tragen Sie hier den Community String für SNMP Zugriff mit Lese- und Schreibberechtigung ein.

Manager IP:

IP-Adresse des SNMP Management-Systems

System Traps:

Das Web-IO bietet die Möglichkeit, bei Kalt- oder Warmstart (Hardware-Reset und Power-ON oder Software-Reset) einen System Trap an den eingetragenen SNMP Manager abzusetzen.

Markieren Sie entsprechend *Cold Start* oder *Warm Start*.

Diag Messages:

Mit dieser Option lassen sich Fehler- und Diagnosemeldungen als SNMP-Trap an das SNMP-Managementsystem senden. Solange der Web-IO interne Fehlerspeicher nicht gelöscht wird, wird ein Fehler nur beim ersten Auftreten als Trap gesendet. Welche Fehler aktuell anliegen, kann über die Diag-Seite im Browser abgerufen werden.

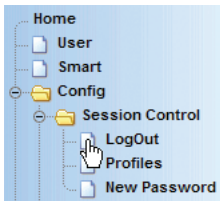
siehe: <http://<IP-Adresse des Web-IO>/diag>

Enable:

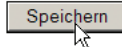
An dieser Stelle muss SNMP Enable aktiviert werden, um mit dem Web-IO auf SNMP-Ebene arbeiten zu können.

Bestätigen Sie Ihre Eingaben durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button..

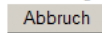
Wenn keine weiteren Konfigurationsänderungen mehr erfolgen sollen, müssen die neuen Einstellungen noch aktiviert werden. Benutzen Sie den *Logout*-Button oder wählen Sie im Menü *Config >> Session Control >> Logout*.



Alle neuen Einstellungen speichern.



Alle neuen Einstellungen verwerfen.

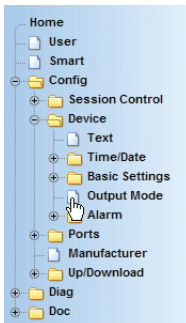


Nach Klick auf den *Speichern*-Button werden alle Einstellungen im Web-IO aktualisiert und die Startseite im Default User Modus neu aufgebaut.

Aktivieren der Outputs für SNMP

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Wählen Sie im Navigationsbaum des Web-IO *Config >> Device >> Output Mode*



Output Mask :

Name	HTTP	UDP ASCII	SNMP	Binary 1	Binary 2	Logic	Time Switch
Output 0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>
Output 1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>
Select all	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

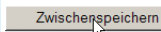
Safety Timeout :

Nach Ablauf des Zeitintervalls (Zeit in 100ms) ohne Datenempfang, nehmen die Outputs die pro Port einstellbaren Safety States an.

Power :

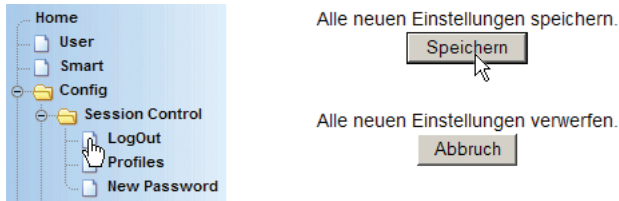
Max. 150mA

☐ Internal 24V enable



Aktivieren Sie hier die Outputs, die über das SNMP-Protokoll gesteuert werden sollen und bestätigen Sie durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button.

Nun müssen die neuen Einstellungen noch aktiviert werden. Benutzen Sie den *Logout*-Button oder wählen Sie im Menü *Config >> Session Control >> LogOut*.



Nach Klick auf den *Speichern*-Button werden alle Einstellungen im Web-IO aktualisiert und die Startseite im Default User Modus neu aufgebaut.

Die wichtigsten Schritte bei SNMP-Zugriff

Die von W&T bereitgestellte Private MIB kann für alle Web-IO Digital Geräte eingesetzt werden. Für die verschiedenen Modelle sind getrennte OID-Zweige vorhanden.

Die hier vorgestellte Vorgehensweise ist beispielhaft für das Web-IO 12xDigital Input, 12xDigital Output ausgelegt.

Sobald der SNMP-Zugriff wie eingangs beschrieben freigeschaltet wurde, ist jederzeit ein lesender Zugriff möglich.

Um schreibenden Zugriff auf das Web-IO zu bekommen, ist es zunächst nötig, eine SNMP-Session aufzubauen. Das gilt vor allem dann, wenn die Outputs per SNMP gesetzt werden sollen.

Session Login

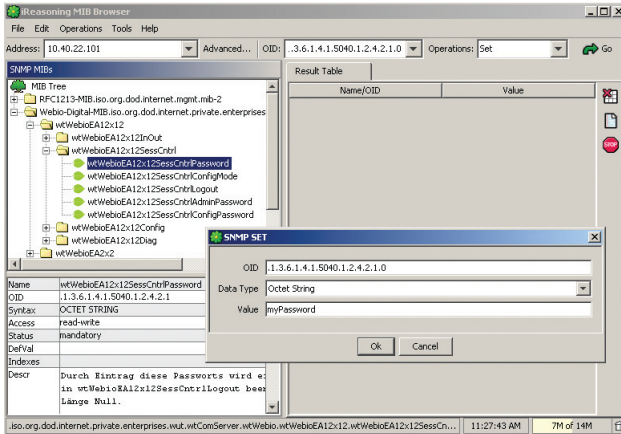
Um eine Session zu öffnen, muss das Administrator-Passwort in die Variable

```
wtWebioEA12x12SessCntrlPassword
```

eingetragen werden.



Eine geöffnete Session bleibt für 5 Minuten erhalten und wird danach automatisch verworfen.



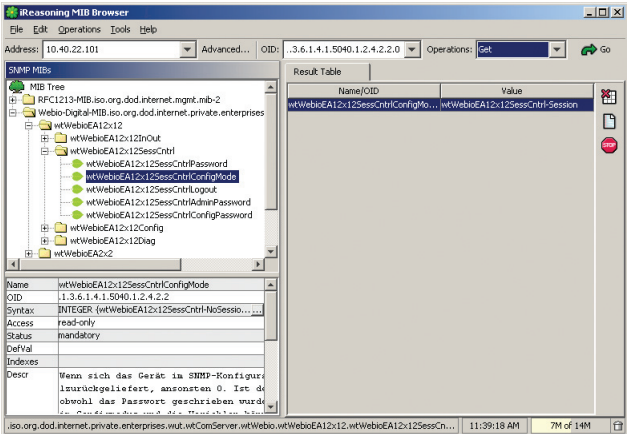
Session auf Gültigkeit prüfen

Durch Auslesen der Variablen

`wtWebIOEA12x12SessCntrlConfigMode`

kann überprüft werden, ob die Session erfolgreich geöffnet wurde.

- 1 = Session geöffnet, Web-IO im Konfigurationsmodus
- 0 = Öffnen der Session ist fehlgeschlagen. Überprüfen Sie, ob ggf. das Passwort falsch angegeben wurde.



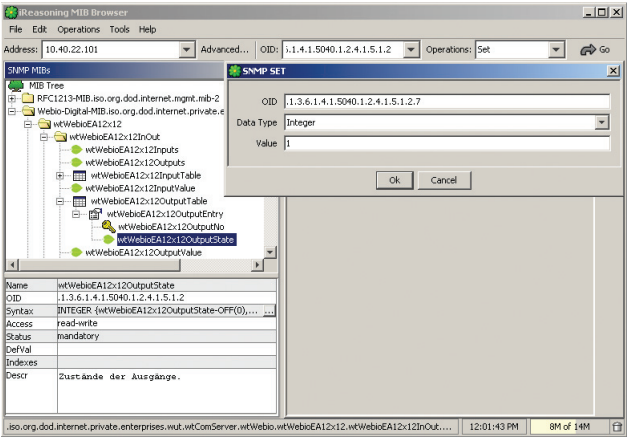
Nach erfolgreichem Öffnen der Session, können über die in der Private-MIB definierten Variablen beliebige Konfigurationsänderungen bzw. Input und Output-Zugriffe erfolgen.

Einen Output verändern

Um nach einem erfolgreichen Session-Login einzelne Outputs in ihrem Zustand zu verändern, wird die SNMP-Variable

wtWebioEA12x12OutputState

benutzt. Um zu bestimmen, welcher Output verändert werden soll, muss an die entsprechende OID, getrennt durch einen Punkt, die Nummer des Outputs + 1 angehängt werden.



Als Value wird 1 für ON und 0 für OFF übergeben. Hier wird z.B. Output 6 auf ON gesetzt.

Alle Outputs gleichzeitig verändern

Neben dem Setzen einzelner Outputs, besteht die Möglichkeit, alle Outputs auf einmal zu verändern. Dazu wird die SNMP-Variable

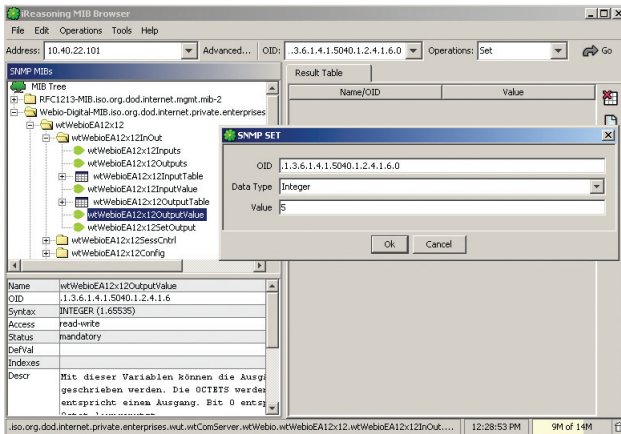
`wtWebioEA12x12OutputValue`

benutzt. Übergeben wird der Integerwert, der dem binären Muster der Outputs entspricht.

Beispiel: Output 0 und Output 2 sollen auf ON gesetzt werden. Alle anderen Outputs sollen den Status OFF annehmen.

Der zu übergebende Wert wird berechnet wie folgt:

$$1 \times 2^0 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^3 + 0 \times 2^4 + 0 \times 2^5 + 0 \times 2^6 + 0 \times 2^7 + 0 \times 2^8 + 0 \times 2^9 + 0 \times 2^{10} + 0 \times 2^{11} = 5$$



Mehrere Outputs verändern

Als letzte Variante bietet das Web-IO die Möglichkeit, mehrere Outputs zeitgleich zu setzen, andere hingegen in ihrem alten Zustand zu belassen.

Hierzu wird mit einer Output-Maske und dem Output-Wert gearbeitet.

Mit der Output-Maske wird festgelegt, welche Outputs verändert werden sollen. Der Output-Wert hingegen legt fest welchen Zustand diese Outputs annehmen sollen.

Beispiel:

Output 1 soll auf ON geschaltet werden,
Output 2 soll auf OFF geschaltet werden,
Output 4 soll auf ON geschaltet werden,
Output 5 soll auf OFF geschaltet werden,
Output 10 soll auf ON geschaltet werden,
Output 11 soll auf ON geschaltet werden,

Verändert werden sollen also die Outputs:

1,2,4,5,10 und 11.

Die Output-Maske berechnet sich:

$$0 \times 2^0 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^3 + 1 \times 2^4 + 1 \times 2^5 + 0 \times 2^6 + 0 \times 2^7 + 0 \times 2^8 + 0 \times 2^9 + 1 \times 2^{10} + 1 \times 2^{11} = 3126$$

In hexadezimaler Schreibweise entspricht das 0xC36.

Um den Output-Wert zu berechnen müssen nur die Bitwertigkeiten addiert werden, die dem Zustand ON - also 1 - entsprechen.

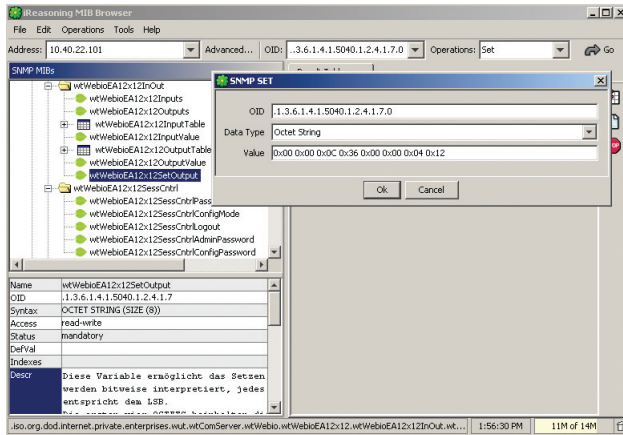
$$1 \times 2^1 + 1 \times 2^4 + 1 \times 2^{10} = 1042$$

In hexadezimaler Schreibweise entspricht das 0x412.

Output-Maske und -Wert werden über die SNMP-Variable

`wtWebioEA12x12SetOutput`

als 8 Byte Oktetstring übergeben.



Konfiguration ändern

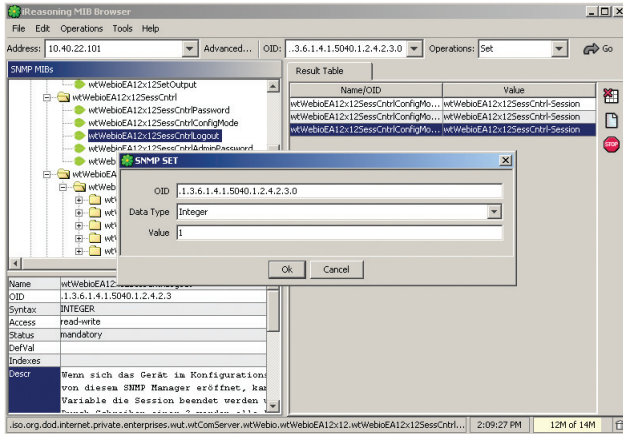
Auch die Grundeinstellungen des Web-IO lassen sich mittels SNMP auslesen und bei gültigem Session-Login auch ändern. Die Private-MIB bildet hierzu alle Parameter ab, die auch über die Browser-Oberfläche konfigurierbar sind. Anders als beim Setzen der Outputs (erfolgt bei gültiger Session sofort) muss Die Session ordnungsgemäß geschlossen werden, damit die Änderungen wirksam werden.

Das geschieht durch Schreiben der Variablen


`wtWebioEA12x12SessCntrlLogout`

Dabei kann über den Wert bestimmt werden wie beendet wird:

- 1 alle Änderungen werden gespeichert
- 2 Beenden ohne Speichern



Findet bei geöffneter Session über einen Zeitraum von 5 Minuten keine SNMP-Kommunikation statt, beendet das Web-IO seinerseits die Session und alle Änderungen werden verworfen.

 *Das Öffnen einer SNMP-Session hat Vorrang vor einem HTTP-Login. Das bedeutet: Ein User mit Config- oder Administrator-Rechten verliert seinen Browser-Zugriff, sobald eine SNMP-Session geöffnet wird.*

5.4.2 OPC - standardisierter Zugriff

OPC (OLE for Process Control) ist eine Softwareschnittstelle zum Zugriff auf Prozessdaten, auf Basis der OLE-Technologie von Microsoft.

Anwendungsprogramme wie z.B. Visualisierungssysteme, die diese Schnittstelle benutzen, heißen OPC-Clients. Auf der anderen Seite der Schnittstelle stehen ihnen OPC-Server gegenüber. Das sind Gerätetreiber, die eine bestimmte Hardware in abstrakter Form als einen Satz von OPC-Variablen darstellen.

Die Installation des OPC-Servers

Den OPC-Server finden Sie auf der dem Web-IO beiliegenden Produkt-CD im Bereich Web-IO Digital.



Auf unserer Webseite www.WuT.de finden Sie links die „Suche über Artikel-Nr“. Geben Sie hier die Artikel-Nr. Ihres Web-IO ein, wählen Sie in dem Feld darunter „Tools“ aus und klicken Sie auf „Los“. Auf der Seite, die sich dann öffnet, wählen Sie den Link „OPC-Server“.

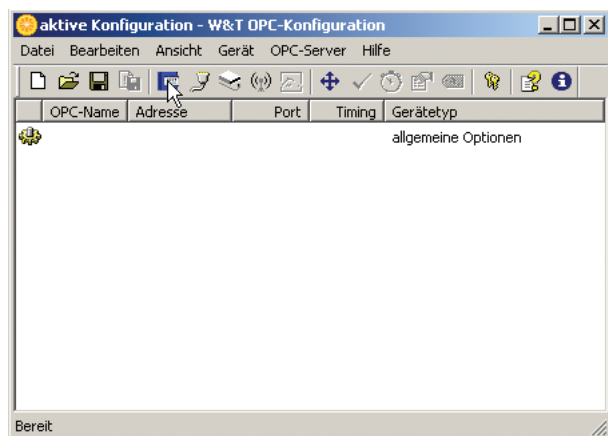
Zum einfachen Download wurden die benötigten Dateien in einem ZIP-File untergebracht. Speichern Sie die entpackten Dateien in einem beliebigen Verzeichnis Ihrer Festplatte (z.B. C:/Temp) Starten Sie das Setup-Programm in dem Sie z. B. aus dem Startmenü *Ausführen...* wählen und dann eingeben: „C:\Temp\Setup“. Es installiert und registriert den OPC-Server auf Ihrem Rechner.

Deinstallation

Den OPC-Server können Sie über die Systemsteuerungskomponente „Software“ entfernen. Er steht dort in der Liste unter *W&T OPC-Server*

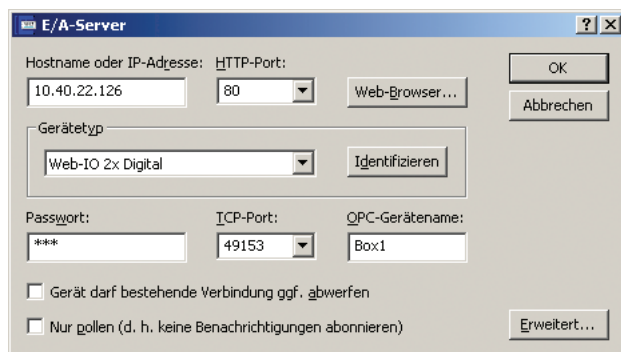
Konfiguration

Starten Sie zunächst das Konfigurationsprogramm des OPC-Servers. Bei normaler Installation finden Sie das entsprechende Start Icon auf Ihrer Windows-Oberfläche unter *Start >> Programme >> W&T OPC-Server Version 4 >> OPC-Server konfigurieren*



Klicken Sie auf das Web-IO Icon oder im Menü auf *Gerät >> Neues E/A-Gerät*.

Es öffnet sich folgendes Fenster:



Hostname oder IP-Adresse

Tragen Sie hier die IP-Adresse Ihres Web-IO ein. Falls der Adresse über DNS oder einen ähnlichen Namensdienst auch ein Hostname zugeordnet wurde, können Sie auch diesen Namen statt der IP-Adresse verwenden.

HTTP-Port

Geben Sie hier den Port ein, den das Web-IO als HTTP-Port verwendet (werksseitig 80).

TCP-Portnummer

Muss dem Local Port Eintrag des Web-IO entsprechen (werksseitig 49153)

Passwort

Geben Sie hier das Konfigurator- bzw. Administrator-Passwort des Web-IO an. Falls Sie sich über das korrekte Passwort unsicher sind, achten Sie bitte nach Beenden des Dialogs auf die Statusmeldung für das Gerät, in der ggf. auf Probleme hingewiesen wird („Passwort erforderlich“ bzw. „falsches Passwort“).

Gerätetyp

Wählen Sie an dieser Stelle z.B. Web-IO 2xDigital

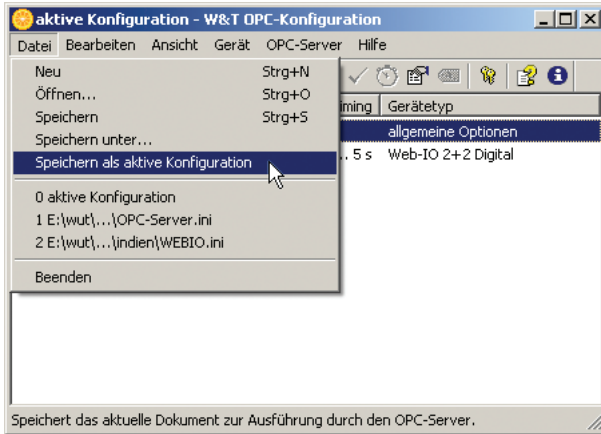
OPC-Gerätename

Tragen Sie hier den Namen ein, der unter OPC das neu hinzugefügte Gerät im vorderen Teil des OPC-Item Namens wiedergeben soll.

Nur pollen (keine Benachrichtigungen abonnieren)

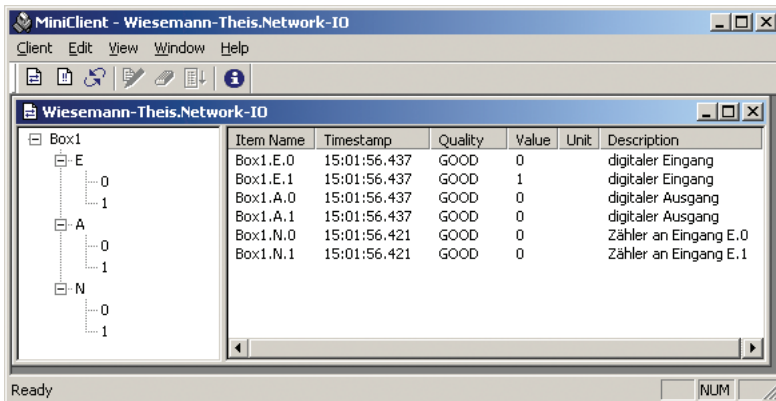
Auf die automatischen Benachrichtigungen zu verzichten, hat den Vorteil, dass der Umfang des Datenverkehrs auf dem Netzwerk nicht von äußeren Ereignissen abhängt.

Abschließend müssen Sie die Konfiguration als aktive Konfiguration speichern. Wählen Sie dazu im Menü *Datei >> Speichern als aktive Konfiguration*.



OPC-Client Applikationen können nun auf das Web-IO zugreifen. Der OPC-Server startet als Dienst und ist unter dem Namen *Wiesemann-Theis.Network-IO* in der OPC-Serverliste zu finden.

Eine Übersicht der in diesem Namensraum verfügbaren Items gibt der OPC-Miniclient der unter *Start >> Programme >> W&T OPC-Server Version 4 >> Minimaler OPC-Client* startbar ist.



Web-IO als OPC-Device konfigurieren

Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Wählen Sie im Navigationsbaum des Web-IO Config >> *Device* >> *Basic Settings* >> *Binary 1*

Config >> Device >> Basic Settings >> Binary 1

Operation Mode :

Application	Operation Mode
Box2Box Master	TCP Client
Box2Box Slave	TCP Server
OPC-Device	TCP Server
ModBus-Slave	TCP Server
Socket-Device	Depends on application
50xxx compatible	Depends on application

☒ TCP Server
☐ TCP Client
☐ UDP Peer

Enable : ☒ Enable BINARY 1

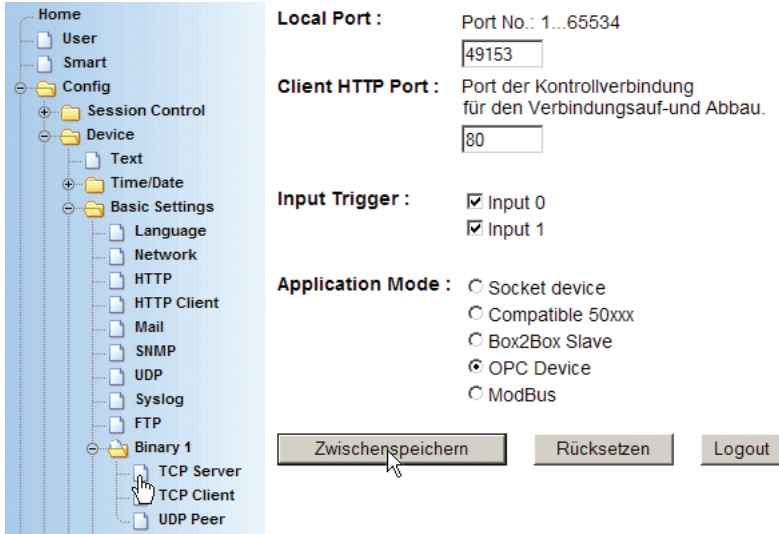
Freier Speicher: 20713 Bytes

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Stellen Sie als *Operation Mode* die Betriebsart *TCP-Server* ein.

Klicken Sie anschließend auf den *Zwischenspeichern*-Button um die Änderungen ans Web-IO zu übertragen.

Wählen Sie nun im Navigationsbaum: *Config >> Device >> Basic Settings >> Binary 1 >> TCP-Server*.



The screenshot shows a web-based configuration interface for an OPC device. On the left is a tree menu with categories like Home, User, Smart, Config, Session Control, Device, Text, Time/Date, Basic Settings, Language, Network, HTTP, HTTP Client, Mail, SNMP, UDP, Syslog, FTP, Binary 1, TCP Server, TCP Client, and UDP Peer. The 'Basic Settings' category is expanded. On the right, the configuration fields are as follows:

- Local Port :** Port No.: 1...65534. The input field contains '49153'.
- Client HTTP Port :** Port der Kontrollverbindung für den Verbindungsauf- und Abbau. The input field contains '80'.
- Input Trigger :** Two checkboxes, 'Input 0' and 'Input 1', both of which are checked.
- Application Mode :** A group of radio buttons with options: 'Socket device', 'Compatible 50xxx', 'Box2Box Slave', 'OPC Device' (which is selected), and 'ModBus'.

At the bottom of the configuration area are three buttons: 'Zwischenspeichern' (Save), 'Rücksetzen' (Reset), and 'Logout'.

Local Port

Wenn Ihnen von Ihrem Netzwerkadministrator keine besonderen Vorgaben gemacht werden, kann der werksseitig eingestellte Port 49153 übernommen werden.

Grund für eine Änderung des werksseitig eingestellten Local Port kann z.B. eine Firewall sein, die nur bestimmte Portzugriffe erlaubt.



In jedem Fall muss der eingestellte Local Port des Web-IO identisch mit den entsprechenden Einstellungen im OPC-Server sein.

Client HTTP Port

legt den HTTP Port fest, auf den die Steuerverbindung zum OPC-Server aufgebaut werden soll.

Wenn nicht anders vorgegeben, sollte hier immer Port 80 verwendet werden.

Input Trigger

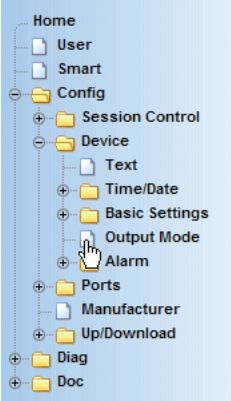
Aktivieren Sie hier die Inputs, die bei Zustandsänderung eine Benachrichtigung an den OPC-Server auslösen sollen.

Application Mode

Markieren Sie *OPC Device*

Nachdem alle Parameter eingegeben wurden, bestätigen Sie durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button.

Wählen Sie nun im Navigationsbaum: *Config >> Device >> Output Mode*



Output Mask :

Name	HTTP	UDP ASCII	SNMP	Binary 1	Binary 2
Output 0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Output 1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Select all	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

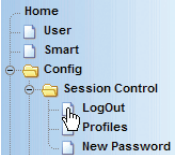
Safety Timeout : Nach Ablauf des Zeitintervalls (Zeit in 100ms) ohne Datenempfang, nehmen die Outputs die pro Port einstellbaren Safety States an.

Power : Max. 150mA
☐ Internal 24V enable

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Aktivieren Sie hier die Outputs, die vom OPC-Server gesteuert werden sollen und bestätigen Sie durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button.

Nun müssen die neuen Einstellungen noch aktiviert werden. Benutzen Sie den *Logout*-Button oder wählen Sie im Menü *Config >> Session Control >> Logout*.



Alle neuen Einstellungen speichern.
 Speichern

Alle neuen Einstellungen verwerfen.
 Abbruch

Nach Klick auf den *Speichern*-Button werden alle Einstellungen im Web-IO aktualisiert und die Startseite im Default User Modus neu aufgebaut. Das Web-IO kann nun vom OPC-Server angesprochen werden.

5.4.3 Modbus TCP - standardisierter Zugriff

Modbus TCP ist eine Softwareschnittstelle zum adressbasierten Zugriff auf Prozessdaten. Die W&T Web-IOs arbeiten bei entsprechender Konfiguration als Modbus-Server, die von Modbus-Steuerungen (Clients bzw. Master) kontrolliert werden können.

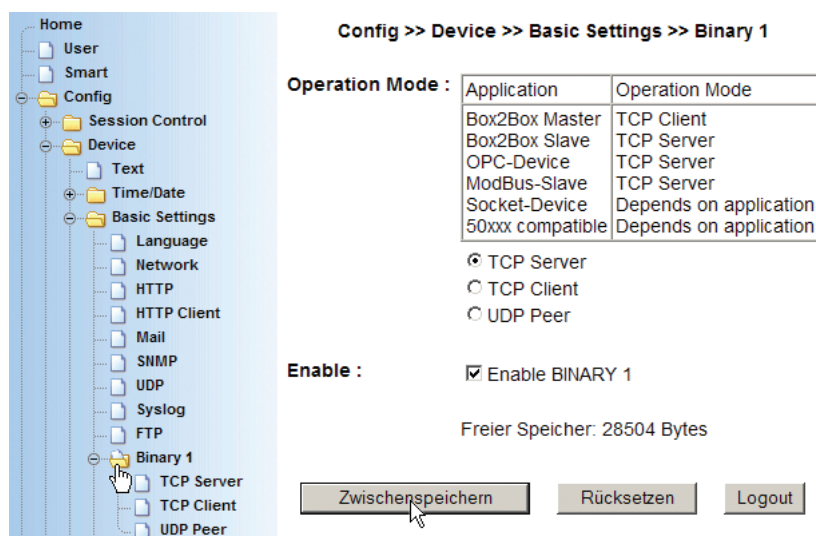
Über den Modbus TCP Zugang können die Zustände von Outputs, Inputs und Countern gelesen werden. Auch Status- und Systemabfragen sind möglich. Darüber hinaus lassen sich die Outputs über Modbus TCP schalten und die Counter löschen.

Als Besonderheit bietet das Web-IO 64 16-Bit-Register, die frei beschreibbar sind und auf die auch vom Browser aus zugegriffen werden kann. Darüber hinaus können über das Beschreiben bestimmter Register Alarmer ausgelöst werden, die dann z.B. zum Versand von Emails oder SNMP-Traps führen.

Konfiguration für den Modbus TCP Zugriff

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Wählen Sie im Navigationsbaum des Slave Web-IO *Config >> Device >> Basic Settings >> Binary 1*



The screenshot shows the configuration interface for a W&T Web-IO. On the left is a navigation tree with the following structure:

- Home
 - User
 - Smart
 - Config
 - Session Control
 - Device
 - Text
 - Time/Date
 - Basic Settings
 - Language
 - Network
 - HTTP
 - HTTP Client
 - Mail
 - SNMP
 - UDP
 - Syslog
 - FTP
 - Binary 1 (selected)

The right side of the interface shows the configuration for **Binary 1**. The breadcrumb path is: **Config >> Device >> Basic Settings >> Binary 1**.

Operation Mode :

Application	Operation Mode
Box2Box Master	TCP Client
Box2Box Slave	TCP Server
OPC-Device	TCP Server
ModBus-Slave	TCP Server
Socket-Device	Depends on application
50xxx compatible	Depends on application

Below the table, the **Operation Mode** is set to **TCP Server** (selected with a radio button). Other options are **TCP Client** and **UDP Peer**.

Enable : ☒ **Enable BINARY 1**

Freier Speicher: 28504 Bytes

At the bottom, there are three buttons: **Zwischenspeichern** (Save), **Rücksetzen** (Reset), and **Logout**.

Stellen Sie als *Operation Mode* die Betriebsart *TCP-Server* ein und aktivieren Sie *Enable Binary*.

Klicken Sie anschließend auf den *Zwischenspeichern*-Button, um die Änderungen ans Web-IO zu übertragen.

Wählen Sie nun im Navigationsbaum: *Config >> Device >> Basic Settings >> Binary 1 >> TCP-Server*.

The screenshot shows the Web-IO configuration interface. On the left is a navigation tree with the following structure:

- Home
 - User
 - Smart
 - Config
 - Session Control
 - Device
 - Text
 - Time/Date
 - Basic Settings
 - Language
 - Network
 - HTTP
 - HTTP Client
 - Mail
 - SNMP
 - UDP
 - Syslog
 - FTP
 - Binary 1
 - TCP Server (selected)
 - TCP Client
 - UDP Peer
 - Binary 2
 - Output Mode
 - Alarm

On the right, the configuration page for **Config >> Device >> Basic Settings >> Binary 1 >> TCP Server** is displayed. It includes the following settings:

- Local Port :** A text box containing '502'. A warning box states: 'Einstellungen dieser Seite gelten nur, falls in Binary 1 'TCP Server' als Operation Mode ausgewählt ist.'
- Port No.:** 1...65534
- Client HTTP Port :** A text box containing '80'.
- Input Trigger :** Two checkboxes, 'Input 0' and 'Input 1', both of which are unchecked.
- Application Mode :** Five radio buttons: 'Socket device', 'Compatible 50xxx', 'Box2Box Slave', 'OPC Device', and 'ModBus'. The 'ModBus' option is selected.
- Freier Speicher:** 28504 Bytes

At the bottom, there are three buttons: **Zwischenspeichern** (with a mouse cursor over it), **Rücksetzen**, and **Logout**.

Local Port

Für den Einsatz im normalen Modbus TCP Umfeld muss der lokale Port des Web-IO auf 502 gesetzt werden.

Client HTTP Port

Beim Modbus TCP Zugriff wird dieser Port nicht verwendet und kann auf der werksseitigen Vorgabe 80 verbleiben

Input Trigger

Die *Input Trigger* dürfen für den Modbus TCP Betrieb nicht aktiviert sein.

Application Mode

Markieren Sie *Modbus*

Nachdem alle Parameter eingegeben wurden, bestätigen Sie durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button.

Wählen Sie nun im Navigationsbaum: *Config >> Device >> Output Mode*

Home

User

Smart

Config

Session Control

Device

Text

Time/Date

Basic Settings

Language

Network

HTTP

HTTP Client

Mail

SNMP

UDP

Syslog

FTP

Binary 1

TCP Server

TCP Client

UDP Peer

Binary 2

Output Mode

Alarm

Config >> Device >> Output Mode

Output Mask :

Hier wird festgelegt, mit welcher Betriebsart die einzelnen Ausgänge angesteuert werden.

Name	HTTP	UDP ASCII	SNMP	Binary 1	Binary 2	Logic	Time Switch
Output 0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>
Output 1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>
Select all	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>

Safety Timeout :

Nach Ablauf des Zeitintervalls (Zeit in 100ms) ohne Datenempfang, nehmen die Outputs die pro Port einstellbaren Safety States an.

Power :

Max. 150mA

☐ Internal 24V enable

Freier Speicher: 28504 Bytes

Zwischenspeichern

Rücksetzen

Logout

Aktivieren Sie hier die Outputs, die vom Modbus-Client gesteuert werden sollen für Binary 1 und bestätigen Sie mit dem *Zwischenspeichern*-Button.

Nun müssen die neuen Einstellungen noch aktiviert werden. Benutzen Sie den *Logout*-Button oder wählen Sie im Menü *Config >> Session Control >> Logout*.

Home

User

Config

Session Control

Logout

Profiles

New Password

Config >> Session Control >> Logout

Alle neuen Einstellungen speichern.

Speichern

Nach Klick auf den *Speichern*-Button werden alle Einstellungen im Web-IO aktualisiert und die Startseite im Default User Modus

neu aufgebaut. Das Web-IO kann nun vom Modbus Client angesprochen werden.

Modbus TCP Kommunikation

Modbus TCP ist ein Master/Slave Verfahren, bei dem ein Modbus-Master einen Request zum Slave (Web-IO) sendet und der Slave (Web-IO) mit einen Reply antwortet.

Der Datenaustausch zwischen Modbus-Client und Web-IO erfolgt über Modbus TCP Datenpakete.

Das Web-IO verfügt über einen Speicher, aus dem der Modbus-Master lesen bzw. in den er schreiben kann. Dieser Speicher ist in Bereiche aufgeteilt, die bestimmte Eigenschaften des Web-IO repräsentieren.

Es gibt Bereiche für den Status der Inputs, Outputs und Counter. Andere Bereiche geben den Systemstatus wieder oder betreffen die Alarme.

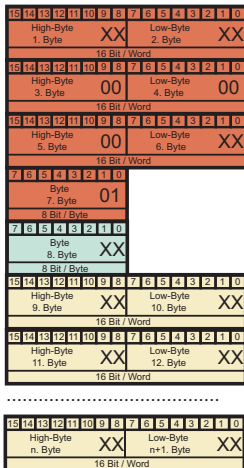
Eine Besonderheit des Web-IO ist ein Speicherbereich, der auf der einen Seite per Modbus-Zugriff frei beschreib- und lesbar ist und auf der anderen Seite über das Web-Interface abgerufen werden kann. Bei entsprechender Webseiten-Programmierung kann ein Modbus-System so Prozessdaten im Browser visualisieren.

Eine weitere Sonderfunktion des Web-IO ist, dass durch Schreiben in einen bestimmten Speicherbereich ein Alarm ausgelöst werden kann.

Eine Liste mit der genauen Speicheraufteilung folgt im weiteren Verlauf dieses Kapitels.

Die Modbus Datenpakete bestehen immer aus einem Header, dem Function Code, der Start Address und weiteren Parametern bzw. Registern.

Aufbau von Modbus TCP Datenpaketen



Transaction ID	16 Bit Wird vom Client je Sendung um 1 hochgezählt
Protocol ID	16 Bit Immer = 0x0000
Length	16 Bit Anzahl der Bytes nach dem Header
Unit ID	8 Bit Immer = 0x01
Function Code	8 Bit Bestimmt den Zweck der Datensendung
Start Address	16 Bit Adresse der zu lesenden/schreibenden Register
Weitere Parameter oder Register	8 Bit, 16 Bit oder 32 Bit

Transaction Identifier

Dient dazu, die Antwort des Web-IO der Anfrage des Clients zuzuordnen. Der Client zählt dazu normalerweise die ID mit jeder neuen Datensendung um 1 hoch. Das Web-IO gibt immer den empfangenen Wert 1:1 zurück.

Protocol Identifier

Für die Kommunikation mit dem Web-IO ohne Bedeutung und immer 0x0000

Length

Anzahl der Bytes, die nach *Length* gesendet werden (gesamte gesendete Bytes - 6).

Unit identifier

Bei Modbus TCP immer 0x01

Function Code

Über den *Function Code* wird festgelegt, wie auf den Modbus-Speicher des Web-IO zugegriffen werden soll:

- bitweise
- registerweise (16-bitweise)

und welchen Zweck der Request hat:

- 0x01 Read Coils - lesen einzelner Bits
- 0x02 Read Discret Inputs - lesen einzelner Bits
- 0x03 Read Holding Registers- lesen mehrerer Register
- 0x04 Read Input Register - lesen mehrerer Eingangs Reg.
- 0x05 Write Single Coil - Schreiben eines Bits
- 0x06 Write Single Register - Schreiben nur eines Registers
- 0x07 Read Excaption State - Fehlerstatus lesen
- 0x0F Write Multiple Coils - schreiben mehrerer Bits
- 0x10 Write Multiple Register - schreiben mehrerer Register

Start Address

Über *Start Address* wird festgelegt, auf welchen Bereich des Modbus-Speichers im Web-IO zugegriffen werden soll. Damit wird gleichzeitig festgelegt, auf welche Eigenschaft (Inputs, Outputs, Counter, Alarme) zugegriffen wird.

Eine Liste mit der genauen Speicheraufteilung folgt im weiteren Verlauf dieses Kapitels.



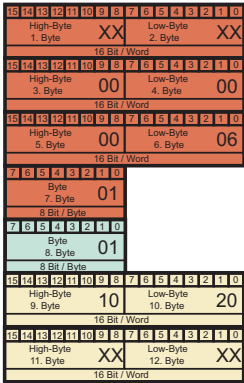
Die beiden Parameter Function Code und Start Address bestimmen, was der gesendete Request beim Web-IO auslösen soll.

Weitere Parameter und Register

Je nach verwendetem *Function Code* können weitere Parameter bzw. Register folgen.

Function Code 0x01 Read Coils

Der *Function Code* 0x01 ist zum binären Lesen des Status der Web-IO Outputs vorgesehen.



Transaction ID	16 Bit Wird vom Client je Sendung um 1 hochgezählt
Protocol ID	16 Bit Immer = 0x0000
Length	16 Bit Anzahl der Bytes nach dem Header
Unit ID	8 Bit Immer = 0x01
Function Code	8 Bit Bestimmt den Zweck der Datensendung
Start Address	16 Bit Adresse der zu lesenden/schreibenden Register
Quantity of Outputs	16 Bit Anzahl der Bits die gelesen werden sollen

Start Address

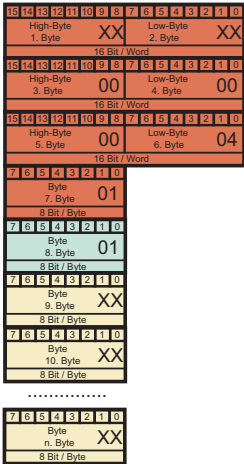
gibt an, ab welcher Speicherstelle Bits (Outputs) gelesen werden sollen.

Quantity of Outputs

Hier wird die Anzahl der zu lesenden Bits (Outputs) übergeben.

Über das Senden eines Datenpaketes mit FC 0x01 können ein oder mehrere boolsche Werte (Output-Zustände also 0/1 bzw. ON/OFF) abgefragt werden.

Die Antwort des Web-IO sieht so aus:



Transaction ID	16 Bit Wird vom Client je Sendung um 1 hochgezählt
Protocol ID	16 Bit Immer = 0x0000
Length	16 Bit Anzahl der Bytes nach dem Header
Unit ID	8 Bit Immer = 0x01
Function Code	8 Bit Bestimmt den Zweck der Datensendung
Byte Count	8 Bit Anzahl der zurückgegebenen Bytes (pro angefangene 8 Bit je ein Byte)
Output State	8 Bit Die angefragten Bits werden beginnend beim 10.Byte Bit 0 übergeben

Bytes Count

enthält die Anzahl der übertragenen Bytes, welche die angefragten Bits beinhalten. Pro angefangene 8 Bit wird ein Byte gesendet. Das bedeutet: ab 9 Bit werden 2 Bytes gesendet.

Output State

Anzahl an Bytes, wie in *Byte Count* übergeben. Das erste State-Byte (10. Byte) enthält beginnend bei Bit 0 die ersten 8 angefragten Bits (Outputs). Wurden weniger als 8 Bits angefragt, werden die ungenutzten Bits mit 0 übergeben. Bei mehr als 8 Bit geht es mit dem 11. Byte weiter.

Beispiel: Lesen des Status der Outputs 0 und 1

Output 0 ist OFF, Output 1 ist ON

Start Address wird auf 0x1020 gesetzt, *Quantity of Outputs* auf 0x02. (Die Outputs sind ab Adresse 0x1020 abrufbar.)

Das Web-IO antwortet mit *Byte Count* = 1, ein *Output State* = 0x02.

Function Code 0x02 Read Discrete Inputs

Der *Function Code* 0x02 ist zum binären Lesen des Status der Web-IO Inputs vorgesehen.

Der Paketaufbau von Anfrage und Antwort mit *Function Code* 0x02 ist identisch mit dem von *Function Code* 0x01.

Beispiel: Lesen des Status der Inputs 0 und 1

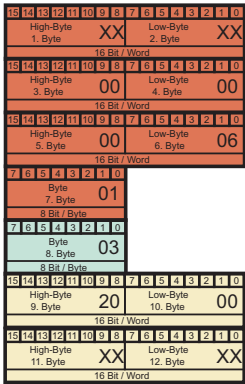
Input 0 ist OFF, Input 1 ist ON

Start Address wird auf 1000 gesetzt, *Quantity of Inputs* auf 2. (Die Inputs sind ab Adresse 0x1000 abrufbar.)

Das Web-IO antwortet mit *Byte Count* = 1, *Input State* = 0x02.

Function Code 0x03 Read Holding Registers

Der *Function Code* 0x03 ist zum Lesen von mehreren Registern (16-Bit Werten) vorgesehen. Über FC 0x03 können beim Web-IO je nach verwendeter *Start Address* die Werte von Inputs, Outputs, Counter, usw. abgefragt werden.



Transaction ID	16 Bit Wird vom Client je Sendung um 1 hochgezählt
Protocol ID	16 Bit Immer = 0x0000
Length	16 Bit Anzahl der Bytes nach dem Header
Unit ID	8 Bit Immer = 0x01
Function Code	8 Bit Bestimmt den Zweck der Datensendung
Start Address	16 Bit Adresse der zu lesenden/schreibenden Register
Number of Registers	16 Bit Anzahl der Register die gelesen werden sollen

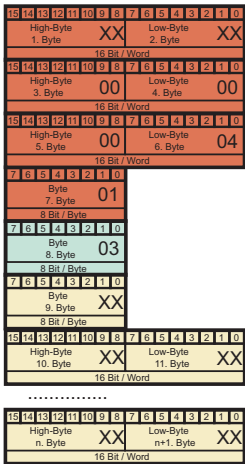
Start Address

gibt an, ab welcher Speicherstelle Register gelesen werden sollen.

Number of Registers

Hier wird die Anzahl der zu lesenden Register übergeben.

Das Web-IO antwortet mit folgendem Paket:



Transaction ID	16 Bit Wird vom Client je Sendung um 1 hochgezählt
Protocol ID	16 Bit Immer = 0x0000
Length	16 Bit Anzahl der Bytes nach dem Header
Unit ID	8 Bit Immer = 0x01
Function Code	8 Bit Bestimmt den Zweck der Datensendung
Byte Count	8 Bit Anzahl der zurückgegebenen Register-Bytes
Register Value	16 Bit Die angefragten Register werden beginnend beim 10.Byte übergeben

Bytes Count

enthält die Anzahl der als Register übertragenen Bytes (2 Bytes pro 16-Bit Register).

Register Value

Ein oder mehrere 16-Bit Registerwerte. Das erste 16-Bit Register beginnt mit dem High-Byte an der Position des 10. Bytes.

Je nach Start Address (ab 0x5000) werden für ein angefragtes 32-Bit Register zwei 16-Bit Werte - also 4 Bytes - übergeben. Auch in diesem Fall beginnt der Wert mit dem höchsten Byte an Position des 10. Byte und das erste Low-Byte liegt auf Position des 13. Byte des Datenpaketes.

Beispiel:**Lesen des Status der Outputs eines Web-IO 2xDigital**

Output 0 ist OFF, Output1 ist ON

Start Address wird auf 0x2002 gesetzt,
Number of Registers auf 0x01
(Die Outputs sind als Register ab Adresse 0x2002 abrufbar.)

Das Web-IO antwortet mit

Byte Count = 0x02,
Register Value = 0x0002.

Function Code 0x04 Read Input Registers

Der *Function Code* 0x04 ist speziell zum Lesen des Status der Web-IO Inputs als 16-Bit Register vorgesehen.

Der Paketaufbau von Anfrage und Antwort mit Function Code 0x04 ist identisch mit dem von Function Code 0x03.

Beispiel:**Lesen des Status der Inputs eines Web-IO 2xDigital**

Input 0 ist OFF, Input1 ist ON

Start Address wird auf 0x2000 gesetzt,
Number of Registers auf 0x01
(Die Inputs sind als Register ab Adresse 0x2002 abrufbar.)

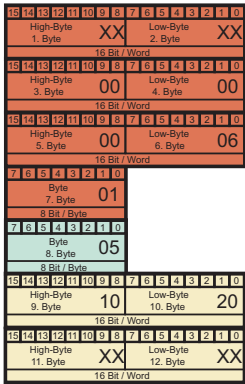
Das Web-IO antwortet mit

Byte Count = 0x02

Register Value = 0x0002

Function Code 0x05 Write Single Coil

Der Function Code 0x05 ist zum Setzen eines einzelnen Outputs vorgesehen.



- Transaction ID** 16 Bit
Wird vom Client je Sendung um 1 hochgezählt
- Protocol ID** 16 Bit
Immer = 0x0000
- Length** 16 Bit
Anzahl der Bytes nach dem Header
- Unit ID** 8 Bit
Immer = 0x01
- Function Code** 8 Bit
Bestimmt den Zweck der Datensendung
- Output Address** 16 Bit
Adresse des zu schreibenden Registers
- Output Value** 16 Bit
Wert der in das Register geschrieben werden soll

Output Address

Über *Output Address* wird indirekt festgelegt, welcher Output geschaltet werden soll. Beginnend bei 0x1020 hat jeder Output eine eigene Adresse.

Output Value

Hier wird festgelegt, ob ein Output auf ON oder OFF geschaltet werden soll:

- ON = 0xFF00
- OFF = 0x0000

Das Web-IO antwortet mit einem exakt gleich aufgebauten Datenpaket.

Beispiel:

Output1 eines Web-IO soll auf ON geschaltet werden

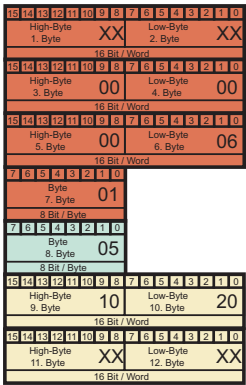
Output Address wird auf 0x1021 gesetzt,
Output Value auf 0xFF00

Das Web-IO antwortet mit

Output Address = 1021
Output Value = 0xFF00

Function Code 0x06 Write Single Register

Der Function Code 0x06 arbeitet identisch zum Function Code 0x05 und ist zum Setzen eines beliebigen Registers vorgesehen.



Transaction ID	16 Bit Wird vom Client je Sendung um 1 hochgezählt
Protocol ID	16 Bit Immer = 0x0000
Length	16 Bit Anzahl der Bytes nach dem Header
Unit ID	8 Bit Immer = 0x01
Function Code	8 Bit Bestimmt den Zweck der Datensendung
Register Address	16 Bit Adresse des zu schreibenden Registers
Register Value	16 Bit Wert der in das Register geschrieben werden soll

Register Address

Über Register Address wird festgelegt, in welche Speicherstelle geschrieben werden soll.

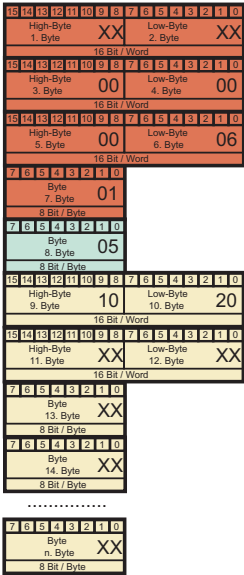
Register Value

ist ein 16-Bit Registerwert, der in den Modbus-Speicher des Web-IO geschrieben wird.

Das Web-IO antwortet mit einem exakt gleich aufgebauten Datenpaket.

Function Code 0x0F Write Multiple Coils

Der Function Code 0x0F ist für das bitweise Setzen von Outputs vorgesehen.



Transaction ID	16 Bit Wird vom Client je Sendung um 1 hochgezählt
Protocol ID	16 Bit Immer = 0x0000
Length	16 Bit Anzahl der Bytes nach dem Header
Unit ID	8 Bit Immer = 0x01
Function Code	8 Bit Bestimmt den Zweck der Datensendung
Start Address	16 Bit Adresse des ersten zu setzenden Outputs
Quantity of Outputs	16 Bit Anzahl der zu setzenden Outputs
Byte Count	8 Bit Anzahl der Bytes nach ByteCount (pro angefangene 8 Bit je ein Byte)
Output State	8 Bit Die Output-Bits werden beginnend beim 14.Byte Bit 0 übergeben

Start Address

gibt an, ab welcher Speicherstelle Output-Bits geschrieben werden sollen.

Quantity of Outputs

Hier wird die Anzahl der zu schreibenden Bits übergeben.

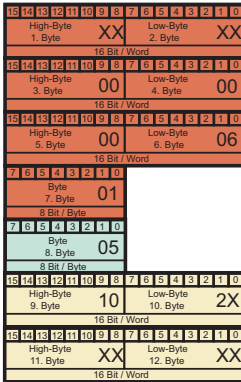
Bytes Count

enthält die Anzahl der übertragenen Bytes welche die zu setzenden Output-Bits beinhalten. Pro angefangene 8 Bit wird ein Byte gesendet. Das bedeutet ab 9 Bit werden 2 Bytes gesendet.

Output State

Anzahl an Bytes, wie in *Byte Count* übergeben. Das erste Byte (14. Byte) enthält beginnend bei Bit 0 die ersten 8 zu setzenden Output-Bits (Outputs). Wurden weniger als 8 Bits (Outputs) angegeben, werden die ungenutzten Bits mit 0 übergeben. Bei mehr als 8 Bits geht es mit dem 15. Byte weiter.

Das Web-IO antwortet mit einem Datenpaket mit folgendem Aufbau:



Transaction ID	16 Bit Wird vom Client je Sendung um 1 hochgezählt
Protocol ID	16 Bit Immer = 0x0000
Length	16 Bit Anzahl der Bytes nach dem Header
Unit ID	8 Bit Immer = 0x01
Function Code	8 Bit Bestimmt den Zweck der Datensendung
Start Address	16 Bit Adresse des ersten zu setzenden Outputs
Quantity of Outputs	16 Bit Anzahl der zu setzenden Outputs

Start Address

gibt an, ab welcher Speicherstelle Output-Bits geschrieben wurden.

Quantity of Outputs

Hier wird die Anzahl der geschriebenen Output-Bits übergeben.

Beispiel:

Output 1 eines Web-IO soll auf ON geschaltet werden

Output 0 soll auf OFF geschaltet werden, Output 1 auf ON

Output Address wird auf 1020 gesetzt,

Quantity of Outputs auf 0x02

Byte Count auf 0x01

Es wird ein Byte Output Value mit Inhalt 0x02 übergeben.

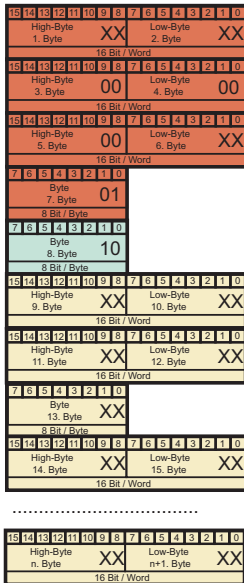
Das Web-IO antwortet mit

Output Address = 1020

Quantity of Outputs = 0x0002

Function Code 0x10 Write Multiple Registers

Der *Function Code* 0x0F ist für das Schreiben mehrerer 16-Bit Registerwerte vorgesehen.



Transaction ID	16 Bit Wird vom Client je Sendung um 1 hochgezählt
Protocol ID	16 Bit Immer = 0x0000
Length	16 Bit Anzahl der Bytes nach dem Header
Unit ID	8 Bit Immer = 0x01
Function Code	8 Bit Bestimmt den Zweck der Datensendung
Start Address	16 Bit Adresse des ersten zu setzenden Outputs
Quantity of Registers	16 Bit Anzahl der zu schreibenden Register
Byte Count	8 Bit Anzahl der Bytes nach ByteCount
Register Value	16 Bit / 32 Bit Die Register werden beginnend beim 14. Byte mit dem ersten Highbyte übergeben

Start Address

gibt an, ab welcher Speicherstelle Register geschrieben werden sollen.

Quantity of Registers

Hier wird die Anzahl der zu schreibenden 16-Bit Register übergeben. Beim Schreiben in den 32-Bit Bereich des Web-IO müssen je 32-Bit Wert zwei 16-Bit Register gerechnet werden.

Bytes Count

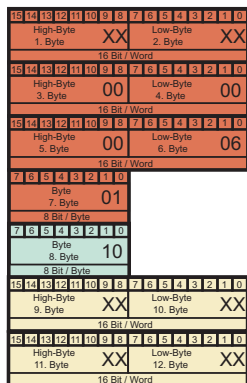
enthält die Anzahl der zu übertragenen Bytes. Für jedes zu sendende 16-Bit Register werden 2 Bytes gerechnet.

Register Value

Hier werden die 16-Bit Register übergeben. Das erste High-Byte wird als 14. Byte in das Datenpaket gesetzt. Das erste Low-Byte als 15. Byte usw.

Beim Schreiben in den 32-Bit Bereich des Web-IO (ab Adresse 0x5000) müssen je 32-Bit Wert zwei 16-Bit Register beginnend mit dem höchsten Byte des 32-Bit Wertes geschrieben werden.

Das Web-IO antwortet mit einem Datenpaket mit folgendem Aufbau:



Transaction ID	16 Bit Wird vom Client je Sendung um 1 hochgezählt
Protocol ID	16 Bit Immer = 0x0000
Length	16 Bit Anzahl der Bytes nach dem Header
Unit ID	8 Bit Immer = 0x01
Function Code	8 Bit Bestimmt den Zweck der Datensendung
Start Address	16 Bit Adresse des ersten zu setzenden Registers
Quantity of Registers	16 Bit Anzahl der geschriebenen Register

Start Address

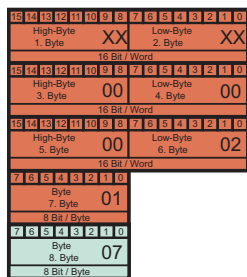
gibt an, ab welcher Speicherstelle die 16-Bit Register geschrieben wurden.

Quantity of Outputs

Hier wird die Anzahl der geschriebenen 16-Bit Register übergeben.

Function Code 0x07 Read Exception State

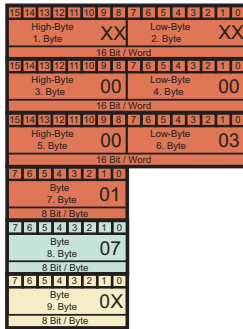
Der *Function Code* 0x07 ist für das Auslesen des Web-IO Fehlerstatus vorgesehen.



Transaction ID	16 Bit Wird vom Client je Sendung um 1 hochgezählt
Protocol ID	16 Bit Immer = 0x0000
Length	16 Bit Anzahl der Bytes nach dem Header
Unit ID	8 Bit Immer = 0x01
Function Code	8 Bit Bestimmt den Zweck der Datensendung

Vom Master gesendete Pakete mit *Function Code* 0x07 bestehen nur aus Modbus-Header und *Function Code*. Es werden keine weiteren Parameter mitgesendet.

Das Web-IO antwortet mit einem Datenpaket mit folgendem Aufbau:



Transaction ID	16 Bit Wird vom Client je Sendung um 1 hochgezählt
Protocol ID	16 Bit Immer = 0x0000
Length	16 Bit Anzahl der Bytes nach dem Header
Unit ID	8 Bit Immer = 0x01
Function Code	8 Bit Bestimmt den Zweck der Datensendung
Exception Code	8 Bit Web-IO Fehlerstatus

Exception Code

beim Web-IO spiegelt der Exception Code einzig den Zustand der LEDs *System Error* und *On Error* wieder.

Bit 0 = 1 entspricht *System Error*

Bit 2 = 1 entspricht *ON Error*

Alle anderen Bits haben beim Web-IO keine Funktion und werden mit 0 übergeben.

Fehlerhafte Anfragen vom Master

Sollte der Modbus TCP Master dem Web-IO Anfragen senden, die in Form und Anzahl der Parameter oder hinsichtlich der gewählten Registeradresse für das Web-IO nicht zu verarbeiten sind, sendet das Web-IO ein Modbus Paket zurück, das vom Aufbau her einer Antwort auf *Function Code* 0x07 entspricht.

Das Web-IO addiert in solchen Fällen auf den empfangenen *Function Code* 0x80 auf und setzt diesen Code in das eigene Paket ein.

Der *Exception Code* enthält weitere Details zum Fehler:

- 0x01 Function Code vom Web-IO nicht unterstützt
- 0x02 Schreibversuch auf einen Read Only Bereich
- 0x03 Schreibversuch mit falschen Daten
- 0x04 Schreiben auf erlaubten Bereich fehlgeschlagen

Modbus-Adressbereiche für Web-IO Digital

Alle Adress-Angaben sind hexadezimal zu verstehen.

Beim Web-IO gibt es verschiedene Modbus-Speicherbereiche:

- Bit-Bereich (ab Adresse 0x1000),
- 16Bit-Bereich (ab Adresse 0x2000)
- 32-Bit-Bereich bzw. 2x16-Bit-Bereich (ab Adresse 0x5000)

Die Adressierung erfolgt im Bit-Bereich bitweise, d.h. 1 Bit benötigt eine Adresse. Im 16-Bit- und im 32-Bit-Bereich findet die Adressierung wortweise (2 Byte) statt.

Die Inputs

finden sich im Bit-Bereich ab Adresse 0x1000
(Beispiel 57637: 0x1000 und 0x1001),
im 16-Bit-Bereich ab 0x2000 im 16-Bit-Bereich ab 0x2000
(Beispiel 57637: 0x2000),
im 32-Bit-Bereich ab 0x5000.

Die Outputs

finden sich im Bit-Bereich ab Adresse 0x1020
(Beispiel 57637: 0x1020 und 0x1021)
im 16-Bit-Bereich ab 0x2002.
im 32-Bit-Bereich ab 0x5002.

Die Alarme

finden sich im Bit-Bereich ab Adresse 0x1040
(Beispiel 57637: 0x1040 und 0x1041),
im 16-Bit-Bereich bei 0x2004.
Alarm-Trigger liegen im Bit-Bereich ab Adresse 0x1800.

Die Counter

finden sich im 32-Bit-Bereich ab Adresse 0x5004
(Beispiel 57637: 0x5004/0x5005 und 0x5006/0x5007).

Counterwerte schreiben: Counter können auf beliebige Werte gesetzt werden.

Der Exception-Status

findet sich im Bit-Bereich ab Adresse 0x1050,

im 16-Bit-Bereich bei 0x200C (Low Byte).

Alternativ wird der Exception-Status mit dem *Function Code* 0x07 ausgelesen.

Der Konfigurations-Status

findet sich im Bit-Bereich bei Adresse 0x1058,
im 16-Bit-Bereich bei 0x200C (High Byte).

Der Diagnose-Status

(Anzahl Fehler) liegt im 16Bit-Bereich bei 0x2005,
im 32-Bit-Bereich bei 0x5048.

Die Diagnose-Status-Bits

liegen im 16Bit-Bereich ab 0x2006,

im 32-Bit-Bereich ab 0x5048.

Beim Web-IO Digital sind 84 Fehlermeldungen möglich.

Eine Liste der möglichen Fehlermeldungen finden Sie im Anhang.

Identifizierung des Gerätes

erfolgt über Seriennummer (ab 0x6000) und Mac-Adresse (ab 0x6004).

Virtuelle Register für Browser-Interaktion

Der Speicherbereich, den das Gerät für die Übergabe an Web-Anwendungen zur Verfügung stellt, liegt ab Adresse 0x7000.

Lesen von nicht unterstützen Registern

Beim Lesen von Daten (Speicherbereichen), die nicht für das Gerät definiert wurden, gibt das Gerät „0“ zurück.

Modbus - virtuelle Register

Das Web-IO stellt 64 virtuelle 16-Bit Register zur Verfügung, in die vom Modbus Master beliebige Werte geschrieben werden können (High Byte first). Das Schreiben in diese Register löst im Web-IO keine speziellen Aktionen aus.

Der virtuelle Speicher dient vielmehr zur Übergabe von Modbus-Prozessdaten an Web-Anwendungen.

Über einen HTTP Request

```
modbusreg?PW=<password>&
```

können die 64 Register (128Byte) von Web-Anwendungen abgerufen werden.

Das Web-IO antwortet mit

```
modbus;<HighByte1>;<LowByte1>;<HighByte2>;<LowByte2>;<HighByte3>;.....
```

Das heißt, alle 64 Register (128Byte) werden Byte für Byte mit Semikolon getrennt hinter dem Wort „modbus“ ausgegeben.

Über JavaScript und Programmieretechniken wie AJAX kann so eine Prozessvisualisierung im Browser realisiert werden.

Im einfachsten Fall können die virtuellen Register auf der werksseitig vorhandenen User-Seite des Web-IO tabellarisch angezeigt werden (nur wenn die Betriebsart Modbus im Web-IO aktiviert wurde).

Web-IO User Site WEBIO-05372A Von der Klemme direkt aufs Netzwerk

Logout

Inputs				Outputs		
Name	State	Counter	Clear	Name	State	Switch
Input 0	ON	0	Clear	Output 0	OFF	ON OFF
Input 1	ON	0	Clear	Output 1	OFF	ON OFF

Free available Modbus Memory																
Addr.	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
7000	26 38	FE 12	AF 45	20 16	39 45	FC D3	09 CD	23 FA	16 29	F3 D7	FD 2A	45 9F	35 2F	DA 29	58 39	F2 D1
7010	16 29	F3 D7	FD 2A	45 9F	35 2F	DA 29	58 39	F2 D1	23 4E	FC 56	01 29	56 39	23 E4	F1 AC	CD CD	45 91
7020	23 4E	FC 56	01 29	56 39	23 E4	F1 AC	CD CD	45 91	12 AC	56 FF	92 73	5F 2A	FA DE	34 1D	00 02	1F A1
7030	12 AC	56 FF	92 73	5F 2A	FA DE	34 1D	00 02	1F A1	00 00	00 00	00 00	00 00	00 00	00 00	00 00	00 00

Show as: ☐ 8Bit ☒ 16Bit ☐ 32Bit

Modbus-Alarm-Auslösung

Über ein Alarm-Trigger-Bit im Bit-Speicherbereich können einzelne Alarmer ausgelöst werden. Die Bits liegen ab der Adresse 0x1800.

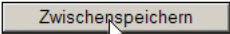
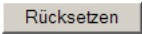

Bei den Modellen 57630, 57631 und 57634 stehen 12 Alarme zur Verfügung. Bei Modell 57637 sind es 4 Alarme.

In der Konfigurationsoberfläche im Browser wird z.B. unter *Config >> Device >> Alarm >> Alarm1* gewählt, auf welchem Weg der Alarm versendet werden soll. Hier z.B. per Email.

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Enable :

- ☒ Mail enable
- ☐ SNMP Trap enable
- ☐ UDP Client enable
- ☐ Send special alarm to pending TCP connections
- ☐ TCP Client enable
- ☐ Syslog Messages enable
- ☐ FTP Client enable

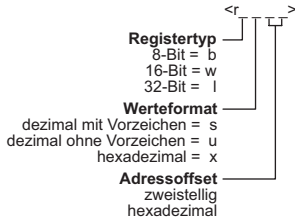
Bei einem Alarm, der über Modbus ausgelöst wird, sollten keine anderen Trigger (*Input Trigger, Output Trigger, System Trigger*) aktiviert sein.



Die restliche Konfiguration der Alarme erfolgt ganz normal, wie im nachfolgenden Kapitel „Email und mehr - Alarm bei Zustandsänderung“ beschrieben.

Mit speziellen Tags kann beim Alarmieren (Mail, FTP, SNMP) auch ein Abbild des virtuellen Speichers in die Alarmmeldung mit eingebettet werden. Das Tag steht sozusagen als Platzhalter für den Inhalt eines ausgewählten Registers

Die Tags erlauben die Darstellung in 8-, 16-, oder 32-bitweise. Dabei kann vorgegeben werden, ob der adressierte Wert dezimal oder hexadezimal ausgegeben wird. Darüberhinaus wird der Speicheroffset ab Adresse 0x7000 angegeben.



Beispiel: An Speicherstelle 7004 wurde per Modbus der 16-Bit Wert 0x4711 geschrieben.

Der Alarmtext wurde im Web-IO folgendermaßen konfiguriert:

„<t> - Register 4 hat folgenden Wert: <rw04>“

Die empfangene Alarmmeldung würde so aussehen:

„2011-02-22 10:34:21 - Register 4 hat folgenden Wert: 4711“




Alle Details und Möglichkeiten zu den Web-IO Alarmmeldungen lesen Sie bitte im nachfolgenden Kapitel „Email und mehr - Alarm bei Zustandsänderung“.

Modbus Speicheraufteilung

Bit-Bereich:

Adresse (hexadez.)	Beschreibung	Speicher Modell	Länge (Byte)	Bits lesen mit FC	Reg. lesen mit FC	Bits schreiben mit FC	Reg. schreiben mit FC
1000	Input 0	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
1001	Input 1	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
1002	Input 2	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
1003	Input 3	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
1004	Input 4	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
1005	Input 5	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
1006	Input 6	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
1007	Input 7	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
1008	Input 8	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
1009	Input 9	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
100A	Input 10	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
100B	Input 11	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
1020	Output 0	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
1021	Output 1	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
1022	Output 2	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
1023	Output 3	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
1024	Output 4	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
1025	Output 5	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
1026	Output 6	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
1027	Output 7	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
1028	Output 8	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
1029	Output 9	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
102A	Output 10	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
102B	Output 11	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
1040	Alarmstatus 1	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
1041	Alarmstatus 2	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
1042	Alarmstatus 3	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
1043	Alarmstatus 4	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
1044	Alarmstatus 5	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
1045	Alarmstatus 6	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
1046	Alarmstatus 7	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
1047	Alarmstatus 8	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
1048	Alarmstatus 9	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
1049	Alarmstatus 10	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
104A	Alarmstatus 11	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
104B	Alarmstatus 12	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
1060	Exception-Status	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
1068	Konfig.-Status	Bit	1	0x01, 0x02	-	-	-
1800	Alarm-Trigger 1	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
1801	Alarm-Trigger 2	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
1802	Alarm-Trigger 3	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
1803	Alarm-Trigger 4	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
1804	Alarm-Trigger 5	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
1805	Alarm-Trigger 6	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
1806	Alarm-Trigger 7	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
1807	Alarm-Trigger 8	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
1808	Alarm-Trigger 9	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
1809	Alarm-Trigger 10	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
180A	Alarm-Trigger 11	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F
180B	Alarm-Trigger 12	Bit	1	0x01, 0x02	-	0x05	0x0F

 Bitte beachten Sie, dass je nach verwendetem Web-IO nicht die gesamte Breite der Inputs, Outputs, Counter oder Alarme zur Verfügung steht.

16- und 32-Bit-Bereich:

Adresse (hexadez.)	Beschreibung	Speicher Modell	Länge (Byte)	Bits lesen mit FC	Reg. lesen mit FC	Bits schreiben mit FC	Reg. schreiben mit FC
2000	Inputs 0 - 11	16-Bit	2	-	0x03, 0x04	-	-
2002	Outputs 0 - 11	16-Bit	2	-	0x03, 0x04	-	-
2004	Alarmstatus 1 - 12	16-Bit	2	-	0x03, 0x04	-	-
2006	Diagnose Fehleranzahl	16-Bit	2	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
2007	Diagnosestatus 0 - 15	16-Bit	2	-	0x03, 0x04	-	-
2008	Diagnosestatus 16 - 31	16-Bit	2	-	0x03, 0x04	-	-
2009	Diagnosestatus 32 - 47	16-Bit	2	-	0x03, 0x04	-	-
200A	Diagnosestatus 48 - 63	16-Bit	2	-	0x03, 0x04	-	-
200B	Diagnosestatus 64 - 79	16-Bit	2	-	0x03, 0x04	-	-
200C	Diagnosestatus 80 - 95	16-Bit	2	-	0x03, 0x04	-	-
200D	Exception/Konf.-Status	16-Bit	2	-	0x03, 0x04	-	-
5000	Inputs 0 - 11	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	-
5002	Outputs 0 - 11	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
5004	Alarmstatus 1 - 12	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	-
5006	Counter 0	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
5008	Counter 1	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
500A	Counter 2	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
500C	Counter 3	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
500E	Counter 4	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
5010	Counter 5	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
5012	Counter 6	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
5014	Counter 7	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
5016	Counter 8	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
5018	Counter 9	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
501A	Counter 10	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
501C	Counter 11	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
504A	Diagnose Fehleranzahl	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
504C	Diagnosestatus 0 - 31	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	-
504E	Diagnosestatus 32 - 63	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	-
5050	Diagnosestatus 64 - 95	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	-
7000	virtuelles Register 0	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
7002	virtuelles Register 1	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
7004	virtuelles Register 2	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
7006	virtuelles Register 3	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
7008	virtuelles Register 4	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
700A	virtuelles Register 5	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
700C	virtuelles Register 6	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
700E	virtuelles Register 7	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
7010	virtuelles Register 8	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
.....	virtuelles Register 9 - 23	32-Bit	4	-	-	-	-
702E	virtuelles Register 23	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
7030	virtuelles Register 24	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
7032	virtuelles Register 25	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
7034	virtuelles Register 26	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
7036	virtuelles Register 27	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
7038	virtuelles Register 28	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
703A	virtuelles Register 29	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
703C	virtuelles Register 30	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10
703E	virtuelles Register 31	32-Bit	4	-	0x03, 0x04	-	0x06, 0x10



Bitte beachten Sie, dass je nach verwendetem Web-IO nicht die gesamte Breite der Inputs, Outputs, Counter oder Alarmer zur Verfügung steht.

5.5 Email und mehr - Alarm bei Zustandsänderung

Im Web-IO können je nach Modell bis zu 12 verschiedene Alar-
me festgelegt werden. Abhängig von konfigurierbaren Alarm-
bedingungen können Alarmmeldungen ausgegeben werden.
Dazu stehen verschiedene Netzwerkprotokolle zur Verfügung:

- Mail (SMTP)
- SNMP
- Syslog
- UDP
- TCP (über bestehende Verbindung)
- TCP Client
- FTP Client

Neben den Alarmmeldungen versendet das Web-IO Alarmclear-
Meldungen, wenn die Alarmbedingungen nicht mehr erfüllt
sind, also der Normalzustand wieder vorliegt.

5.5.1 Festlegen der Alarmbedingungen



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Die Alarmbedingungen können in verschiedenen Trigger-Grup-
pen festgelegt werden.

- Input Trigger
- Output Trigger
- System Trigger

Innerhalb eines Alarmes sollten nicht die Bedingungen aus un-
terschiedlichen Trigger Gruppen gemischt werden.



*Machen Sie das Auslösen eines Alarms entweder vom
Status der Inputs oder vom Status der Outputs oder von
einem der System Trigger abhängig!*

Es müssen zwei grundsätzliche Arten von Alarm-Trigger-
n unterschieden werden:

- Trigger mit Alarmzustand und Normalzustand
- Trigger als Einzelereignis

Trigger mit Alarmzustand und Normalzustand

Triggerbedingung können die Zustände ON oder OFF der In- bzw. Outputs, aber auch der System Trigger Load Control sein.

Wird z.B. für einen Input ON als Trigger gewählt, wird die Alarmmeldung gesendet, wenn dieser Input auf ON geht. Fällt dieser Input zurück auf OFF, sendet das Web-IO die Alarmclear-Meldung.



Fällt eine Alarmbedingung zurück in den Normalzustand, bevor das Web-IO die Alarmmeldung senden konnte, wird nur die Alarmclear-Meldung gesendet

Man kann also sagen, dass diese Alarme immer mit einer Alarmclear Meldung abgeschlossen werden.

Trigger als Einzelereignis

Hierzu zählen System Trigger wie Kalt- und Warmstart, Timer-interval und die Einstellung ANY bei den Inputs und Outputs.

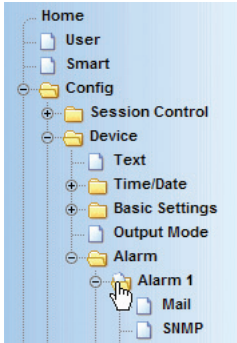
Zu diesen einmaligen Ereignissen gibt es keinen Normalzustand im eigentlichen Sinne. Da Alarme immer mit einer Alarmclear-Meldung abgeschlossen werden sollten, löst diese Art von Trigger immer nur eine Alarmclear-Meldung aus.



Es gibt keine Alarmmeldung sondern nur Alarmclear-Benachrichtigungen.

Alarm abhängig vom Status der Inputs und Outputs

Wählen Sie im Navigationsbaum *Config >> Device >> Alarm >> Alarm1* wenn Sie z.B. die Alarmbedingungen für Alarm 1 bearbeiten möchten.



Unter *Input Trigger* und *Output Trigger* kann jeweils festgelegt werden:

1. welche Inputs oder Outputs für diesen Alarm überhaupt auf ihren Status überprüft werden sollen
2. bei welchem Zustand - ON, OFF oder ANY (Flankenwechsel) - die Bedingung erfüllt sein soll

Die Triggerbedingungen der Blöcke Input Trigger, Output Trigger, Time Trigger, Load Control, Cold Start und Warm Start sollten innerhalb eines Alarms nicht gemischt genutzt werden.

Alle Inputs/Outputs, die markiert sind, müssen die eingestellte Bedingung erfüllen, damit der Alarm ausgelöst wird (UND-Verknüpfung).



Sind mehrere Inputs/Outputs mit der Bedingung ANY konfiguriert, müssen diese zeitgleich schalten, damit es zu einem Alarm kommt.

Alarme, die durch ANY getriggert werden, lösen nur eine Alarmclear-Meldung aus!

Ein Beispiel:

Ein Alarm soll ausgelöst werden, wenn Input 0 den Status ON hat, und an Input 1 kein Signal also OFF anliegt.

Die Konfiguration müsste in diesem Fall so aussehen:

Input Trigger : ☒ Input 0 ☐ OFF ☒ ON ☐ ANY
 ☒ Input 1 ☒ OFF ☐ ON ☐ ANY

Output Trigger : ☐ Output 0 ☒ OFF ☐ ON ☐ ANY
 ☐ Output 1 ☒ OFF ☐ ON ☐ ANY

Zusätzlich muss festgelegt werden, ob ein Alarm nur einmalig bei Eintreten der Alarmbedingung ausgelöst wird. Alternativ kann ein Intervall angegeben werden, in dem der Alarm wiederholt wird, solange die Alarmbedingung ansteht.

Interval : Sendeintervall in Minuten, E = Einmalig (default), 0 oder leer= Aus

Im Feld *Interval* kann entweder *E* für einmalig oder ein Intervall in Minuten angegeben werden. Es sind theoretisch Werte zwischen 1 und 9999 Minuten möglich. Wird das Feld nicht oder mit „0“ ausgefüllt, findet keine Alarmierung statt.

Alarm bei erreichtem Counter-Wert

Alternativ zum Zustand der Inputs und Outputs kann auf das Erreichen eines Zählerstandes hin ein Alarm ausgelöst werden. Dazu muss im Feld *Max Counter Value* ein Wert zwischen 1-2,1 Milliarden eingegeben werden. Erreicht einer der aktivierten Inputs diesen Counter-Wert wird Alarm gegeben.

Max Counter Value :

Counter und Inputmuster schließen sich gegenseitig als Alarmbedingung aus. Sobald unter Max Counter Value ein Wert eingetragen ist, wird der Zustand der Inputs nicht mehr als Alarmbedingung gewertet, sondern nur noch das Erreichen des Zählerstandes überwacht.

Alarm bei Überlast (nur 57630/57631)

Die Outputs des Web-IO Digital haben eine thermische Überlastkontrolle. Wird eine Überlast an einem Output erkannt, wird dieser umgehend abgeschaltet. Das gleiche gilt bei komplett fehlender Last.

Auch der Über- bzw Unterlastfall kann als Alarmbedingung gewählt werden. Aktivieren Sie hierzu unter Config >> Device >> Alarm >> Alarm1, System Trigger den Punkt Load Control.

System Trigger :

- ☒ Load Control
- ☐ Interval Timer
- ☐ Cold Start
- ☐ Warm Start



Im Falle einer Überlast kann der entsprechende Output nach Beseitigung der Ursache durch Aufruf von Diag >> Report im Navigationsbaum und Klick auf den Report Löschen- Button wieder freigeschaltet werden.

Beim Freischalten des betroffenen Output wird eine Alarmclear-Meldung gesendet.

Zeitgesteuerter Alarm

Durch Aktivierung von *Intervall Timer* kann das Web-IO dazu veranlasst werden - unabhängig von Input- und Outputstatus - zu festgelegten Zeiten Alarm zu geben.

System Trigger :

- ☐ Load Control
- ☒ Interval Timer
- ☐ Cold Start
- ☐ Warm Start

Auf diese Weise kann z.B. eine Keep-Alive-Überwachung realisiert werden.

Zu welchen Zeiten Alarm ausgelöst wird, lässt sich im Bereich *Time Trigger* festlegen.

Time Trigger : Uhrzeitgesteuerte Ausgabe des Alarms

Feld	Eingabe [Zahl *, -]	möglicher Zahlenbereich
Minute	0-59/15	0-59
Stunde	8-17	0-23 (0 ist Mitternacht)
Monatstag	1-31	1-31
Monat	1-12	1-12
Wochentag	1-5	0-6 (0 ist Sonntag)

Die Syntax der Zeiteinstellung ist an das in Linux/Unix verwendete Cron-Format angelehnt. In ein Feld können mehrere Angaben mit Komma getrennt eingegeben werden.

Das „*“ steht für jeden zulässigen ganzzahligen Wert. Beispiel: * im Feld Minute gibt minütlich einen Alarm, wenn auch die Bedingungen in den anderen Feldern erfüllt sind.

Wird dem eigentlichen Wert oder Wertebereich ein „/“ nachgestellt kann dahinter eine Zykluswert angegeben werden. Beispiel: 0-59/15 im Feld Minute ergibt alle fünfzehn Minuten einen Alarm, wenn auch die Bedingungen in den anderen Feldern erfüllt sind.

Wenn mit zyklischen Alarmen gearbeitet werden soll, darf vor dem „/“ nicht mit Wildcards „“ gearbeitet werden.*

Mit „-“ können Zeitspannen als Trigger bestimmt werden. Beispiel: 8-17 im Feld Stunde bedeutet stündlich zwischen 8 Uhr und 17 Uhr.

Die ausgefüllten Felder bedeuten also jeden Monat, an jedem Montag bis Freitag, zwischen 8 Uhr und 17 Uhr alle vollen fünfzehn Minuten ein Alarm.

Es macht keinen Sinn, im Eingabefeld Interval etwas anderes als „E“ einzugeben, wenn mit Time Trigger gearbeitet wird!



Bei Timer-gesteuerten Alarmen erfolgt die Alarmierung durch die Alarmclear-Meldung

Alarm bei Kaltstart

Durch Aktivierung von Cold Start wird das Web-IO veranlasst, nach einem Hardware- bzw. Power-ON- Reset Alarm zu geben.

System Trigger :

- ☐ Load Control
- ☐ Interval Timer
- ☒ Cold Start
- ☐ Warm Start



Bei Kaltstart gesteuerten Alarmen erfolgt die Alarmierung durch die Alarmclear-Meldung

Alarm bei Warmstart

Durch Aktivierung von *Warm Start* wird das Web-IO veranlasst, nach einem Software-Reset, z.B. durch Connect auf TCP-Port 8888, Alarm zu geben.

System Trigger :

- ☐ Load Control
- ☐ Interval Timer
- ☐ Cold Start
- ☒ Warm Start

Nachdem die Alarmbedingungen festgelegt wurden, kann ausgewählt werden, auf welchem Weg ein Alarm ausgegeben werden soll.



Bei Warmstart gesteuerten Alarmen erfolgt die Alarmierung durch die Alarmclear-Meldung

5.5.2 E-Mail-Alarm - SMTP

Für die Alarmierung über E-Mail muss unter *Config >> Device >> Alarm >> Alarm1* zusätzlich zu den Alarmbedingungen *Mail Enable* aktiviert werden.



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Enable :

- ☒ Mail enable
- ☐ SNMP Trap enable
- ☐ UDP Client enable
- ☐ Send special alarm to pending TCP connections
- ☐ TCP Client enable
- ☐ Syslog Messages enable
- ☐ FTP Client enable

Zwischenspeichern

Rücksetzen

Logout

Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Grundsätzliche Einstellungen für den E-Mail Versand



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Damit das Web-IO überhaupt E-Mail versenden kann, müssen einige Grundeinstellungen vorgenommen werden.

Wählen Sie hierzu im Navigationsbaum *Config >> Device >> Basic Settings >> Mail*:

Name : Absenderbezeichnung:
Web-IO 2xDigital

ReplyAddr :
mywebio@gmx.de

MailServer : Name oder IP-Adresse des SMTP Mail-Servers
mail.gmx.de

Authentication :
☐ SMTP authentication off
☐ ESMTP
☒ SMTP after POP3

User :
mywebio@gmx.de

Password :
.....

Retype Password :
.....

POP3 Server : Name oder IP-Adresse des POP3 Mail-Servers nur für 'SMTP after POP3'
pop.gmx.de

Enable : ☒ Mail enable

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Füllen Sie die Felder entsprechend Ihrer Applikation aus:

Name

Name, der bei versendeten E-Mails als Absender eingetragen wird.

Reply Address

E-Mail Adresse die - wenn der Empfänger einer Alarm-Mail im Mail-Client *Antworten* auswählt - als Ziel-Adresse in die abgehende E-Mail eingetragen wird. Da das Web-IO selber nur E-Mail versenden, aber nicht empfangen kann, sollte hier z.B. die E-Mail Adresse des Mitarbeiters eingetragen werden, der das Web-IO technisch betreut.

Mail Server

Hier muss der Host-Name oder die IP-Adresse des SMTP-Servers eingetragen werden, über den das Web-IO seine Alarm-mails verschicken soll.

Authentication

An dieser Stelle kann ausgewählt werden, ob mit einer E-Mail Authentifizierung gearbeitet werden soll. Je nach Provider-Vorgabe kann das Web-IO ein Login mit ESMTP oder SMTP after POP3 konfiguriert werden.

User

Tragen Sie hier den Usernamen für das benutzte E-Mail-Konto ein

Password / Retype Password

Hier muss das für das E-Mail-Konto vergebene Passwort eingetragen werden.

POP3 Server

Wenn mit SMTP after POP3 gearbeitet wird, muss hier der Name oder die IP-Adresse des POP3-Servers eingetragen werden.

Enable

Setzen Sie *Mail enable* um den E-Mailversand zu aktivieren.



Wird der Name des Mail-Servers bzw des POP3-Servers angegeben, muss in den Netzwerkeinstellungen unbedingt ein DNS-Server angegeben sein.

Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Festlegen von E-Mail Empfänger, Betreff und Text



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Unter *Config >> Device >> Alarm >> Alarm1 >> Mail* kann nun festgelegt werden, an wen im Falle eines Alarmes die E-Mail gesendet werden soll, was in der Betreffzeile erscheint und welchen Text die E-Mail beinhaltet.

E-Mail-Addr :

Subject :

Mailtext :

Alarm Clear Subject :

Alarm Clear Text :

E-Mail Addr.

geben Sie in diesem Feld die E-Mail Adresse ein, an die eine E-Mail gesendet werden soll, wenn die Alarmbedingungen erfüllt sind. Wenn mehrere Empfänger die E-Mail erhalten sollen, müssen die E-Mail Adressen mit Semikolon getrennt werden. z.B. user1@domain.de; user2@domain.de; ...

Subject

Hier wird die Betreffzeile des Alarm-Mails eingegeben, die bei Auftreten der konfigurierten Alarmbedingung gesendet wird.

Mailtext

kann einen frei formulierten Text beinhalten, der bei Auftreten der konfigurierten Alarmbedingung gesendet wird.

Alarm Clear Subject

Sobald die konfigurierte Alarmbedingung nicht mehr vorliegt, wird eine Alarmclear-Meldung mit der hier eingetragenen Betreffzeile verschickt.

Alarm Clear Text

Wie beim Mailtext kann hier ein frei formulierter Text für die Alarmclear-Meldung eingetragen werden.



Zusätzlich können in der Betreffzeile und im Mailtext Alarm-Variable eingesetzt werden. Das sind Platzhalter für Zustand und Namen der einzelnen Inputs und Outputs, sowie für die Zählerstände der Counter. Darüber hinaus können Platzhalter für Datum und Device Name eingesetzt werden.

Die möglichen Variablen können der folgenden Tabelle entnommen werden:

Alarm Variable	Beschreibung
<dn>	Device Name (siehe: Config>>Device>>Text)
<i>	Zustand der Inputs als Bitmuster in hexadezimaler Schreibweise
<ix>	Zustand des Inputs Nr. x (ON/OFF) ,
<inx>	Name des Inputs Nr. x
<o>	Zustand der Outputs als Bitmuster in hexadezimaler Schreibweise
<ox>	Zustand des Outputs Nr. x (ON/OFF) ,
<onx>	Name des Outputs Nr. x
<cx>	Zählerstand des Counters Nr. x in dezimaler Schreibweise
<t>	Zeitstempel mit Datum und Uhrzeit im Format: TT.MMM.JJJJ hh:mm:ss
<\$y>	Jahr im Format "JJJJ"
<\$m>	Monat im Format "MM"
<\$d>	Tag im Format "TT"
<\$h>	Stunde im Format "hh"
<\$i>	Minuten im Format "mm"
<\$s>	Sekunden im Format "ss"
	x kann je nach Modell zwischen 0 und 23 liegen

Die Mail-Tags wurden durch die zum Zeitpunkt des Mailversandes aktuellen Werte ersetzt.

5.5.3 SNMP Alarm

In Netzwerken mit einem Netzwerkmanagementsystem kann für die Übermittlung von Alarmen auch das SNMP Protokoll genutzt werden.

Es muss unter *Config >> Device >> Alarm >> Alarm1* zusätzlich zu den Alarmbedingungen *SNMP Trap Enable* aktiviert werden.

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

- Enable :**
- ☐ Mail enable
 - ☒ SNMP Trap enable
 - ☐ UDP Client enable
 - ☐ Send special alarm to pending TCP connections
 - ☐ TCP Client enable
 - ☐ Syslog Messages enable
 - ☐ FTP Client enable

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Wählen Sie im Navigationsbaum *Config >> Device >> Alarm >> Alarm1 >> SNMP*

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*



Manager IP : Name oder IP-Adresse des SNMP Managers
10.40.220.1

Trap Text :
<t> Pumpe: <i0>

Alarm Clear Text :
<t> Pumpe: <i0>

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Manager IP


Geben Sie hier die IP-Adresse des Netzwerkmanagementsystems an, welches die SNMP-Informationen erhalten soll.

Trap-Text


Sie haben die Möglichkeit, genau wie bei der Mail-Funktion, auch hier einen „Trap Text“ einzugeben, der an die Manager-Software übertragen wird. Um den Status von Inputs und Outputs bzw. die Zählerstände der Counter in den Text einzubinden, können ebenfalls Alarm-Variablen genutzt werden.

Alarm Clear Text

Wie beim Trap Text kann hier ein frei formulierter Text für die Alarmclear-Meldung eingetragen werden.

 Die maximalen Längen von Trap-Text und Alarm Clear Text dürfen 450 Byte nicht überschreiten. Längere Texte werden vom Web-IO abgeschnitten.

Alarm Variable	Beschreibung
<dn>	Device Name (siehe: Config>>Device>>Text)
<i>	Zustand der Inputs als Bitmuster in hexadezimaler Schreibweise
<ix>	Zustand des Inputs Nr. x (ON/OFF) ,
<inx>	Name des Inputs Nr. x
<o>	Zustand der Outputs als Bitmuster in hexadezimaler Schreibweise
<ox>	Zustand des Outputs Nr. x (ON/OFF) ,
<onx>	Name des Outputs Nr.x
<cx>	Zählerstand des Counters Nr. x in dezimaler Schreibweise
<t>	Zeitstempel mit Datum und Uhrzeit im Format: TT.MMM.JJJJ hh:mm:ss
<\$y>	Jahr im Format "JJJJ"
<\$m>	Monat im Format "MM"
<\$d>	Tag im Format "TT"
<\$h>	Stunde im Format "hh"
<\$i>	Minuten im Format "mm"
<\$s>	Sekunden im Format "ss"
	x kann je nach Modell zwischen 0 und 23 liegen

 Sollten Sie ein Administrator-Passwort eingegeben haben, müssen Sie dieses in Ihrer Manager-Software als „community string“ eintragen!

5.5.4 Alarm über UDP

Eine weitere Möglichkeit, einen Alarm an einen anderen Netzwerkteilnehmer weiterzugeben, bietet das UDP-Protokoll. Hierzu muss auf den PCs, die einen solchen Alarm empfangen sollen, ein entsprechendes Anwendungsprogramm laufen.

Um UDP zur Alarmübertragung zu aktivieren, wählen Sie im Navigationsbaum *Config >> Basic Settings >> UDP*

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Tragen Sie im Feld *Port* den gewünschten lokalen Port ein. Werkseitig ist Port 42279 voreingestellt. Das Feld *Remote Port*

ist für das Versenden von Alarmen nicht relevant. Aktivieren Sie das Feld *UDP enable*.

Port : Port No.: 1...65534
42279

Remote Port : Statische Ports No.: 1...65534
Dynamische Ports: AUTO

Enable : ☒ UDP enable

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Übergeben Sie die gewählten Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Wählen Sie nun im Navigationsbaum *Config >> Device >> Alarm >> Alarm1* und markieren Sie im Bereich *Enable* den Punkt *UDP Client Enable*.

Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Enable :

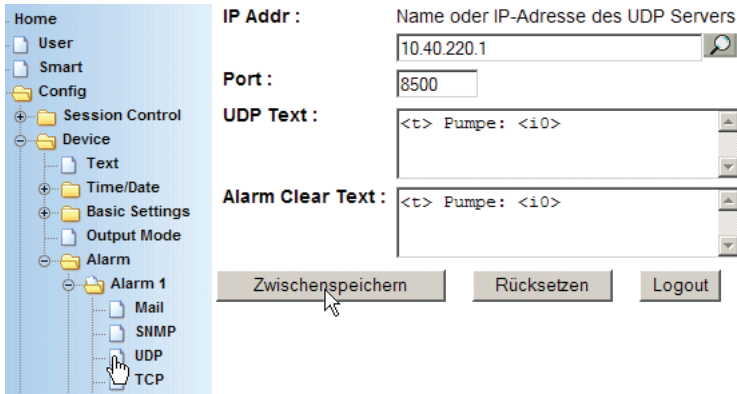
- ☐ Mail enable
- ☐ SNMP Trap enable
- ☒ UDP Client enable
- ☐ Send special alarm to pending TCP connections
- ☐ TCP Client enable
- ☐ Syslog Messages enable
- ☐ FTP Client enable

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Unter *Config >> Device >> Alarm >> Alarm1 >> UDP* können dann die UDP-spezifischen Konfigurationen eingetragen werden.

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*



IP Addr : Name oder IP-Adresse des UDP Servers

Port :

UDP Text :

Alarm Clear Text :

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

IP Addr

Hier wird die IP-Adresse des Netzwerkteilnehmers eingetragen, der die Alarmmeldung empfangen soll. Alternativ kann eine Broadcast-IP-Adresse eingetragen werden, um die Alarmmeldungen allen Teilnehmern im Netzwerksegment zugänglich zu machen. Die IP-Adresse 10.255.255.255 z.B. würde allen Netzwerkteilnehmern im Segment 10.0.0 erlauben, den Alarm zu empfangen.

Port

in diesem Feld wird der lokale UDP-Port eingetragen, auf dem das Anwendungsprogramm die UDP-Alarmmeldungen empfangen soll.

UDP-Text

Sie haben die Möglichkeit, genau wie bei der Mail- und SNMP-Funktion, hier einen Text einzugeben, der an die UDP-Anwendung übertragen wird. Um den Status von Inputs und Outputs, bzw. die Zählerstände der Counter in den Text einzubinden, können ebenfalls die E-Mail-Tags genutzt werden.

Alarm Clear Text

Wie beim UDP Text kann hier ein frei formulierter Text für die Alarmclear-Meldung eingetragen werden.

Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Outputs eines anderen Web-IO über UDP schalten

Das Versenden von UDP-Datagrammen kann auch dazu genutzt werden, Kommandos zum Schalten von Outputs an ein weiteres Web-IO zu senden.

Dazu müssen als *IP Addr* die Adresse und als *Port* der Local Port des anderen Web-IO eingetragen werden.



Es kann „localhost“ oder „127.0.0.1“ bzw. die eigene Adresse als Adresse eingegeben werden. Das Web-IO sendet das Kommando dann an sich selbst, was ein Schalten der eigenen Outputs über die Alarme erlaubt.

Unter UDP Text wird das entsprechende Kommando zum Schalten eines Outputs eingegeben.

z.B

```
GET/outputaccess0?PW=<password>&State=ON&NA=ON&
```

zum Einschalten von Output 0 bzw.

```
GET/outputaccess0?PW=<password>&State=OFF&NA=ON&
```

zum Ausschalten.

Dem Kommando sollte durch Drücken der Enter-Taste ein Zeilenvorschub angefügt werden.

Details zu den Kommandos finden Sie in Kapitel 5.6.2



Bitte beachten Sie, dass der Trigger für den Alarm min. eine Sekunde anstehen muss, damit das Kommando zuverlässig gesendet wird.

5.5.5 Alarmmeldung an eigene TCP-Applikationen

In Anwendungen, die über das Socket-Interface via TCP mit dem Web-IO kommunizieren, kann über bestehende TCP-Verbindungen bei Zustandsänderung der Input-Status übergeben werden. Auf diese Weise lassen sich auch event-gesteuerte TCP-Programme erstellen.

Damit bei Eintreten der Alarmbedingung ein TCP-Datenpaket an die aktive TCP-Clientanwendung gesendet wird, markieren Sie unter *Config >> Device >> Alarm >> Alarm1* im Bereich *Enable* den Punkt *Send input to pending TCP connections*.

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Enable :

- ☐ Mail enable
- ☐ SNMP Trap enable
- ☐ UDP Client enable
- ☐ Send special alarm to pending TCP connections
- ☒ TCP Client enable
- ☐ Syslog Messages enable
- ☐ FTP Client enable



Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Wenn alle den Alarm betreffenden Eingaben gemacht wurden, aktivieren Sie die neuen Einstellungen über *Config >> Session Control >> LogOut, Speichern*.

5.5.6 Alarmmeldung an einen TCP-Server

Sollen Alarmmeldungen von einer TCP-Server Anwendung weiterverarbeitet werden, stellt das Web-IO eine TCP-Clientfunktion zur Verfügung, die im Alarmfall eine TCP-Verbindung zum gewünschten Server aufbaut und die Alarmmeldung überträgt. Der TCP-Server muss nach Empfang der Alarmdaten die Verbindung trennen!

Um bei Eintreten der Alarmbedingung eine TCP-Verbindung aufzubauen und den Alarm zu versenden, markieren Sie unter *Config >> Device >> Alarm >> Alarm1* im Bereich *Enable* den Punkt *TCP Client enable*.



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Enable :

- ☐ Mail enable
- ☐ SNMP Trap enable
- ☐ UDP Client enable
- ☐ Send special alarm to pending TCP connections
- ☒ TCP Client enable
- ☐ Syslog Messages enable
- ☐ FTP Client enable

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Unter *Config >> Device >> Alarm >> Alarm1 >> TCP* können dann die TCP-spezifischen Konfigurationen eingetragen werden.

IP Addr : Name oder IP-Adresse des TCP Servers
 10.40.220.1

Port : 8000

TCP Text : <t> Pumpe: <i0>

Alarm Clear Text : <t> Pumpe: <i0>

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

IP-Addr

Hier wird die IP-Adresse des Netzwerkteilnehmers eingetragen, der die Alarmmeldung empfangen soll.

Port

in diesem Feld wird der lokale TCP-Port eingetragen, auf dem die Serveranwendung die TCP-Alarmmeldungen empfangen soll.

TCP-Text

Sie haben die Möglichkeit, genau wie bei der Mail- und SNMP-Funktion, hier einen Text einzugeben, der an die TCP-Serveranwendung übertragen wird. Um den Status von Inputs und Outputs, bzw. die Zählerstände der Counter in den Text einzubringen, können ebenfalls die Alarm-Variablen genutzt werden.

Alarm Variable	Beschreibung
<dn>	Device Name (siehe: Config>>Device>>Text)
<i>	Zustand der Inputs als Bitmuster in hexadezimaler Schreibweise
<ix>	Zustand des Inputs Nr. x (ON/OFF) ,
<inx>	Name des Inputs Nr. x
<o>	Zustand der Outputs als Bitmuster in hexadezimaler Schreibweise
<ox>	Zustand des Outputs Nr. x (ON/OFF) ,
<onx>	Name des Outputs Nr. x
<cx>	Zählerstand des Counters Nr. x in dezimaler Schreibweise
<t>	Zeitstempel mit Datum und Uhrzeit im Format: TT.MMM.JJJJ hh:mm:ss
<\$y>	Jahr im Format "JJJJ"
<\$m>	Monat im Format "MM"
<\$d>	Tag im Format "TT"
<\$h>	Stunde im Format "hh"
<\$i>	Minuten im Format "mm"
<\$s>	Sekunden im Format "ss"
x kann je nach Modell zwischen 0 und 23 liegen	

Alarm Clear Text

Wie beim TCP Text kann hier ein frei formulierter Text für die Alarmclear-Meldung eingetragen werden.

Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Wenn alle den Alarm betreffenden Eingaben gemacht wurden, aktivieren Sie die neuen Einstellungen über *Config >> Session Control >> LogOut, Speichern*.

Outputs eines anderen Web-IO über TCP schalten

Das Versenden von TCP-Meldungen kann auch dazu genutzt werden, Kommandos zum Schalten von Outputs an ein weiteres Web-IO zu senden.

Dazu müssen als *IP Addr* die Adresse und als *Port* der Local Port (normal 80) des anderen Web-IO eingetragen werden.



Es kann „localhost“ oder „127.0.0.1“ bzw. die eigene Adresse als Adresse eingegeben werden. Das Web-IO sendet das Kommando dann an sich selbst, was ein Schalten der eigenen Outputs über die Alarme erlaubt.

Unter TCP Text wird das entsprechende Kommando zum Schalten eines Outputs eingegeben.

z.B

```
GET/outputaccess0?PW=<password>&State=ON&NA=ON&
```

zum Einschalten von Output 0 bzw.

```
GET/outputaccess0?PW=<password>&State=OFF&NA=ON&
```

zum Ausschalten.

Dem Kommando sollte durch Drücken der Enter-Taste ein Zeilenvorschub angefügt werden

Details zu den Kommandos finden Sie in Kapitel 5.6.2



Bitte beachten Sie, dass der Trigger für den Alarm min. eine Sekunde anstehen muss, damit das Kommando zuverlässig gesendet wird.

5.5.7 Alarmmeldung an einen Syslog-Server

Um bei Eintreten der Alarmbedingung eine Systemmeldung an einen Syslog-Server zu senden, markieren Sie unter *Config >> Device >> Alarm >> Alarm1* im Bereich *Enable* den Punkt *Syslog Message enable*.



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Enable :

- ☐ Mail enable
- ☐ SNMP Trap enable
- ☐ UDP Client enable
- ☐ Send special alarm to pending TCP connections
- ☐ TCP Client enable
- ☒ Syslog Messages enable
- ☐ FTP Client enable

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Unter *Config >> Device >> Alarm >> Alarm1 >> Syslog* können dann die Syslog-spezifischen Konfigurationen eingetragen werden.

Home

- User
- Smart
- Config
 - Session Control
 - Device
 - Text
 - Time/Date
 - Basic Settings
 - Output Mode
 - Alarm
 - Alarm 1
 - Mail
 - SNMP
 - UDP
 - TCP
 - Syslog
 - FTP

IP Addr : Name oder IP-Adresse des Syslog Servers
10.40.220.1

Port : 514

Syslog Text : <t> Pumpe: <i0>

Alarm Clear Text : <t> Pumpe: <i0>

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

IP Addr

Hier wird die IP-Adresse des Syslog-Servers eingetragen, der die Alarmmeldung empfangen soll.

Port

in diesem Feld wird der lokale UDP-Port eingetragen, auf dem der Syslog-Server die Syslog-Meldung empfangen soll.

Der Standardport für Syslog ist 514.

Syslog-Text

Sie haben die Möglichkeit, genau wie bei der Mail- und SNMP-Funktion, hier einen Text einzugeben, der an den Syslog-Server übertragen wird. Um den Status von Inputs und Outputs, bzw. die Zählerstände der Counter in den Text einzubinden, können ebenfalls die Alarm-Variablen genutzt werden.

Alarm Variable	Beschreibung
<dn>	Device Name (siehe: Config>>Device>>Text)
<i>	Zustand der Inputs als Bitmuster in hexadezimaler Schreibweise
<ix>	Zustand des Inputs Nr. x (ON/OFF) ,
<inx>	Name des Inputs Nr. x
<o>	Zustand der Outputs als Bitmuster in hexadezimaler Schreibweise
<ox>	Zustand des Outputs Nr. x (ON/OFF) ,
<onx>	Name des Outputs Nr. x
<cx>	Zählerstand des Counters Nr. x in dezimaler Schreibweise
<t>	Zeitstempel mit Datum und Uhrzeit im Format: TT.MMM.JJJJ hh:mm:ss
<\$y>	Jahr im Format "JJJJ"
<\$m>	Monat im Format "MM"
<\$d>	Tag im Format "TT"
<\$h>	Stunde im Format "hh"
<\$i>	Minuten im Format "mm"
<\$s>	Sekunden im Format "ss"
	x kann je nach Modell zwischen 0 und 23 liegen

Alarm Clear Text

Wie beim Syslog Text kann hier ein frei formulierter Text für die Alarmclear-Meldung eingetragen werden.

Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Zuletzt muss noch der Syslog Dienst freigeschaltet werden.

Wählen Sie hierzu im Navigationsbaum *Config >> Device >> Basic Settings >> Syslog*.

Syslog Server IP : Syslog System Messages:
Name oder IP-Adresse des Syslog Servers

Syslog Server Port : Port No.: 1...65534 (default 514)
514

System Messages : ☐ Cold Start
☐ Warm Start
☐ Diag Messages

Enable : ☒ System Messages enable

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Durch Markieren von *System Messages enable* und Klick auf *Zwischenspeichern* wird Syslog freigegeben.

Wenn alle den Alarm betreffenden Eingaben gemacht wurden, aktivieren Sie die neuen Einstellungen über *Config >> Session Control >> LogOut, Speichern*.

5.5.8 Alarmmeldung an einen FTP-Server

Um bei Eintreten der Alarmbedingung eine Meldung per FTP in eine Log-Datei auf einem FTP-Server zu schreiben, markieren Sie unter *Config >> Device >> Alarm >> Alarm1* im Bereich *Enable* den Punkt *FTP Client enable*.

Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Enable :

- ☐ Mail enable
- ☐ SNMP Trap enable
- ☐ UDP Client enable
- ☐ Send special alarm to pending TCP connections
- ☐ TCP Client enable
- ☐ Syslog Messages enable
- ☒ FTP Client enable

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Unter *Config >> Device >> Alarm >> Alarm1 >> FTP* können dann die FTP-spezifischen Konfigurationen eingetragen werden.

The screenshot shows the configuration interface for the FTP alarm. On the left is a tree view with the following structure: Home > User > Smart > Config > Session Control > Device > Text > Time/Date > Basic Settings > Output Mode > Alarm > Alarm 1 > Mail > SNMP > UDP > TCP > Syslog > FTP > Alarm 2. A mouse cursor is pointing at the 'FTP' folder. On the right, the configuration fields are as follows:

- FTP Local Data Port :** AUTO = die nächste freie Portnummer. The input field contains 'AUTO'.
- File Name :** logfile.txt
- FTP Alarm Text :** <t> Pumpe: <i0>
- Alarm Clear Text :** <t> Pumpe: <i0>
- Options :**
 - ☐ STORE
 - ☒ APPEND

At the bottom, there are three buttons: 'Zwischenspeichern' (highlighted with a mouse cursor), 'Rücksetzen', and 'Logout'.

FTP Local Data Port

Hier wird der lokale Port der Verbindung angegeben, auf der das Web-IO die Alarmmeldungen an den FTP-Server versendet.

Wird AUTO angegeben, vergibt das Web-IO den nächsten freien Port.

File Name

in diesem Feld wird der Name der Datei eingegeben, in der die Meldungen abgespeichert werden sollen.

FTP Alarm Text

Sie haben die Möglichkeit, genau wie bei der Mail- und SNMP-Funktion, hier einen Text einzugeben, der an den Syslog-Server übertragen wird.



Zusätzlich können im File Namen und im FTP Alarm Text Variable eingesetzt werden. Das sind Platzhalter für Zustand und Namen der einzelnen Inputs und Outputs, sowie

für die Zählerstände der Counter. Darüber hinaus können Platzhalter für Datum und Device Name eingesetzt werden.

Alarm Variable	Beschreibung
<dn>	Device Name (siehe: Config>>Device>>Text)
<i>	Zustand der Inputs als Bitmuster in hexadezimaler Schreibweise
<ix>	Zustand des Inputs Nr. x (ON/OFF) ,
<inx>	Name des Inputs Nr. x
<o>	Zustand der Outputs als Bitmuster in hexadezimaler Schreibweise
<ox>	Zustand des Outputs Nr. x (ON/OFF) ,
<onx>	Name des Outputs Nr. x
<cx>	Zählerstand des Counters Nr. x in dezimaler Schreibweise
<t>	Zeitstempel mit Datum und Uhrzeit im Format: TT.MMM.JJJJ hh:mm:ss
<\$y>	Jahr im Format "JJJJ"
<\$m>	Monat im Format "MM"
<\$d>	Tag im Format "TT"
<\$h>	Stunde im Format "hh"
<\$i>	Minuten im Format "mm"
<\$s>	Sekunden im Format "ss"
	x kann je nach Modell zwischen 0 und 23 liegen

Alarm Clear Text

Wie beim FTP Alarm Text kann hier ein frei formulierter Text für die Alarmclear-Meldung eingetragen werden.

Option

Wählen Sie *STORE*, wenn die Datei mit jeder eingehenden Meldung komplett überschrieben werden soll. Für eine mit jeder Meldung wachsenden Datei wählen Sie *APPEND*.

Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Zuletzt muss noch der FTP Dienst freigeschaltet und grundsätzlich konfiguriert werden.

Wählen Sie hierzu im Navigationsbaum *Config >> Device >> Basic Settings >> FTP*.

FTP Server IP : Name oder IP-Adresse des FTP Servers

FTP Control Port : Port No.: 1...65536 (default 21)

User :

Password :

FTP Account :

Options : ☐ PASV

Enable : ☒ FTP enable

FTP Server IP

Geben Sie hier die IP-Adresse des FTP-Servers ein, auf dem die Alarmmeldungen gespeichert werden sollen.

FTP Control Port

An dieser Stelle wird der TCP-Port für die FTP Kontrollverbindung eingegeben. Im Normalfall arbeiten FTP-Server auf Port 21.

User

Hier wird der Name eines auf dem FTP-Server mit Schreibrechten registrierten Benutzers eingetragen.

Password

Zum Benutzer passendes, auf dem FTP-Server hinterlegtes Passwort

FTP-Account

Wenn vorhanden, wird hier das Konto des Benutzers eingetragen.

Options

Legen Sie hier fest, ob der FTP-Client aktiv oder passiv arbeiten soll. Fragen Sie im Zweifel den Administrator des FTP-Servers.

Enable

Durch Markieren von *Enable* und Klick auf *Zwischenspeichern* wird FTP als Dienst freigegeben.

Wenn alle den Alarm betreffenden Eingaben gemacht wurden, aktivieren Sie die neuen Einstellungen über *Config >> Session Control >> LogOut, Speichern*.

5.5.9 Allgemeine Informationen zu Alarmen

Für einen Alarm können mehrere und sogar alle Ausgabewege gleichzeitig gewählt werden. Es ist z.B. kein Problem, im Alarmfall eine E-Mail und einen SNMP-Trap zu versenden.

5.6 Zugriff aus der eigenen Anwendung

Um aus eigenen Anwendungen direkt auf das Web-IO zugreifen zu können, werden zwei grundsätzliche Wege angeboten:

- Zugriff aus dem Browser (HTTP-Request/Java-Applet)
- Zugriff aus diversen Hochsprachen (TCP/IP-Sockets)

5.6.1 Zugriff aus dem Browser

Von Hause aus erlaubt das Web-IO auf drei vorgegebenen Webseiten den Zugriff auf die Inputs, Outputs und Counter.

home.htm

- ✓ Dynamische Visualisierung der IOs und Alarme
- ✓ Schalten der Outputs nur nach Login über den Menübaum

user.htm

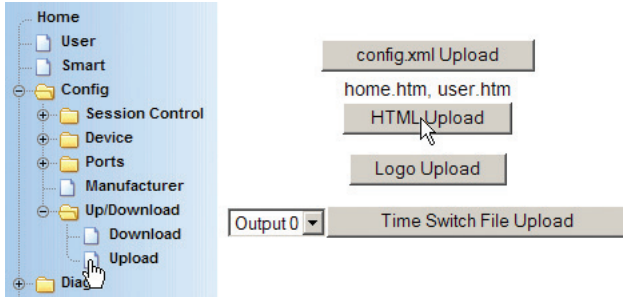
- ✓ Dynamische Visualisierung der IOs und der virtuellen Modbus-Register
- ✓ Schalten der Outputs nach speziellem Login auf der User-Seite möglich
- ✓ Das Passwort kann in einem Cookie gespeichert werden, so dass bei Aufruf vom selben PC nicht jedesmal ein Login erfolgen muss.

smart.htm

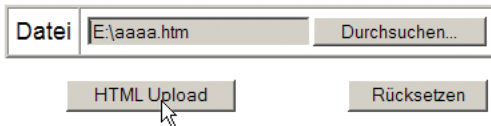
- ✓ Für Smartphones optimierte Webseite für die dynamische Visualisierung der IOs
- ✓ Schalten der Outputs nach speziellem Login möglich
- ✓ Das Passwort kann in einem Cookie gespeichert werden, so dass bei Aufruf vom selben Smartphone nicht jedesmal ein Login erfolgen muss.

Alle drei Seiten können gegen selbst erstellte Webseiten ausgetauscht werden.

Wählen Sie dazu Im Menübaum *Config >> Up/Download >> Upload*.



und klicken Sie dann auf das HTML Upload Button.



Wählen Sie die hochzuladende Datei aus und bestätigen Sie mit Klick auf *HTML Upload*.

Der Name der Datei spielt keine Rolle. Ob die Datei als *home*, *user* oder *smart*-Seite eingespielt wird, ergibt sich über die erste Zeile des Seiten-Quelltextes.

```
<user.htm>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
  <head>
    <meta.....
    .....
```

Das Web-IO entfernt die erste Zeile nach dem Hochladen, bevor die Seite gespeichert wird (deshalb gibt es auch kein zugehöriges schließendes Tag).

Verwendung von W&T Tags

Wie in Kapitel „5.1.4 Beschriftung und Texte“ beschrieben, können das Web-IO selbst, Inputs, Outputs und Counter frei benannt und beschriftet werden.

Eine entsprechende Anzeige im Browser wird durch die Verwendung von W&T-Tags erreicht. W&T Tags sind Platzhalter, die vom Web-IO bei der Übergabe der Webseite an den Browser durch die hinterlegten Bezeichnungen ersetzt werden. So kann erreicht werden, dass ein und die gleiche Webseite in verschiedenen Web-IOs individuell anders aussieht.

Diese Tags setzen sich aus `<w&t_tags=` und dem eigentlichen Funktionsaufruf zusammen.

`<w&t_tags=time>`

zum Beispiel zeigt im Browser die aktuelle Systemzeit nebst Datum des Web-IO an.

Eine Besonderheit gibt es bei den W&T-Tags, die den Status der Outputs und die Zählerstände der Input-Counter wiedergeben.

`<w&t_tags=ox>` und `<w&t_tags=cx>`

Bei bestehendem Administrator- oder Operator-Login sind die angezeigten Inhalte (ON/OFF oder Zählerstand) mit einem Hyperlink versehen. Ein Klick auf diesen Link wechselt den Zustand des Outputs bzw. setzt den Counter auf 0.

Damit im Anschluss der geänderte Zustand angezeigt wird, lädt der Browser automatisch die Webseite neu.

Folgende W&T-Tags stehen zur Verfügung:

Aufruf / Tag	Funktion
device_name	Fügt den für das Web-IO vergebenen Namen in die Webseite ein.
device_text	Fügt die für das Web-IO hinterlegte Beschreibung in die Webseite ein.
location	Fügt den für Location hinterlegten Eintrag in die Webseite ein
contact	Fügt den für Contact hinterlegten Eintrag in die Webseite ein
input x	Fügt die für Input Nr. x festgelegte Bezeichnung ein. x kann sich dabei zwischen 0-11 bewegen und gibt an auf welchen Input sich der Aufruf bezieht. Das gilt auch für die im Folgenden beschriebenen Output- und Counter-Aufrufe.
ix	Gibt den Zustand (ON/OFF) des x entsprechenden Inputs wieder.
bcix	Stellt den Hintergrund eines Tabellenfeldes abhängig vom Zustand des Input x dar. OFF = keine Hintergrund Farbe, ON = grün.
cx	Fügt den Zählerstand des Counters für Input x in die Webseite ein.
output x	Fügt die für Output Nr. x festgelegte Bezeichnung ein.
ox	Gibt den Zustand (ON/OFF) des x entsprechenden Outputs wieder. Bei Login mit Config- oder Administratorrechten, ist die Zustandsangabe mit einem Hyperlink ausgestattet. Durch Mouse-Klick auf diesen Link wechselt der entsprechende Output seinen Zustand und die Webseite wird aktualisiert.
bcox	Stellt den Hintergrund eines Tabellenfeldes abhängig vom Zustand des Output x dar. OFF = keine Hintergrund Farbe, ON = grün.
access:xxxx:yyyy	Kann an einem Link auf die Seiten home.htm, user.htm oder index.htm hinzugefügt werden. Bei Administrator-Login werden mehrere Outputs gleichzeitig geschaltet. xxxx gibt in hexadezimaler Schreibweise an, welche Outputs sich ändern dürfen. yyyy gibt in hexadezimaler Schreibweise an, in welchen Zustand die Outputs geschaltet werden sollen.
time	Fügt die Systemzeit und das Datum des Web-IO in die Webseite ein.
reload_button	Fügt einen Button mit der Funktion reload in die Webseite ein.
session	Bei Login mit Operator- oder Administratorrechten, generiert das Web-IO eine Session-ID. Bei erneutem Seitenaufruf muss diese Session-ID als Parameter angegeben werden, damit z.B. bei Rücksprung über einen Link, die Zugriffsrechte erhalten bleiben.

Ein Beispiel für die Verwendung von W&T-Tags

Der im folgende HTML-Quelltext zeigt den Umgang mit den W&T-Tags:

Da die W&T-Tages beim erst Laden in den Browser vom Web-IO gegen die tatsächlichen Inhalte ersetzt werden, muss die Webseite zunächst ins Web-IO gespeichert werden.

In diesem Fall als user-Seite.

```
<user.htm>

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
    <linkrel="stylesheet"href="style.css"type="text/css">
```

Damit die Inhalte der W&T-Tags richtig angezeigt werden muss das Sylesheet *style.css* verlinkt werden

```
    <title>W&T Web-IO Home</title>
  </head>
  <body>
    <div align="center">
      <p class="size5"><b><w&t_tags=device_name></b></p>
      <p class="size4"><w&t_tags=device_text></p>
      <table border="2">
        <tr>
          <td>Inputs</td>
          <td>State</td>
          <td>Counter</td>
          <td>Outputs</td>
          <td>State</td>
        </tr>
        <tr>
          <th><w&t_tags=input0></th>
          <td <w&t_tags=bci0><w&t_tags=i0></td>
          <td><w&t_tags=c0></td>
          <th><w&t_tags=output0></th>
          <td <w&t_tags=bco0><w&t_tags=o0></td>
        </tr>
        <tr>
          <th><w&t_tags=input1></th>
          <td <w&t_tags=bci1><w&t_tags=i1></td>
          <td><w&t_tags=c1></td>
          <th><w&t_tags=output1></th>
          <td <w&t_tags=bco1><w&t_tags=o1></td>
        </tr>
      </table>
```

```

<p>last update: <w&t_tags=time></p>
<form action="home.htm" method="GET" ><w&t_tags=reload_button></form><br>
<a href="index.htm<w&t_tags=session>" target="_top">Reload Web-IO Digital
Homepage</a>
</div>
</body>
</html>

```

Im Browser stellt sich die Seite so dar:

WEBIO2x2Digital

Von der Klemme direkt aufs Netzwerk

Inputs	State	Counter	Outputs	State
Input 0	OFF	0	Output 0	OFF
Input 1	OFF	0	Output 1	OFF

last update: Mo, KW10, 07.03.2011 11:11:59

Reload

[Reload Web-IO Digital Homepage](#)

Links und Rücklinks

Einige Anwendungen machen es ggf. nötig, von der User- oder Home-Seite des Web-IO auf eine Webseite zu verlinken, die auf einem anderen HTTP-Server liegt.

Wird danach durch einen Rücklink wieder auf eine Seite des Web-IO zurücknavigiert, geschieht dies mit Standard-User Zugriffsrechten, auch wenn vorher ein Administrator- oder Operator-Login bestand.

Um einen Rücklink mit den bestehenden Zugriffsrechten zu ermöglichen, gibt es das `<w&t_tags=session>` Tag. Dieses Tag ist Platzhalter für eine Session-ID.

Der entsprechende Link müsste dann in die Seite eingefügt werden wie folgt:

```

<a href="http://wut.hs2/webioback.htm<w&t_tags=session>" target="_top">Testlink</a>

```


Wird der Link aufgerufen, ersetzt das Web-IO das Session-Tag durch die Session-ID und übergibt diese an die neuaufgerufene Webseite.

Um die Session-ID für einen Rücklink einzusetzen, muss in die Fremdseite ein kleines JavaScript eingefügt werden, welches die Session-ID bei Aufruf der Seite entgegennimmt und in den Rücklink einsetzt.

```
<html><head>

<script language="JavaScript">
session=window.location.search

function setbacklink() {
  var backlinkurl = "http://172.16.232.17/index.htm";
  var backlink = backlinkurl.concat(session);
  window.location.href = backlink;
}
</script>
```

Im Body-Bereich der Seite kann dann die Funktion *setbacklink* als Hyperlink eingesetzt werden.

```
</head>
  <body>
    Es wird nun mit der übergebenen Session eine Testseite aufgerufen.
    <a href="javascript:setbacklink();" >Aufruf Testseite</a>
  </body>
</html>
```

So ist sichergestellt, dass nach Rücksprung zum Web-IO die Zugriffsberechtigung erhalten bleibt.

Dynamische Webseiten mit JavaScript und AJAX-Technik

Der aktuelle Status von Inputs, Outputs und Countern kann über HTTP-Requests beim Web-IO abgefragt werden.

Folgende HTTP-Requests werden vom Web-IO unterstützt:

HTTP-Request	Parameter	Beschreibung
input \mathbf{x}	?PW= password & An Stelle von password , muss das Administrator- oder Configpasswort eingesetzt werden. Wurde kein Passwort vergeben, wird "PW=&" angegeben. (gilt für alle Kommandos!)	Anforderung des Inputstatus \mathbf{x} kann ein Wert zwischen 0-11 sein und gibt den Input an. Die Rückmeldung des Web-IO ist ein String beginnend mit "input \mathbf{x} ;" gefolgt vom Input-Status: ON = Signal am Input und OFF = kein Signal am Input Wird \mathbf{x} komplett weggelassen, gibt das Web-IO ein den Input-Signalen entsprechendes Bitmuster in hexadezimaler Schreibweise zurück.
counter \mathbf{x}	?PW= password &	Anforderung des Counterwertes \mathbf{x} kann ein Wert zwischen 0-11 sein und gibt den Input an. Die Rückmeldung des Web-IO ist ein String beginnend mit "counter \mathbf{x} ";. Der Zählerstand des gewählten Counters wird in dezimaler Schreibweise angefügt.
counter	?PW= password &	Anforderung aller Counter-Werte Die Rückmeldung des Web-IO ist ein String beginnend mit "counter;". Die Zählerstände werden mit Semikolon getrennt in dezimaler Schreibweise angefügt.
output \mathbf{x}	?PW= password &	Anforderung des Outputstatus \mathbf{x} kann ein Wert zwischen 0-11 sein und gibt den Output an. Die Rückmeldung des Web-IO ist ein String beginnend mit "output \mathbf{x} ;" gefolgt vom Output-Status: ON = Signal am Output und OFF = kein Signal am Output Wird \mathbf{x} komplett weggelassen, gibt das Web-IO ein den Output-Signalen entsprechendes Bitmuster in hexadezimaler Schreibweise zurück.
outputaccess \mathbf{x}	?PW= password & [Mask=XXXX&] State=ON/OFF/YYYY& ON: Output = 1, OFF: Output = 0, TOGGLE: Output wechselt Zustand XXXX: Hex-Wert zwischen 0000 und 0FFF entsprechend der Bits die gesetzt werden sollen YYYY: Hex-Wert zwischen 0000 und 0FFF entsprechend dem Ausgangsbitmuster.	Setzen eines oder mehrerer Outputs \mathbf{x} kann ein Wert zwischen 0-11 sein und gibt den Output an, der gesetzt werden soll. Die Rückmeldung des Web-IO ist ein String beginnend mit "output;". gefolgt von einem den Output-Signalen entsprechenden Bitmuster in hexadezimaler Schreibweise. Die Angabe von Mask ist optional. Wird Mask nicht mitgesendet, gilt das outputaccess Kommando für alle Outputs.
counterclear \mathbf{x}	?PW= password & [Set=value&] value: Zählervoreinstellung, Wert zwischen 0 und 2 Milliarden	Setzt den Zählerstand eines Counters. Wird der Parameter Set nicht mitgesendet, ist die Voreinstellung 0. \mathbf{x} kann ein Wert zwischen 0-11 sein und gibt den Input an, dessen Counter zurückgesetzt werden soll. Die Rückmeldung des Web-IO ist ein String beginnend mit "counter \mathbf{x} ";. Der neue Zählerstand des gewählten Counters wird in dezimaler Schreibweise angefügt. Wird \mathbf{x} nicht angegeben, werden alle Counter gesetzt.
allout	?PW= password &	Sammelanforderung der Input, Output-Zustände und aller Counterwerte. Das Web-IO antwortet mit einem String folgenden Aufbaus: input;0xxx;output;0xxx;counter;n0;n1;n2,... 0xxx entspricht dabei dem Status der Inputs bzw. Outputs in hexadezimaler Schreibweise. n0, n1 usw. enthalten die Zählerstände in dezimaler Darstellung

HTTP-Request	Parameter	Beschreibung
time	?PW= password &	Gibt die systemzeit des Web-IO im Format: DD.MM.YYYY, hh:mm:ss zurück. D=Tag, M=Monat, Y=Jahr, h=Stunde, m=Minute, s=Sekunde
settime	?PW= password & time=DD.MM.YYYY, hh:mm:ss&	Setzt die Systemzeit des Web-IO auf den mit time übergebenen Wert
diagnosis	?PW= password &	Fordert den Status des Diagnosespeichers an. Das Web-IO gibt zurück: diagnosis;0000;00000000;00000000,00000000 der vierstellige Wert gibt die Anzahl der gespeicherten Meldungen an. Bei den drei achtstelligen hexadezimalen Werten steht jedes gesetzte Bit stellvertretend für eine der 92 möglichen Meldungen.
diagnosisx	?PW= password &	Mit x wird der Index für eine der aktuell gespeicherten Meldungen angegeben. Als Rückgabe sendet das Web-IO den entsprechenden Meldungstext. x darf nicht größer sein als die Anzahl der aktuell anliegenden Meldungen.
diaglistx	?PW= password &	Gibt die Meldungen zu den einzelnen Meldungsbits zurück (max. 92)
diagclear	?PW= password &	Löscht den Meldungsspeicher
errorclear	?PW= password &	Löscht Load-Fehler und gibt die betroffenen Outputs wieder frei. Siehe Kapitel <i>Diagnose und Test</i>
modbusreg	?PW= password &	Gibt bei aktivierter Modbus-Unterstützung die 128 Byte virtuellen Speicher zurück, die vom Modbus-Master frei beschrieben werden können: modbus;<1.Byte>;<2.Byte>;...;<128.Byte> Es werden alle 128 Byte mit Semikolon getrennt als Hexadezimalzahl übergeben.

Ein Beispiel für die Verwendung von HTTP-Requests

Das folgende Beispiel zeigt, wie mit Hilfe von JavaScript und HTTP-Requests (AJAX-Technik) eine selbstaktualisierende Webseite für das Web-IO aufgebaut werden kann. Hier zunächst der reine HTML-Anteil der Webseite, der quasi als Anzeigegerüst für die AJAX-Technik dient:

```
<user.htm>

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">

<html>

<head>

    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1250">

    <title>Web-IO Digital, User</title>

    <style type="text/css">

        * { font-family:arial; }

        table { font-size:14px; }

        .borderLeft { border-left:1px solid #000000; }

        .button { font-size:9px; width:40px; }
```

```

.ce { text-align:center; }
.description { font-size:18px; text-align:center; }
.info { font-size:10px; text-align:center; }
.italic { font-style:italic; }
.name { font-size:20px; font-weight:bold; text-align:center }
.sideSpace { padding-left:5px; padding-right:5px; }
.table { background-color:#d6e8ff; border-collapse:collapse;
        border:1px solid #000000; }
.whiteBack { background-color:#ffffff; }
</style>
<script language="JavaScript" type="text/javascript">
    hier steht eigentlich der JavaScript-Teil der Seite, der im Folgenden
    näher beschrieben wird.
</script>
</head>
<body onload="CommandLoop();">
<div class="name"><w&t_tags=device_name></div>
<div class="description"><w&t_tags=device_text></div>
<br>
<form>
    <div align="center">
        <span id="pt">Password: </span>
        <input id="pw" type="password" name="tfPassword" maxlength="31" size="20">
        <input id="lb" type="button" value="Login" onclick="setPassword()">
    </div>
</form>
<table align="center" class="table">
<tr class="italic whiteBack">
    <td class="sideSpace">Inputs</td>
    <td class="sideSpace">State</td>
    <td class="ce sideSpace20">Counter</td>
    <td class="ce">Clear</td>
    <td class="borderLeft sideSpace">Outputs</td>
    <td class="sideSpace">State</td>
    <td class="ce">Switch</td>
</tr>
<tr>
    <td class="sideSpace"><w&t_tags=input0></td>
    <td class="ce" id="input0">--</td>
    <td class="ce" id="counter0">--</td>
    <td class="ce sidespace">

```

```

        <input class="button" onclick="clearCounter(0);" type="button" value="Clear">
    </td>
    <td class="borderLeft sideSpace"><w&t_tags=output0></td>
    <td class="ce" id="output0">-</td>
    <td class="sideSpace">
        <input class="button" onclick="setOutput(0);" type="button" value="Toogle">
    </td>
</tr>
<tr class="whiteBack">
    <td class="sideSpace"><w&t_tags=input1></td>
    <td class="ce" id="input1">-</td>
    <td class="ce" id="counter1">-</td>
    <td class="ce sidespace">
        <input class="button" onclick="clearCounter(1);" type="button" value="Clear">
    </td>
    <td class="borderLeft sideSpace"><w&t_tags=output1></td>
    <td class="ce" id="output1">-</td>
    <td class="sideSpace">
        <input class="button" onclick="setOutput(1);" type="button" value="Toogle">
    </td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

Im Browser sieht das so aus:

WEBIO2x2Digital-BAFF26
 Von der Klemme direkt aufs Netzwerk

Password:

Inputs	State	Counter	Clear	Outputs	State	Switch
Input 0	ON	120	<input type="button" value="Clear"/>	Output 0	ON	<input type="button" value="Toogle"/>
Input 1	OFF	113	<input type="button" value="Clear"/>	Output 1	OFF	<input type="button" value="Toogle"/>

Die nachfolgend gezeigten Funktionen stützen sich auf zwei Grundtechniken:

- Identifikation und nachträgliche Veränderung eines HTML-Objektes durch eindeutige ID

■ Kommunikation mit dem Server (Web-IO) nach Laden der Web-Seite durch HTTP-Requests

Das zur Web-Seite gehörende JavaScript macht sich diese beiden Techniken zunutze.

Zunächst wird mit *maxi* und *maxo* festgelegt, wieviele Inputs und Outputs unterstützt werden sollen. Es wird eine Variable *applicationstep* für die verschiedenen Programmschritte definiert. Als Abfrageintervall werden 500ms festgelegt und es wird eine Variable für das Passwort angelegt.

```
var maxi = 2;
var maxo = 2;
var applicationstep = 0;
var interval = 500;
variopassword='';
```

Die Funktion *HexToInt* erlaubt die Umrechnung von hexadezimalen Zahlen in Ganzzahlenwerte (wird benötigt, wenn mit mehr als 2 IOs gearbeitet wird, da die Zustandsübergabe dann hexadezimal erfolgt).

```
function HexToInt(HexStr)
{
  var TempVal;
  var HexVal=0;
  for( var i=0; i<HexStr.length;i++)
  {
    if (HexStr.charCodeAt(i) > 57)
    {
      TempVal = HexStr.charCodeAt(i) - 55;
    }
    else
    {
      TempVal = HexStr.charCodeAt(i) - 48;
    }
    HexVal=HexVal+TempVal*Math.pow(16, HexStr.length-i-1);
  }
  return HexVal;
}
```

Die Funktion *CommandLoop* setzt die HTTP-Requests zusammen und übergibt sie an die *DataRequest* Funktion.

```

function CommandLoop()
{
    var commandstring = '';
    applicationstep++;
    switch(applicationstep)
    {
        case 1:
            commandstring = 'input?PW=' + iopassword + '&';
            break;
        case 2:
            commandstring = 'output?PW=' + iopassword + '&';
            break;
        case 3:
            commandstring = 'counter?PW=' + iopassword + '&';
            applicationstep = 0;
            break;
    }
    DataRequest(commandstring);
    maintimer = setTimeout("CommandLoop()", interval);
}

```

Die Funktion *DataRequest* ist das Herzstück dieses JavaScriptes. Sie nimmt den HTTP-Request entgegen und sendet ihn an den Server (das Web-IO). Die Funktion *DataRequest* nimmt aber auch die Antwort des Web-IO entgegen und übergibt sie an die Funktion *updateDisplay*.

```

function DataRequest(SendString)
{
    var xmlhttp;
    if( window.ActiveXObject )           // Internet Explorer
    {
        xmlhttp = new ActiveXObject( "Microsoft.XMLHTTP" );
    }
    else if(window.XMLHttpRequest ) // Mozilla, Opera und Safari
    {
        xmlhttp = new XMLHttpRequest();
    }
    if (xmlhttp)
    {
        xmlhttp.onreadystatechange = function()
        {
            if (xmlhttp.readyState == 4)
            {
                if (xmlhttp.status == 200)
                {
                    if (xmlhttp.responseText.length > 0)
                    {
                        updateDisplay(xmlhttp.responseText);
                    }
                }
                xmlhttp=null;
            }
        }
    }
}

```

```

    }
}

xmlHttp.open("GET", SendString, true);
xmlHttp.setRequestHeader("Connection", "close");
xmlHttp.setRequestHeader("If-Modified-Since", "Thu, 1 Jan 1970 00:00:00 GMT");
xmlHttp.send(null);
}
}

```

Die Funktion *updateDisplay* wertet die Antwort des Web-IO aus und passt die Anzeige im Browser entsprechend an. Dazu wird geprüft, ob sich die Antwort des Web-IO auf Inputs, Outputs oder Counter bezieht. Über *document.getElementById(ID)* identifiziert JavaScript die zu ändernden Objekte und passt deren Eigenschaften dem aktuellen IO-Status an.

```

function updateDisplay(ReceiveStr)
{
    var HexVal;
    var state;
    var ReceiveData = ReceiveStr.split(';')
    // Display Input state
    if (ReceiveData[ReceiveData.length - 2].substring(0, 1) == 'i')
    {
        HexVal = HexToInt(ReceiveData[ReceiveData.length - 1]);
        for (var i = 0; i < 2; i++)
        {
            state = false;
            if ((HexVal & Math.pow(2, i)) == Math.pow(2, i))
            {
                state = true;
            }
            document.getElementById('input'+i).firstChild.data = ( !state ) ? 'OFF' : 'ON';
            document.getElementById('input'+i).style.color
                = ( !state ) ? '#000000' : '#006600';
            document.getElementById('input'+i).style.fontWeight
                = ( !state ) ? 'normal' : 'bold';
        }
    }
    // Display Output state
    if (ReceiveData[ReceiveData.length - 2].substring(0, 1) == 'o')
    {
        HexVal = HexToInt(ReceiveData[ReceiveData.length - 1]);
        for (var i = 0; i < 2; i++)
        {
            state = false;

```



```

        if ((HexVal & Math.pow(2, i)) == Math.pow(2, i))
        {
            state = true;
        }
        document.getElementById('output'+i).firstChild.data = ( !state ) ? 'OFF' : 'ON';
        document.getElementById('output'+i).style.color
                                = ( !state ) ? '#000000' : '#006600';
        document.getElementById('output'+i).style.fontWeight
                                = ( !state ) ? 'normal' : 'bold';
    }
}
//Display Counter
if (ReceiveData.length - maxi - 1 >= 0)
{
    if (ReceiveData[ReceiveData.length - maxi - 1].substring(0, 1) == 'c')
    {
        for (var i = 0; i < maxi; i++)
        {
            document.getElementById('counter' + i).innerHTML
                                = ReceiveData[ReceiveData.length - maxi + i]
        }
    }
}
//Display cleared Counter
if (ReceiveData[ReceiveData.length - 2].substring(0, 1) == 'c')
{
    document.getElementById('counter'
+ ReceiveData[ReceiveData.length - 2].substring(7, ReceiveData[ReceiveData.length -
2].length)).innerHTML = ReceiveData[ReceiveData.length - 1];
}
}

```

Die Funktion *setOutput* sendet das entsprechende Kommando zum toggeln des gewählten Output an die Funktion *DataRequest*.

```

function setOutput(iNr)
{
    var commandstring = 'outputaccess'+iNr+'?PW='+iopassword+'&State=TOGGLE&';
    DataRequest(commandstring);
}

```

Die Funktion *clearCounter* sendet das entsprechende Kommando zum Löschen des Zählerstandes des gewählten Input an die Funktion *DataRequest*.

```

function clearCounter(iNr)

```

```
{  DataRequest('counterclear'+iNr+'?PW='+iopassword+'&');
}
```

Die Funktion *setPassword* übernimmt das eingegebene Passwort und schreibt es in die Variable *iopassword*, die Bestandteil der Kommandostrings ist.

```
function setPassword()
{  iopassword = document.getElementById('pw').value;
    document.getElementById('pw').value = '';
}
```



Die auf HTTP-Requests gestützte AJAX-Technik kann nur eingesetzt werden, wenn die Webseite aus dem Web-IO geladen wird, das auch die Requests empfangen soll.

Die hier gezeigten HTTP-Requests lassen sich gleichermaßen mit anderen Web-Techniken wie z.B. PHP nutzen.

Nutzen des Web-IO eigenen Java-Applets

Im Gegensatz zur AJAX-Technik können die IO-Zustände des Web-IOs mit Hilfe des Java-Applets auch in Webseiten dynamisch angezeigt werden, die von einem Dritt-Server geladen werden.

Die Einbindung des Applets erfolgt über das `<applet>` HTML-Tag, wobei die Standardparameter *archiv* und *code* gesetzt werden wie folgt:

```
archive="dio.jar"
code="dio.class"
```

Die weiteren Parameter werden individuell passend zur Anwendung gesetzt

```
name="dio0"
```

Der Bezeichner *dio* wurde hier willkürlich gewählt und kann gegen jeden beliebigen anderen ersetzt werden. Es ist nur wichtig, dass beim Aufruf der Applet-Funktionen durch JavaScript der gleiche Name verwendet wird.

```
codebase="http://<IP-Adresse>"
```

Wird die Webseite, aus der das Applet geladen wird als *user.htm* oder *home.htm* direkt aus dem Web-IO geladen, kann auf den Parameter *codebase* verzichtet werden.

```
width="0"           Angabe in Pixel  
height="0"         Angabe in Pixel
```

Da das Applet keine visuelle Komponente enthält, sollten *width* und *height* immer gleich 0 sein.

```
mayscript
```

Diese Option erlaubt es dem Java-Applet, auf JavaScript-Code im HTML-Dokument zuzugreifen.

Darüber hinaus können noch einige weitere Web-IO spezifische Parameter gesetzt werden, die jeweils in einem eigenen `<param>` Tag eingefügt werden:

device

Ganzzahliger Wert zwischen 0 und 255. Der *device* Parameter dient zur Indizierung, wenn auf einer Webseite mehr als ein Web-IO bedient werden soll.

Wird mit nur einem Web-IO gearbeitet, setzen Sie den Wert auf 0. Bei allen weiteren Web-IO, die in die Webseite eingebunden werden, zählt der Wert um 1 hoch.

showerrors

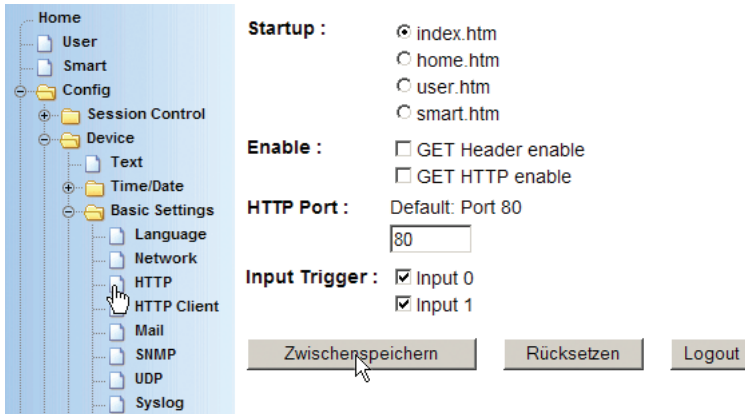
Treten bei der Verwendung des Java-Applets Fehler auf, kann über diesen Parameter festgelegt werden, ob eine Fehlermeldung in Form eines Alert-Fensters ausgegeben werden soll.

inputpolling

Mit Hilfe dieses Parameters wird beim Starten des Applets festgelegt, ob die Inputs im unter *pollingrate* eingestellten Intervall auf ihren Zustand überprüft werden sollen.

Als *value* kann für *inputpolling* *on* oder *off* gesetzt werden.

Um die Datenlast auf dem Netzwerk zu reduzieren, kann über den Navigationsbaum des Web-IO unter *Config >> Device >> Basic Settings >> HTTP* der *Input Trigger* für die zu überwachenden Inputs gesetzt werden.



In diesem Fall kann *value* auf *off* gesetzt werden. Es entsteht für die Aktualisierung der Inputs dann nur noch Datenlast, wenn sich ein Input ändert.

Damit die Änderungen des Input Triggers wirksam werden, müssen die neuen Einstellungen unter *Session Control >> Logout* gespeichert werden.

outputpolling

Mit Hilfe dieses Parameters wird beim Starten des Applets festgelegt, ob die Outputs im unter *pollingrate* eingestellten Intervall auf ihren Zustand überprüft werden sollen.

Als *value* kann für *outputpolling* *on* oder *off* gesetzt werden.

counterpolling

Mit Hilfe dieses Parameters wird beim Starten des Applets festgelegt, ob die Counter im unter *pollingrate* eingestellten Intervall auf ihren Zustand überprüft werden sollen.

Als *value* kann für *outputpolling* auf *on* oder *off* gesetzt werden.

pollingrate

Mit diesem Parameter wird durch *value* festgelegt, in welchem Intervall (in ms) Inputs, Outputs oder Counter aktualisiert werden sollen.

Hier ein Beispiel:

```
<applet name="dio0" archive="dio.jar" code="dio.class"
    codebase="http://172.16.232.11" width="0" height="0" mayscript>
    <param name="device" value="0">
    <param name="showerrors" value="off">
    <param name="inputpolling" value="on">
    <param name="outputpolling" value="on">
    <param name="counterpolling" value="on">
    <param name="pollingrate" value="2000">
</applet>
```



Sowohl bei den Parametern, als auch bei den Werten, ist auf Groß- und Kleinschreibung zu achten.

Die Verwendung des Applets mit JavaScript

Um mit dem Applet arbeiten zu können, müssen im Kopf der Web-Seite entsprechende JavaScript-Funktionen deklariert werden.

Für den rein lesenden Zugriff sind das 4 Funktionen:

Passwortschutz

```
<script language="JavaScript" type="text/javascript">
<!--
function setPassword()
{ document.applets["dio0"].setPassword('Administratorpasswort');}
```

Wurde für das Web-IO ein Administrator- oder Operator-Passwort gesetzt, muss die Funktion *setPassword* aufgerufen werden, damit das Applet auf das Web-IO zugreifen kann. Anstatt eines statischen Passwortes kann das Passwort natürlich auch über ein Eingabefeld vom User abgefragt und übergeben werden.

In jedem Fall darf `setPassword` erst aufgerufen werden, wenn das Java-Applet gestartet wurde, da es sonst zu Laufzeitfehlern kommt.



Ein Beispiel in dem das Passwort über ein Eingabefeld übergeben wird, finden Sie, wenn Sie im Web-IO die Webseite `app.htm` aufrufen.

Lesende Funktionen

```
function inputChanged( iDevice, iNr, iVal )
{ Programmcode der beim Wechsel an den Inputs ausgeführt wird}

function outputChanged( iDevice, iNr, iVal )
{ Programmcode der beim Wechsel an den Outputs ausgeführt wird}

function counterChanged( iDevice, iNr, iVal )
{ Programmcode der bei Änderungen eines der Counter ausgeführt wird}
```

Die drei vorstehenden Funktionen werden vom Applet aufgerufen, wenn eine Änderung an den Inputs bzw. den Outputs oder den Countern erkannt wird. `iDevice` gibt an, bei welchen Web-IO sich ein Wert geändert hat. Mit `iNr` wird übergeben, welcher Input, Output oder Counter sich geändert hat. Die Variable `iVal` übergibt den aktuellen Zustand.



Bitte beachten Sie, dass bei den Namen der Funktionen zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden wird.

Der folgende Quelltext zeigt ein kleines Beispiel für die dynamische Anzeige von Input 0.

```
<html>
<head>
  <script language="JavaScript" type="text/javascript">
    <!--
    function inputChanged( iDevice, iNr, iVal )
    {
      if (iNr == 0 && iDevice == 0)
      { document.getElementById( 'input' + iNr ).firstChild.nodeValue
        = ( !iVal ) ? 'OFF' : 'ON';
      }
      else
      { iVal = 0;
```

```

    }
}
function setPassword()
{  document.applets["dio0"].setPassword( 'wut' );
}
//-->
</script>
</head>
<body>
<applet name="dio0" archive="dio.jar" code="dio.class"
codebase="http://172.16.232.11" width="0" height="0">
  <param name="device" value="0">
  <param name="showerrors" value="off">
  <param name="inputpolling" value="on">
  <param name="outputpolling" value="off">
  <param name="counterpolling" value="off">
  <param name="pollingrate" value="1500">
</applet>
<p>State of Input 0:</p>
<p id="input0">OFF</p>
<script language="JavaScript" type="text/javascript">
<!--
    setPassword();
//-->
</script>
</body>
</html>

```

Das Beispiel beinhaltet nur die Funktion *inputChanged*, da im Bereich des Applet-Tags nur das *inputpolling* aktiviert wurde.



Für die Verarbeitung der Inputs, Outputs und Counter gilt: Ist das entsprechende Polling aktiviert, muss die dazugehörige JavaScript Funktion im HTML-Text deklariert sein, damit es nicht zu Laufzeitfehlern kommt.



Soll das Passwort bei Aufruf der Web-Seite automatisch übergeben werden, muss der Aufruf der *setPassword* Funktion hinter dem Applet-Tag stehen.

Das Passwort ist in diesem Fall unverschlüsselt lesbar im Quelltext hinterlegt. Aus Sicherheitsgründen empfehlen wir deshalb die Passwortabfrage über ein Eingabefeld.

Schreibende Funktionen

Um auch einen individuellen Zugriff auf die Outputs zu erlauben, stellt das Applet entsprechende Funktionen zur Verfügung.

```
function setOutput( iDevice, iOutput, iValue )
{
    iOut = 0;
    iOut |= Math.pow( 2, iOutput );
    document.applets["dio"+iDevice].outputAccess( iOut, iValue );
}
```

Wenn Sie per JavaScript auf die Outputs zugreifen möchten, sollte vorstehende Funktion im Kopf der Webseite eingefügt werden. *iDevice* gibt an, bei welchem Web-IO ein Output geschaltet werden soll. Über *iOutput* wird übergeben, welcher Output gesetzt werden soll, *iValue* wird auf *0x0FFF* gesetzt wenn der Output auf ON schalten soll. *0x000* entspricht OFF.

Innerhalb der Funktion wird das JavaScript-Kommando *document.applets["dio"+iDevice].outputAccess(iOut, iValue)* verwendet. Wenn Sie mehr als einen Output gleichzeitig schalten möchten, können Sie dieses Kommando in eigenen Funktionen verwenden. Die Variable *iOut* ist ein ganzzahliger 16Bitwert. Durch z.B. mathematische Funktionen oder Übergabe von Konstanten können die Bits, die verändert werden sollen, auf 1 gesetzt werden. In *iValue* wird für die einzelnen Bits angegeben, ob der entsprechende Output 0 (=OFF) oder 1 (=ON) sein soll.

Beispiel in hexadezimaler Schreibweise:

```
iOut = 0x0013, iValue = 0x0101
```

In diesem Fall werden die Outputs 0 und 4 auf ON und der Output 1 auf 0 gesetzt. Alle anderen Outputs bleiben unverändert.

Eine weitere Funktion ist für das Löschen der Counter vorhanden


```
function clearCounter( iDevice, iValue )
{
    iVal = 0;
    iVal |= Math.pow( 2, iValue );
    document.applets["dio"+iDevice].counterClear( iVal );
}
```

Beim Aufruf dieser Funktion wird über *iValue* übergeben, welcher der Counter gelöscht werden soll.



Ein umfassendes Beispiel für die Nutzung des Java-Applets zeigt die Webseite [app.htm](#), die im Web-IO aufgerufen werden kann.

Aufruf: `http://<ip-adresse>/app.htm`

5.6.2 Zugriff aus diversen Hochsprachen

Für den Zugriff über TCP/IP-Sockets bietet das Web-IO zwei Zugänge.

Zugriff über:

- Kommandostrings **ASCII**
- Binärstrukturen **BINARY**

Kommandostrings ASCII

Je nach Konfiguration arbeitet das Web-IO in diesem Modus als TCP-Server, als TCP-Client oder als UDP-Peer.

Durch den Austausch einfacher Kommandostrings können die Inputs und Counter gelesen bzw. die Outputs gesetzt werden.

Das Lesen der Inputs geschieht im Regelfall im Pollingverfahren. Eine ereignisgesteuerte Auswertung ist nur nach entsprechender Konfiguration möglich.

Vorteile:

- Da alle Hochsprachen wie z.B. Visual Basic, Visual Basic for Applications, Delphi, C, C++ ...usw. einen unkomplizierten

Umgang mit Stringvariablen erlauben, kommen auch ungeübte Programmierer sehr schnell zum gewünschten Ergebnis.

- Unter TCP wird der Port 80 (sonst HTTP) benutzt, der in den meisten Firewalls nicht gesperrt ist. Somit ist in aller Regel kein Eingriff in die Netzwerkinfrastruktur nötig.
- Die Kombination aus der Benutzung von Stringvariablen und TCP-Port 80 macht eine Integration in PHP und CGI-Scripte sehr einfach. Auch aus SPS und anderen Microcontrollern kann das WEB-IO angesprochen werden, wenn eine Netzwerkanbindung vorhanden ist.

Nachteil:

- Nur bedingt ereignisgesteuerte Programmierung möglich. Dadurch für zeitkritische Anwendungen nur eingeschränkt nutzbar.

Fazit: Der Zugriff über Kommandostrings erlaubt es in kürzester Entwicklungszeit Anwendungen zu erstellen, bei denen die Verarbeitungsgeschwindigkeit nicht die oberste Priorität hat.

Binärstrukturen BINARY

In diesem Modus kann das Web-IO als TCP-Client, TCP-Server oder UDP-Peer arbeiten. Der Zugriff kann über ein Passwort geschützt werden.

Für die verschiedenen Funktionen wie Lesen der Inputs, Setzen der Outputs usw. definiert das Web-IO binäre Strukturen. Der Zugriff erfolgt ausschließlich durch Austausch dieser Strukturen.

Vorteile:

- Schnelle Kommunikation durch Verwendung von Strukturen. Die benötigten Statuswerte stehen an definierter Stelle und es müssen keine Strings auf ihren Inhalt untersucht werden.
- Durch ereignisgesteuerte Kommunikation kann die Anwendung auf Änderungen an den Inputs sofort reagieren
- Hohe Anwendungssicherheit durch passwortgeschützten Zugriff möglich

Nachteil:

- In Hochsprachen die keine Binärstrukturen unterstützen, muss ein Workaround in Form von Binärstrings oder Byte-Arrays geschaffen werden.

Fazit: Für professionelle Anwendungen die eine hohe Verarbeitungsgeschwindigkeit benötigen, sollte der BINARY Modus zum Einsatz kommen.

Socketprogrammierung mit Kommandosstrings

Um das Web-IO Digital aus einfachen Anwendungsprogrammen anzusprechen, ist ein direkter Zugriff über TCP oder UDP-Sockets möglich.

Der Datenaustausch zwischen PC und Web-IO geschieht dabei durch die Übergabe von einfachen Kommandostrings.

Die Kommandostrings bestehen aus:

der einleitenden Sequenz: `GET /`

dem eigentlichen Kommando: `<command>`

dem Trenner: `?`

und einem oder mehreren Parametern: `<parameter1>&<...>`

Alle Kommandostrings enden immer mit `&`

Beispiel:

```
GET /input&PW=mypassword&
```

Bei einem mit dem Passwort *mypassword* geschützten Web-IO wird so der Zustand der Inputs abgefragt.

Kommandos	Parameter	Beschreibung
GET /input x	?PW= password & An Stelle von password , muss das Administrator- oder Configpasswort eingesetzt werden. Wurde kein Passwort vergeben, wird "PW=&" angegeben. <i>(gilt für alle Kommandos!)</i>	Anforderung des Inputstatus x kann ein Wert zwischen 0-11 sein und gibt den Input an. Die Rückmeldung des Web-IO ist ein String beginnend mit "input x ;" gefolgt vom Input-Status: ON = Signal am Input und OFF = kein Signal am Input Wird x komplett weggelassen, gibt das Web-IO ein den Input-Signalen entsprechendes Bitmuster in hexadezimaler Schreibweise zurück.
GET /counter x	?PW= password &	Anforderung des Counterwertes x kann ein Wert zwischen 0-11 sein und gibt den Input an. Die Rückmeldung des Web-IO ist ein String beginnend mit "counter x ";. Der Zählerstand des gewählten Counters wird in dezimaler Schreibweise angefügt.
GET /counter	?PW= password &	Anforderung aller Counter-Werte Die Rückmeldung des Web-IO ist ein String beginnend mit "counter;". Die Zählerstände werden mit Semikolon getrennt in dezimaler Schreibweise angefügt.
GET /output x	?PW= password &	Anforderung des Outputstatus x kann ein Wert zwischen 0-11 sein und gibt den Output an. Die Rückmeldung des Web-IO ist ein String beginnend mit "output x ;" gefolgt vom Output-Status: ON = Signal am Output und OFF = kein Signal am Output Wird x komplett weggelassen, gibt das Web-IO ein den Output-Signalen entsprechendes Bitmuster in hexadezimaler Schreibweise zurück.
GET /outputaccess x	?PW= password & [Mask=XXXX&] State=ON/OFF/YYYY& [NA=ON&] ON: Output = 1, OFF: Output = 0, TOGGLE: Output wechselt Zustand XXXX: Hex-Wert zwischen 0000 und 0FFF entsprechend der Bits die gesetzt werden sollen YYYY: Hex-Wert zwischen 0000 und 0FFF entsprechend dem Ausgangsbitmuster.	Setzen eines oder mehrerer Outputs x kann ein Wert zwischen 0-11 sein und gibt den Output an, der gesetzt werden soll. Die Rückmeldung des Web-IO ist ein String beginnend mit "output;" gefolgt von einem den Output-Signalen entsprechenden Bitmuster in hexadezimaler Schreibweise. Die Angabe von Mask ist optional. Wird Mask nicht mitgesendet, gilt das outputaccess Kommando für alle Outputs. Mit NA=ON wird optional erreicht, dass vom Web-IO keine Antwort auf das outputaccess Kommando gesendet wird.
GET /counterclear x	?PW= password & [Set=value&] value: Zählervoreinstellung, Wert zwischen 0 und 2 Milliarden	Setzt den Zählerstand eines Counters. Wird der Parameter Set nicht mitgesendet, ist die Voreinstellung 0. x kann ein Wert zwischen 0-11 sein und gibt den Input an, dessen Counter zurückgesetzt werden soll. Die Rückmeldung des Web-IO ist ein String beginnend mit "counter x ";. Der neue Zählerstand des gewählten Counters wird in dezimaler Schreibweise angefügt. Wird x nicht angegeben, werden alle Counter gesetzt.
GET /allout	?PW= password &	Sammelanforderung der Input, Output-Zustände und aller Counterwerte. Das Web-IO antwortet mit einem String folgenden Aufbaus: input;0xxx;output;0xxx;counter;n0;n1;n2; ... 0xxx entspricht dabei dem Status der Inputs bzw. Outputs in hexadezimaler Schreibweise. n0, n1 usw. enthalten die Zählerstände in dezimaler Darstellung

Kommandos	Parameter	Beschreibung
GET /time	?PW= password &	Gibt die systemzeit des Web-IO im Format: DD.MM.YYYY, hh:mm:ss zurück. D=Tag, M=Monat, Y=Jahr, h=Stunde, m=Minute, s=Sekunde
GET /settime	?PW= password & time=DD.MM.YYYY, hh:mm:ss&	Setzt die Systemzeit des Web-IO auf den mit time übergebenen Wert
GET /diagnosis	?PW= password &	Fordert den Status des Diagnosespeichers an. Das Web-IO gibt zurück: diagnosis;0000;00000000;00000000,00000000 der vierstellige Wert gibt die Anzahl der gespeicherten Meldungen an. Bei den drei achtstelligen hexadezimalen Werten steht jedes gesetzte Bit stellvertretend für eine der 92 möglichen Meldungen.
GET /diagnosis x	?PW= password &	Mit x wird der Index für eine der aktuell gespeicherten Meldungen angegeben. Als Rückgabe sendet das Web-IO den entsprechenden Meldungstext. x darf nicht größer sein als die Anzahl der aktuell anliegenden Meldungen.
GET /diaglist x	?PW= password &	Gibt die Meldungen zu den einzelnen Meldungsbits zurück (max. 92)
GET /diagclear	?PW= password &	Löscht den Meldungsspeicher
GET /errorclear	?PW= password &	Löscht Load-Fehler und gibt die betroffenen Outputs wieder frei. Siehe Kapitel <i>Diagnose und Test</i>

TCP Kommunikation - das Web-IO als Server

Vorbereitend muss festgelegt werden, welche der Outputs für den Zugriff über Kommandostrings zur Verfügung stehen sollen.

Wählen Sie im Navigationsbaum *Config >> Device >> Output Mode*

Home

User

Smart

Config

Session Control

Device

Text

Time/Date

Basic Settings

Output Mode

Alarm

Ports

Manufacturer

Up/Download

Diag

Doc

Output Mask :

Name	HTTP	UDP ASCII	SNMP	Binary 1	Binary 2	Logic	Time Switch
Output 0	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>
Output 1	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>
Select all	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>

Safety Timeout :

Nach Ablauf des Zeitintervalls (Zeit in 100ms) ohne Datenempfang, nehmen die Outputs die pro Port einstellbaren Safety States an.

Power :

Max. 150mA

☐ Internal 24V enable

Zwischenspeichern

Rücksetzen

Logout

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Alle verwendeten Outputs müssen für *HTTP* aktiviert sein (Werkseinstellung).

Sollten Sie die Output-Modi verändert haben, klicken Sie auf den *Logout-Button*. Durch Klick auf den *Speichern-Button* werden die Einstellungen übernommen.

Das Web-IO arbeitet nun als TCP-Server, woraus sich unabhängig von der verwendeten Programmiersprache eine Dreiteilung des Programmablaufes ergibt.

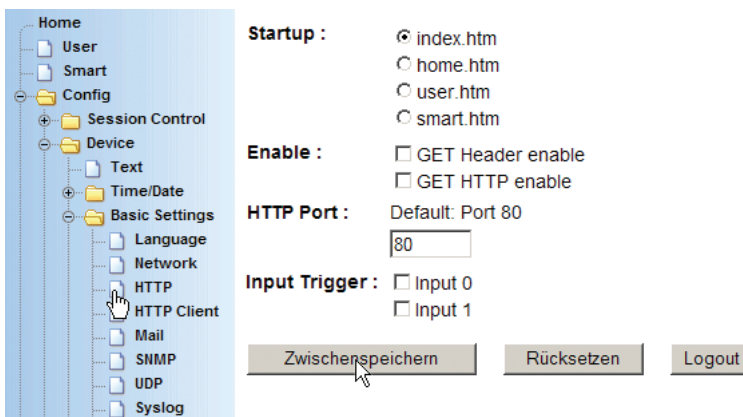
1. Aufbau der TCP-Verbindung

Die Anwendung arbeitet in jedem Fall als Client und baut somit die TCP-Verbindung auf.

Das Socket-Interface des Web-IO ist in weiten Teilen an das HTTP-Protokoll angelehnt. Daraus ergibt sich, dass der **Listenport** ab Werk auf **TCP-Port 80** eingestellt ist bzw. dem konfigurierten HTTP Port entspricht.

Soll ein abweichender Port benutzt werden, ist es möglich, den HTTP Port unter Config >> Device >> Basic Settings >> HTTP zu ändern.

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*



The screenshot shows the configuration interface of a Web-IO device. On the left is a tree view with the following structure:

- Home
 - User
 - Smart
 - Config
 - Session Control
 - Device
 - Text
 - Time/Date
 - Basic Settings
 - Language
 - Network
 - HTTP (highlighted with a mouse cursor)
 - HTTP Client
 - Mail
 - SNMP
 - UDP
 - Syslog

On the right, the configuration for the selected 'HTTP' option is displayed:

Startup :

- ☒ index.htm
- ☐ home.htm
- ☐ user.htm
- ☐ smart.htm

Enable :

- ☐ GET Header enable
- ☐ GET HTTP enable

HTTP Port : Default: Port 80

Input Trigger :

- ☐ Input 0
- ☐ Input 1

At the bottom, there are three buttons: **Zwischenspeichern** (highlighted with a mouse cursor), **Rücksetzen**, and **Logout**.

Unter HTTP Port kann hier ein vom Standard Port 80 abweichender TCP Port für den HTTP-Zugriff eingetragen werden.



Wird der HTTP Port geändert, ist das Web-IO auch aus dem Browser nur noch über die zusätzliche Angabe des gewählten HTTP Ports erreichbar.

Adresse `http://172.16.232.17:85/index.htm`

Beispiel für HTTP Port = 85.

Das gilt auch für alle Konfigurationszugriffe.



Zum Schutz vor blockierenden TCP-Verbindungen hat das Web-IO auf dem HTTP Port einen Timer eingesetzt, der die Verbindung 30 Sekunden nach Verbindungsaufbau automatisch wieder trennt, wenn keine syntaktisch korrekten Kommandos empfangen wurden. Nach erfolgreichem Verbindungsaufbau sollte die Anwendung also immer z.B. eine Abfrage der Outputs an das Web-IO senden.

2. Kommunikation zwischen Web-IO und Anwendung

Die normale Kommunikation findet im Pollingbetrieb statt. Das bedeutet: die Client-Anwendung fordert mit Hilfe der Kommandostrings die gewünschten Werte an bzw. setzt die Outputs.

Beispiel 1: Abfrage des Status von Input 1, an dem ein Signal von +24V anliegt. Es wurde kein Administratorpasswort für das Web-IO vergeben.

Die Anwendung sendet folgenden String zum Web-IO:

```
GET/input1?PW=&
```

Das Web-IO sendet daraufhin zurück:

```
input1;ON
```

Beispiel 2: Setzen der Outputs 0 und 1. Binär ergibt das 0011, was wiederum 3 hexadezimal ergibt.

Das Administratorpasswort für das Web-IO lautet: „blau“

Die Anwendung sendet folgenden String zum Web-IO:

```
GET/outputaccess?PW=blau&State=3&
```

Das Web-IO sendet daraufhin zurück:

```
output;3
```

Bei Web-IO Boxen mit mehr als 2 Outputs werden die Werte vierstellig hexadezimal übergeben (output;0003)



Das Web-IO arbeitet mit null-terminierten Strings!

Das bedeutet: alles was das Web-IO zur Anwendung sendet, endet mit einem 0-Character.

Bei Web-IO mit Relaisausgängen, muss zwischen zwei Schaltvorgängen an einem Output eine Pause von min. 200ms eingehalten werden!

Event-gesteuerte Benachrichtigung

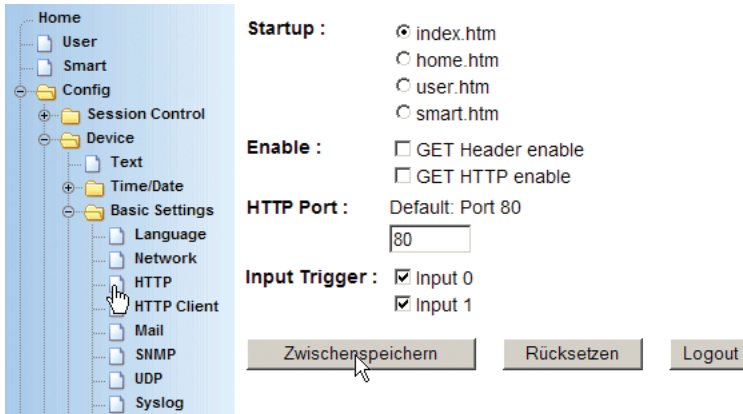
Einige Anwendungen machen es notwendig, dass Änderungen an bestimmten Inputs automatisch über die bestehende TCP-Verbindung gemeldet werden.

Ein Grund kann die Reduzierung der Datenlast auf dem Netzwerk sein. Werden die Inputs in einem zyklischen Intervall abgefragt, erzeugt das eine kontinuierliche Datenlast. Ferner besteht die Gefahr, dass Änderungen an den Inputs während zweier Zyklen nicht erkannt werden.

Um die Bedingungen für eine Event-gesteuerte Benachrichtigung festzulegen, wählen Sie im Navigationsbaum *Config >> Device >> Basic Settings >> HTTP*



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*



Input Trigger

Legen Sie hier fest, welche Inputs auf Zustandsänderung überwacht werden sollen. Bei bestehender Verbindung sendet das Web-IO automatisch den neuen Zustand der Inputs an die Anwendung.

Einen Header mitsenden lassen

Das Web-IO kann bei Bedarf dem gesendeten String einen Header voranstellen, der die IP-Adresse und den Namen enthält.

Beispiel:

- Die IP-Adresse des Web-IO ist 10.40.22.126.
- Als Device Name wurde unter *Config >> Device >> Text* „W&T Web-IO 2x Digital Input, 2x Digital Output“ eingegeben.
- Mit *GET /input?PW=&* wurden von der Anwendung die Inputs abgefragt.

Das Web-IO gibt zurück:

10.40.22.126;W&T Web-IO 2x Digital Input, 2x Digital Output;input;0000

Wurde *GET Header enable* aktiviert, wird der Header allen Daten-sendungen vom Web-IO vorangestellt.

Wenn alle Bedingungen festgelegt wurden, aktivieren Sie die neuen Einstellungen über `Config >> Session Control >> LogOut`.

Benachrichtigung bei definierten Inputmustern

Bei einigen Anwendungen ist es sinnvoll, den Zustand der Inputs nur bei bestimmten Inputmustern zu erhalten.



Die hier beschriebene Art der Benachrichtigung kann zwar parallel zum normalen Event-gesteuerten Betrieb verwendet werden - das bringt aber in der Praxis keine Vorteile, da in diesem Fall ja ohnehin bei jeder Änderung eine Benachrichtigung erfolgt. Beim Auftreten des festgelegten Input-musters würde also doppelt benachrichtigt.

Um die Bedingungen für eine TCP-Alarmierung bei bestimmten Inputmustern festzulegen, wählen Sie im Navigationsbaum `Config >> Device >> Alarm >> Alarm 1`.



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

W&T
www.WuT.de
Web-IO
Web-IO 2x2 Digital
#57637

Home
User
Smart
Config
Session Control
Device
Text
Time/Date
Basic Settings
Output Mode
Alarm
Alarm 1
Mail
SNMP
UDP
TCP
Syslog
FTP
Alarm 2
Alarm 3
Alarm 4
Ports
Manufacturer
Up/Download
Diag
Doc

Input Trigger :
☒ Input 0 ☐ OFF ☐ ON ☐ ANY
☒ Input 1 ☐ OFF ☐ ON ☐ ANY

Output Trigger :
☐ Output 0 ☐ OFF ☐ ON ☐ ANY
☐ Output 1 ☐ OFF ☐ ON ☐ ANY

System Trigger :
☐ Interval Timer
☐ Cold Start
☐ Warm Start

Max Counter Value :

Interval : Sendintervall in Minuten, E = Einmalig

Time Trigger : Uhrzeitgesteuerte Ausgabe des Alarms

Feld	Eingabe [Zahl *, -]
Minute	<input type="text"/>
Stunde	<input type="text"/>
Monatstag	<input type="text"/>
Monat	<input type="text"/>
Wochentag	<input type="text"/>

Enable :
☐ Mail enable
☐ SNMP Trap enable
☐ UDP Client enable
☒ Send special alarm to pending TCP cc
☐ TCP Client enable
☐ Syslog Messages enable
☐ FTP Client enable

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Input Trigger

Legen Sie hier fest, welche Inputs auf welchen Zustand überwacht werden sollen. Wenn mehrere Inputs in einem Alarm zur Überwachung aktiviert werden, besteht zwischen den Bedingungen eine UND-Verknüpfung.

Beispiel:

In Alarm 1 wurde Input 0 auf ON aktiviert, Input 1 auf OFF.

Ein Alarm wird nur dann an die TCP-Anwendung hochgereicht, wenn beide Bedingungen erfüllt werden. Also Input 0= ON, Input 1 = OFF.

Interval

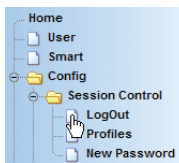
Für die Alarmierung über eine bestehende TCP-Verbindung ist es sinnvoll, hier den Parameter *E* einzusetzen, damit nur einmalig bei Eintreten der Alarmbedingung alarmiert wird.

Enable

Aktivieren Sie im Bereich *Enable* das Feld *Send input to pending TCP connections*.

Übergeben Sie die gewählten Alarmbedingungen jeweils durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Wenn alle Alarmbedingungen festgelegt wurden, aktivieren Sie die neuen Einstellungen über *Config >> Session Control >> LogOut*



Alle neuen Einstellungen speichern.



Alle neuen Einstellungen verwerfen.



Nach einem Klick auf den *Speichern*-Button wird das Web-IO nun mit den aktuellen Parametern neu gestartet.

3. Schließen der TCP-Verbindung

Hier weicht das Web-IO in seinem Verhalten vom HTTP-Protokoll ab. Im Gegensatz zum HTTP-Protokoll ist es immer die Client-Anwendung, die eine Verbindung schließt.



Ausnahme: Bei Empfang eines fehlerhaften Kommandostrings beendet das Web-IO sofort die Verbindung.

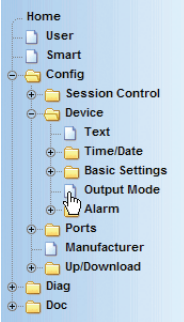
TCP Kommunikation - das Web-IO als Client

In einigen Anwendungsfällen ist es nötig, dass das Web-IO als Client arbeitet. In diesem Fall baut das Web-IO eine TCP-Verbindung zu einer Server-Applikation auf. Auslöser für den Verbindungsaufbau kann eine Statusänderung an einem der In-

puts sein oder es kann ein zeitgesteuerter Verbindungsaufbau konfiguriert werden.

Vorbereitend muss festgelegt werden, welche der Outputs, nach Verbindungsaufbau für den Zugriff über Kommando-Strings zur Verfügung stehen sollen.

Wählen Sie im Navigationsbaum *Config >> Device >> Output Mode*



Output Mask :

Name	HTTP	UDP ASCII	SNMP	Binary 1	Binary 2	Logic	Time Switch
Output 0	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>
Output 1	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>
Select all	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>

Safety Timeout : Nach Ablauf des Zeitintervalls (Zeit in 100ms) ohne Datenempfang, nehmen die Outputs die pro Port einstellbaren Safety States an.

Power : Max. 150mA
☐ Internal 24V enable

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Mindestens einer bzw. alle verwendeten Outputs müssen für *HTTP* aktiviert sein.

Sollten Sie die Output-Modi verändert haben, klicken Sie auf den *Zwischenspeichern*-Button.

Abschließend muss das Web-IO für die TCP-Client-Kommunikation konfiguriert und aktiviert werden.

Wählen Sie im Navigationsbaum *Config >> Basic Settings >> HTTP-Client*.

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

HTTP Client : ☒ HTTP Client enable

Enable : ☐ GET Header enable
☐ GET HTTP enable

Local Port :

Server Port :

Server IP Addr :

Server URL :

Inactive Timeout : Zeit in 100ms

Input Trigger : ☒ Input 0
☒ Input 1

Time Trigger : Uhrzeitgesteuerte Ausgabe des Alarms

Feld	Eingabe [Zahl * , -]
Minute	<input type="text"/>
Stunde	<input type="text"/>
Monatstag	<input type="text"/>
Monat	<input type="text"/>
Wochentag	<input type="text"/>

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

HTTP Client

Dieses Feld muss aktiviert werden, damit das Web-IO als TCP-Client arbeitet.

Enable

Aktivieren Sie dieses Feld, wenn den Daten, die das Web-IO an die Server-Anwendung sendet, ein Header vorangestellt werden soll.

Beispiel:

- Die IP-Adresse des Web-IO ist 10.40.22.126.
- Als *Device Name* wurde unter *Config >> Device >> Text* „W&T Web-IO 2x Digital Input, 2x Digital Output“ eingegeben.
- Mit *GET /input?PW=&* wurden von der Server-Anwendung die Inputs abgefragt.

Das Web-IO sendet:

10.40.22.126;W&T Web-IO 2x Digital Input, 2x Digital Output;input;0000

Wurde *GET Header enable* aktiviert, wird der Header allen Datensendungen vom Web-IO vorangestellt. Bei Server-Anwendungen, die mehr als eine Verbindung annehmen können, kann so sehr einfach unterschieden werden, von wo die Datensendung kommt.

Local Port

Tragen Sie im Feld *Local Port* den gewünschten lokalen Port ein. Werksseitig ist *AUTO* voreingestellt und das Web-IO verwendet den nächsten freien Port.

Server Port

An dieser Stelle wird der Port eingetragen, auf dem die Server-Anwendung die Verbindung entgegen nimmt.

Server IP-Adress

Hier wird die IP-Adresse des PC eingegeben, zu dem verbunden werden soll.

Server URL

URL-Adresse des Servers - nur für Web-Anwendungen relevant

Inactivity Timeout

Nach der hier eingestellten Timeout Zeit, beendet das Web-IO automatisch die Verbindung zum Server. Die Timeout Zeit startet, sobald kein Datenverkehr mehr auf der Verbindung stattfindet.

Input Trigger

Hier müssen alle Inputs markiert werden, die bei Statusänderung einen Verbindungsaufbau bzw. ein Input-Status Paket zur Server-Anwendung auslösen sollen.

Time Trigger

In diesem Bereich kann ein zeitgesteuerter Verbindungsaufbau konfiguriert werden.

Feld	Eingabe [Zahl *, -]	möglicher Zahlenbereich
Minute	<input type="text" value="0"/>	0-59
Stunde	<input type="text" value="0-23/2"/>	0-23 (0 ist Mitternacht)
Monatstag	<input type="text" value="*"/>	1-31
Monat	<input type="text" value="*"/>	1-12
Wochentag	<input type="text" value="1-5"/>	0-6 (0 ist Sonntag)

Die Syntax der Zeiteinstellung ist an das in Linux/Unix verwendete Cron-Format angelehnt. In einem Feld können mehrere Angaben mit Komma getrennt eingegeben werden.

Das „*“ steht für jeden zulässigen ganzzahligen Wert. Beispiel: * im Feld Monat gilt für jeden Monat.

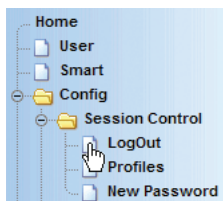
Mit „-“ können Zeitspannen als Trigger bestimmt werden. Beispiel: 1-5 im Feld Wochentag bedeutet Mo - Fr

Wird dem eigentlichen Wert oder Wertebereich ein „/“ nachgestellt, kann dahinter eine Zykluswert angegeben werden. Beispiel: 0-23/2 im Feld Stunde ergibt alle zwei Stunden einen Alarm, wenn auch die Bedingungen in den anderen Feldern erfüllt sind. Wildcards („*“) sind in Verbindung mit dem „/“ nicht erlaubt (* / 2 würde kein gesichertes Ergebnis bringen).

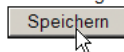
Die oben ausgefüllten Felder bedeuten also: jeden Monat, an jedem Montag bis Freitag, alle vollen zwei Stunden.

Übergeben Sie die gewählten Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

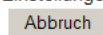
Wenn alle Einstellungen festgelegt wurden, aktivieren Sie diese über *Config >> Session Control >> LogOut*



Alle neuen Einstellungen speichern.



Alle neuen Einstellungen verwerfen.



Nach einem Klick auf den *Speichern*-Button arbeitet das Web-IO als TCP-Client.

Kommunikation zwischen Web-IO und Anwendung

1. Aufbau der TCP-Verbindung

Die TCP-Verbindung wird nach den konfigurierten Triggerbedingungen vom Web-IO aufgebaut.

Nach erfolgreichem Verbindungsaufbau sendet das Web-IO den Input-Status im Format

```
input;0000
```

an die Server-Anwendung.

Der vierstellige Zahlenwert (beim 2fach Web-IO eine Stelle) gibt den Inputstatus in hexadezimaler Schreibweise wieder.



Das Web-IO arbeitet mit Null-terminierten Strings!

Das bedeutet: alles was das Web-IO zur Anwendung sendet, endet mit einem 0-Character.

2. Kommunikation zwischen Web-IO und Anwendung

Bei bestehender Verbindung kann die Server-Anwendung, genau wie eine Client-Anwendung über Kommandostrings mit dem Web-IO kommunizieren.

3. Abbau der TCP-Verbindung

Der Verbindungsabbau wird vom Web-IO automatisch eingeleitet, wenn nach dem letzten Datenverkehr zwischen Web-IO und Server-Anwendung die eingestellte Timeout Zeit verstrichen ist.

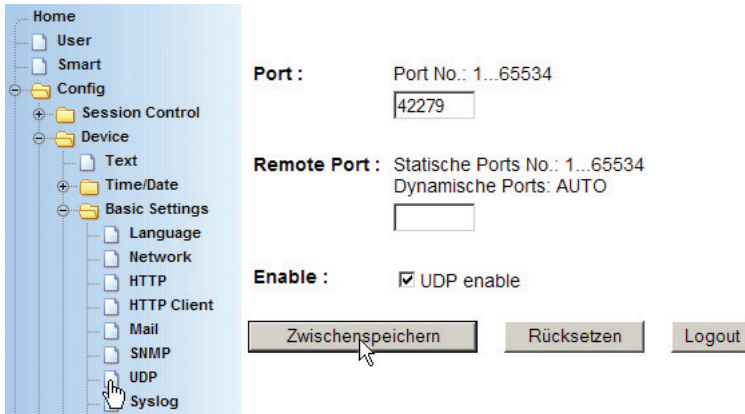
Natürlich kann auch die Server-Anwendung zu jedem beliebigen Zeitpunkt die Verbindung beenden.

UDP-Kommunikation

Zunächst muss das Web-IO für die Kommunikation via UDP-Kommandostrings aktiviert und der lokale Port eingetragen werden.

Wählen Sie im Navigationsbaum *Config >> Basic Settings >> UDP*

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*



The screenshot shows the configuration interface for UDP. On the left is a navigation tree with 'UDP' selected. The main area contains the following fields:

- Port :** Port No.: 1...65534. The input field contains '42279'.
- Remote Port :** Statische Ports No.: 1...65534. Dynamic Ports: AUTO. The input field is empty.
- Enable :** ☒ UDP enable

At the bottom are three buttons: 'Zwischenspeichern' (highlighted with a mouse cursor), 'Rücksetzen', and 'Logout'.

Port

Tragen Sie im Feld *Port* den gewünschten lokalen Port ein auf dem UDP Kommandos empfangen werden sollen. Werksseitig ist Port 42279 voreingestellt.

Remote Port

Tragen Sie im Feld *Remote Port* den Port ein, an den Datagramme vom Web-IO gesendet werden sollen. Werksseitig ist das Feld leer, was bedeutet, dass Antwort-Datagramme vom Web-IO an den Port zurückgehen, von dem die Kommandos auf der Gegenseite gesendet wurden.

Enable

Aktivieren Sie das Feld UDP-enable.

Übergeben Sie die gewählten Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Ferner muss festgelegt werden, welche der Outputs für den Zugriff über Kommandostrings via UDP zur Verfügung stehen sollen.

Wählen Sie im Navigationsbaum *Config >> Device >> Output Mode*.



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Output Mask :

Name	HTTP	UDP ASCII	SNMP
<u>Output 0</u>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
<u>Output 1</u>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Select all	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

Safety Timeout : Nach Ablauf des Zeitintervalls (Zeit in 100ms) ohne nehmen die Outputs die pro Port einstellbaren Sa

Power : Max. 150mA
☐ Internal 24V enable

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Alle verwendeten Outputs müssen für *UDP ASCII* aktiviert sein.

Sollten Sie die Output Modi verändert haben, klicken Sie auf den *Zwischenspeichern*-Button und anschließend auf den Link *alle zwischengespeicherten Einstellungen speichern und aktivieren*. Durch Klick auf den *Speichern*-Button werden die Einstellungen aktiviert.

Kommunikation zwischen Web-IO und Anwendung

Im Gegensatz zu TCP, gibt es bei der Kommunikation über das UDP-Protokoll keine feste Verbindung zwischen dem Web-IO und dem anderen Kommunikationspartner. Der Austausch von Daten findet über Datagramme statt.

Die normale Kommunikation findet im Pollingbetrieb statt. Das bedeutet, die Anwendung fordert mit Hilfe der Kommandostrings die gewünschten Werte an, bzw. setzt die Outputs.

Die Antwort auf ein Polling sendet das Web-IO immer an die IP-Adresse des anfragenden Netzwerkteilnehmers zurück.

Die Kommunikation erfolgt bis auf den Verbindungsauf- und abbau identisch mit der bei TCP.

Um unter UDP bei Zustandsänderungen automatisch eine Meldung zu bekommen, stellt das Web-IO eine Fülle verschiedener Alarmbedingungen zur Verfügung.



Eine detaillierte Beschreibung zur Nutzung dieser Alarmmöglichkeiten finden Sie im Kapitel Alarme.

Einen Header mitsenden lassen

Das Web-IO kann bei Bedarf dem gesendet String einen Header voranstellen, der die IP-Adresse und den Namen enthält.

Um den Header freizuschalten, wählen Sie im Navigationsbaum *Config >> Basic Settings >> HTTP* und markieren Sie *GET Header enable*. Durch Klick auf *Logout* und *Speichern* wird das Versenden des Headers aktiviert.

Beispiel:

- Die IP-Adresse des Web-IO ist 10.40.22.126.
- Als Device Name wurde unter *Config >> Device >> Text* „W&T Web-IO 2x Digital Input, 2x Digital Output“ eingegeben.
- Mit *GET /input?PW=&* wurden von der Anwendung die Inputs abgefragt.

Das Web-IO gibt zurück:

```
10.40.22.126;W&T Web-IO 2x Digital Input, 2x Digital  
Output;input;0
```

Wurde *GET Header enable* aktiviert, wird der Header allen Datensendungen vom Web-IO vorangestellt.

Programmgesteuertes Fehlermanagement

Erkennt das Web-IO bei der Abwicklung seiner Aufgaben einen oder mehrere Fehler, werden diese gespeichert und sind über den Navigationsbaum unter *Diag* einsehbar.

Eine nähere Beschreibung hierzu finden Sie im Kapitel 6.6 Diagnose und Test.

In einigen Anwendungen ist es gewünscht, das Fehlermanagement nicht manuell durch Ansehen einer Webseite abzuwickeln, sondern Fehler automatisiert in einem Programm auszuwerten.

Hierzu stellt das Web-IO einige Kommandostrings zur Verfügung, mit denen gleichermaßen per TCP oder UDP gearbeitet werden kann.

Erstellen einer Liste möglicher Fehlermeldungen

Das Web-IO kann maximal 92 verschiedene Fehlertypen verwalten. Die tatsächliche Anzahl kann innerhalb dieser Grenze je nach Firmware-Stand variieren.

Um einen Überblick über die möglichen Fehler zu bekommen, kann das Kommando

```
GET/diaglistx?PW=password&
```

an das Web-IO gesendet werden.

Für *x* wird ein Wert zwischen 0 und 92 eingesetzt. Anstelle von *password* setzen Sie das Administrator- oder Operator-Passwort ein.

Das Web-IO beantwortet die Anfrage mit der entsprechenden Fehlermeldung.

```
diaglistx;errortext
```

Beispiel:

Sendet die Anwendung zu Web-IO (Passwort = „wut“)

```
GET/diaglist2?PW=wut&
```

antwortet das Web-IO mit

```
diaglist2;FormatfehlerinderDNSAnfrage
```

Mit einer *for next* Schleife können über das *diaglist* Kommando alle möglichen Fehlermeldungen ausgelesen und als statische Liste abgespeichert werden. Im Binary-Modus zum Beispiel kann nur ermittelt werden wieviele Fehler aktuell vorliegen. Zusätzlich werden die zugehörigen Fehlernummern übergeben. Mit Hilfe der statischen Fehlerliste kann dann ein lesbarer Fehler ausgegeben werden.

Direktes Auswerten der aktuellen Fehler

Um den aktuellen Fehlerstatus des Web-IO zu bekommen, wird das Kommando

```
GET /diagnosis?PW=password&
```

verwendet.

Das Web-IO gibt daraufhin zurück

```
diagnosis;iiii;yyyyyyyy;xxxxxxx;zzzzzzz
```

mit *iiii* gibt das Web-IO die Anzahl der aktuell vorliegenden Fehler in vierstelliger, hexadezimaler Schreibweise zurück.

yyyyyyyy; xxxxxxxx,zzzzzzz können für normale Standardanwendungen außer Acht gelassen werden.

Für den Programmierprofi: *es handelt sich bei yyyyyyyy; xxxxxxxx,zzzzzzzz um drei 32Bit Werte in jeweils achtstelliger hexadezimaler Schreibweise. Die damit wiedergegebenen 92 Bit stehen stellvertretend für die 92 möglichen Fehlertypen. Mit Hilfe der statischen Fehlerliste (siehe GET /diaglist...) können die einzelnen Bits dekodiert werden. Dabei wird das niederwertigste Bit rechts im x Bereich angezeigt und das höchstwertige links im y Bereich.*

Um die aktuellen Fehler als Fehlertext zu bekommen, stellt das Web-IO das Kommando

```
GET /diagnosisx?PW=&
```

zur Verfügung.

x ist hierbei der Index für den Fehler in dezimaler Schreibweise beginnend bei 1.

Die Antwort vom Web-IO sieht dann so aus

```
diagnosisx;errortext
```

Im Gegensatz zu den Fehlertexten die mit *diaglist* aus dem Web-IO gelesen werden, enthält der Fehlertext bei *diagnosis* ggf. auch dynamische Elemente wie z.B. IP-Adressen oder Portnummern.

Ein Beispiel:

Die Anwendung sendet:

```
GET /diagnosis?PW=wut&
```

Das Web-IO antwortet:

```
diagnosis;0005;00400040;008A0000;00000000
```

Die Anwendung sendet:

```
GET /diagnosis1?PW=wut&
```

Das Web-IO antwortet:

```
diagnosis1;MailServerantwortetnicht.
```

Die Anwendung sendet:

```
GET/diagnosis2?PW=wut&
```

Das Web-IO antwortet:

```
diagnosis2;DasVersendenderMailwurdeabgebrochenundwirdwiederholt.
```

Die Anwendung sendet:

```
GET /diagnosis3?PW=wut&
```

Das Web-IO antwortet:

```
diagnosis3;Ziel IP-Adresse unbekannt: 172.16.232.8.
```

Die Anwendung sendet:

```
GET /diagnosis4?PW=wut&
```

Das Web-IO antwortet:

```
diagnosis4;Watchdog Timer abgelaufen!
```

Die Anwendung sendet:

```
GET /diagnosis5?PW=wut&
```

Das Web-IO antwortet:

```
diagnosis5;TCPClientAlarm:Servernichterreicht.
```

Löschen des Fehlerspeichers

Die Liste der zur Laufzeit aufgetretenen Fehler bleibt im Web-IO gespeichert, auch wenn der Fehler ggf. zum Zeitpunkt der Abfrage nicht mehr vorliegt.

Um den Fehlerspeicher zu löschen wird das Kommando

```
GET/diagclear?PW=password&
```

verwendet.

Das Web-IO antwortet mit

```
diagnosis;0000;00000000;00000000
```

wenn keine aktuellen Fehler mehr anliegen.



Bitte beachten Sie, dass die GET HEADER ENABLE Einstellung unter Config >> Device Basic Settings >> HTTP auch den Error und Diag-Meldungen einen Header voranstellt. Auch das Anhängen des 0-Characters wird bei den Fehlermeldungen beibehalten.

BINARY - Socketprogramme mit Binärstrukturen

Das Web-IO Digital stellt zwei eigenständige Socketzugänge, *Binary 1* und *Binary 2*, für den binären Datenaustausch zur Verfügung. Beide können unabhängig voneinander genutzt und konfiguriert werden.

Ob das Web-IO auf dem jeweiligen BINARY Socket als TCP-Server, TCP-Client oder UDP-Peer arbeiten soll, hängt von der gewünschten Applikation ab.

Hier zunächst eine Übersicht, für welche Applikation das Web-IO in welchem Operationsmodus arbeitet.

- Eigene Socket-Anwendung (ohne Passwortschutz) und Anwendungen, die ursprünglich für den W&T Digital- EA-Com-Server 50xxx programmiert wurden.
 - TCP-Server
 - TCP-Client
 - UDP-Peer
- Eigene Socket Anwendung (binär mit Passwortschutz)
 - TCP-Server
 - TCP-Client

■ UDP-Peer

Binärer Socket-Zugang und 50xxx-Mode

In diesem Kapitel wird gezeigt, wie das Web-IO Digital aus eigenen professionellen Anwendungen heraus über Sockets mit binären Strukturen angesprochen werden kann

Festlegen des Operationsmodus

Zunächst muss festgelegt werden, ob das Web-IO in Ihrer Anwendung TCP-Client, TCP-Server oder UDP-Peer sein soll.

Wählen Sie im Navigationsbaum *Config >> Device >> Basic Settings >> Binary 1* wenn Sie den Operationsmodus für den Zugang über *Binary 1* konfigurieren möchten.

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Home

User

Smart

Config

Session Control

Device

Text

Time/Date

Basic Settings

Language

Network

HTTP

HTTP Client

Mail

SNMP

UDP

Syslog

FTP

Binary 1

TCP Server

TCP Client

UDP Peer

Config >> Device >> Basic Settings >> Binary 1

Operation Mode :

Application	Operation Mode
Box2Box Master	TCP Client
Box2Box Slave	TCP Server
OPC-Device	TCP Server
ModBus-Slave	TCP Server
Socket-Device	Depends on application
50xxx compatible	Depends on application

☒ TCP Server

☐ TCP Client

☐ UDP Peer

Enable :

☒ Enable BINARY 1

Freier Speicher: 20713 Bytes

Zwischenspeichern

Rücksetzen

Logout

Nach Wahl des gewünschten Modus und Setzen von *Enable Binary* übergeben Sie die Einstellung durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Für den Zugriff aus eigenen Anwendungsprogrammen stehen dem Entwickler zwei Stufen der Socketprogrammierung zur Verfügung.

1. Passwortgeschützter Zugang
2. 50xxx-Mode kompatibel zu den älteren W&T Digital EA-Com-Servern

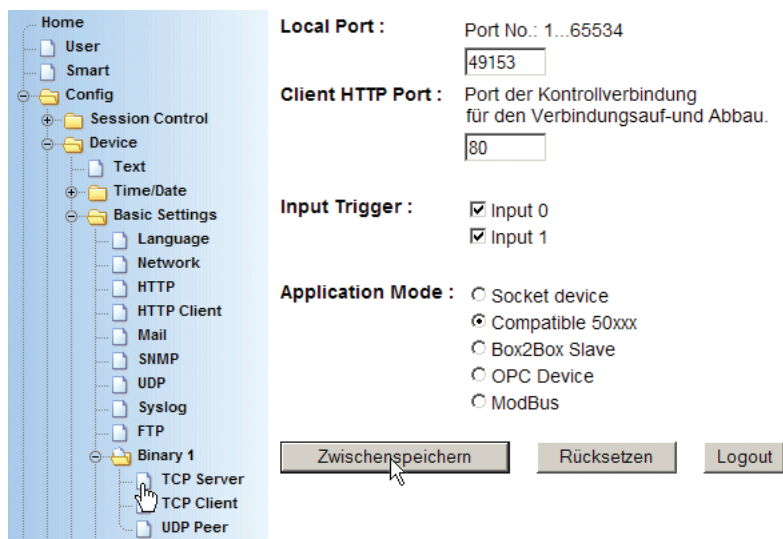
Beide Zugänge arbeiten mit den gleichen Binär-Strukturen und unterscheiden sich sonst nur durch den fehlenden Passwort-schutz im 50xxx-Modus

Das Web-IO als Socket-Server

Um das Web-IO als Socket-Server zu betreiben, müssen noch einige weitere Einstellungen vorgenommen werden.

Wählen Sie im Navigationsbaum *Config >> Device >> Basic Settings >> Binary 1 >> TCP Server*

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*



Local Port : Port No.: 1...65534
49153

Client HTTP Port : Port der Kontrollverbindung für den Verbindungsauf- und Abbau.
80

Input Trigger : ☒ Input 0
☒ Input 1

Application Mode : ☐ Socket device
☒ Compatible 50xxx
☐ Box2Box Slave
☐ OPC Device
☐ ModBus

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Local Port

Der Lokale Port des Web-IO ist werksseitig auf 49153 voreingestellt. Wenn Ihre Anwendung einen anderen Lokalen Port für

das Web-IO erfordert, tragen Sie im Feld *Local Port* die gewünschte Port Nummer ein.

Client HTTP Port

Hat nur in den Betriebsarten OPC und Box2Box Bedeutung und legt den HTTP Port fest, auf den die Steuerverbindung zum OPC-Server bzw. zur Slave-Box aufgebaut werden soll.

Wenn nicht anders vorgegeben, sollte hier immer Port 80 verwendet werden.

Input Trigger

Markieren Sie hier die Inputs, deren Zustandsänderung eine Datensendung an die Client-Anwendung auslösen soll (wichtig für ereignisgesteuerte Anwendungen).

Application Mode

Wählen Sie hier:

- *Compatible 50xxx* - für Anwendungen, die ohne Passwort-schutz arbeiten sollen oder für Anwendungen die für die älteren Digital EA-Com-Server programmiert wurden.
- *Socket device* - wenn der Zugriff auf das Web-IO passwort-geschützt erfolgen soll.

Nachdem alle Einstellungen vorgenommen wurden, übergeben Sie diese durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Des Weiteren, müssen die benutzten Outputs noch für den Binary-Modus freigeschaltet werden.

Wählen Sie nun im Navigationsbaum *Config >> Device >> Output Mode* und markieren den gewünschten Binary Zugang.



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Output Mask :

Name	HTTP	UDP ASCII	SNMP	Binary 1	Binary 2
Output 0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Output 1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Select all	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

Safety Timeout : Nach Ablauf des Zeitintervalls (Zeit in 100ms) ohne Datenempfang, nehmen die Outputs die pro Port einstellbaren Safety States an.

Power : Max. 150mA
☐ Internal 24V enable

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Nachdem alle Eingaben vorgenommen wurden, übergeben Sie die Einstellung durch Klick auf den *Logout*-Button an das Web-IO. Durch Klick auf den *Speichern*-Button werden die Einstellungen aktiviert.



Alle für Binary 1 gezeigten Konfigurationsmöglichkeiten können auch für Binary 2 genutzt werden.

Das Web-IO als Socket-Client

Um das Web-IO als Socket-Client zu betreiben, müssen noch einige weitere Einstellungen vorgenommen werden.

Wählen Sie im Navigationsbaum *Config >> Device >> Basic Settings >> Binary 1 >> TCP Client*



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Local Port : Statische Ports No.: 1...65534
Dynamische Ports: AUTO

Server Port :

Server HTTP Port : (wird nur im Modus 'Box2Box' benötigt)

Server IP Addr :

Server Password : Im Box2Box-Mode Admin-Passwort

Inactive Timeout : Zeit in 100ms

Input Trigger : ☒ Input 0
☒ Input 1

Interval : Zeit in 100ms

Application Mode : ☐ Socket device
☒ Compatible 50xxx
☐ Box2Box Master

Local Port

Der lokale Port des Web-IO ist werksseitig auf 49153 voreingestellt. Wenn Ihre Anwendung einen anderen Lokalen Port für das Web-IO erfordert, tragen Sie im Feld *Local Port* die gewünschte Port Nummer ein.

Server Port

Tragen Sie hier die Portnummer ein, auf der die Server-Anwendung die Verbindung entgegennimmt.

Server HTTP Port

Hat nur in den Betriebsarten Box2Box Bedeutung und legt den HTTP Port fest, auf den die Steuerverbindung zur Slave-Box aufgebaut werden soll.

Wenn nicht anders vorgegeben, sollte hier immer Port 80 verwendet werden.

Server IP Addr

Tragen Sie hier die IP-Adresse des Servers ein.

Server Password

Ein Server-Passwort muss nur dann eingetragen werden, wenn das Web-IO als Box-to-Box Master arbeiten soll oder als TCP-Client auf ein weiteres Web-IO im Server Mode zugreifen soll. Dazu mehr im Kapitel Box-to-Box

Inactive Timeout

Hier wird der Timer konfiguriert, nach dessen Ablauf das Web-IO die TCP-Verbindung schließt. Der Wert ist dezimal und in 100ms Schritten anzugeben. Der Timer wird bei aktiver Netzwerkverbindung zurückgesetzt, wenn Daten ausgetauscht werden.

Beispiel: Der Wert 10 entspricht einer Sekunde. Wird für eine Sekunde kein Datentransfer erkannt, beendet das Web-IO die Verbindung

Wird kein Wert eingetragen, ist der automatische Verbindungsabbau deaktiviert.

Input Trigger

Markieren Sie hier die Inputs, deren Zustandsänderung als Trigger für den TCP-Verbindungsaufbau bzw. Datensendung an den Server dienen sollen (wichtig für ereignisgesteuerte Anwendungen).

Interval

Wenn der Zustand der Inputs zyklisch an die Server-Applikation übermittelt werden soll, kann hier das Intervall in 100ms Schritten eingetragen werden.

Beispiel: Der Wert 300 entspricht 30 Sekunden.



Bitte beachten Sie, dass bei Verbindungen über kostenpflichtige Wahlverbindungen ein zu kleines Intervall dazu führen kann, dass diese Verbindung nicht getrennt wird und dadurch permanente Gebühren entstehen!

Mode

Wählen Sie hier:

- **Socket Device**- Wenn der Zugriff auf ein weiteres Web-IO im Server-Modus passwortgeschützt erfolgen soll.
- **Compatible 50xxx** - Wenn Sie mit Server-Anwendungen kommunizieren möchten, die für die älteren Digital EA-Com-Server programmiert wurden. Diesen Modus können Sie auch für neue Anwendungen nutzen, die ohne Passwortschutz arbeiten sollen.

Auf den Modus *Box2Box Master* wird im Kapitel *Box-to-Box* näher eingegangen.


Nachdem alle Einstellungen vorgenommen wurden, übergeben Sie diese durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Des Weiteren müssen die benutzten Outputs noch für den Binary-Modus freigeschaltet werden.

Wählen Sie nun im Navigationsbaum *Config >> Device >> Output Mode* und markieren den gewünschten Binary-Zugang.

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Home

- User
- Smart
- Config
 - Session Control
 - Device
 - Text
 - Time/Date
 - Basic Settings
 - Output Mode 
 - Alarm
 - Ports
 - Manufacturer
 - Up/Download
 - Diag
 - Doc

Output Mask :

Name	HTTP	UDP ASCII	SNMP	Binary 1	Binary 2
Output 0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Output 1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Select all	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

Safety Timeout : Nach Ablauf des Zeitintervalls (Zeit in 100ms) ohne Datenempfang, nehmen die Outputs die pro Port einstellbaren Safety States an.

Power : Max. 150mA

☐ Internal 24V enable

Zwischenspeichern

Rücksetzen

Logout

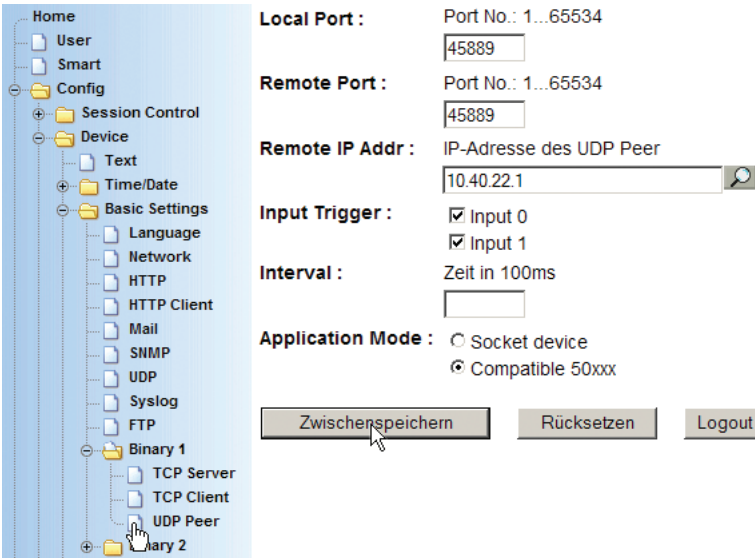
Nachdem alle Eingaben vorgenommen wurden, übergeben Sie die Einstellung durch Klick auf den *Logout*-Button an das Web-IO. Durch Klick auf den *Speichern-Button* werden die Einstellungen aktiviert.

Das Web-IO als UDP-Peer

Um das Web-IO als UDP-Peer zu betreiben, müssen noch einige weitere Einstellungen vorgenommen werden.

Wählen Sie im Navigationsbaum *Config >> Device >> Basic Settings >> Binary 1 >> UDP Peer*

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*



The screenshot shows the configuration interface for the 'UDP Peer' settings under 'Binary 1'. On the left is a navigation tree with the following structure: Home > User > Smart > Config > Device > Basic Settings > Binary 1 > UDP Peer. The main area contains the following settings:

- Local Port :** Port No.: 1...65534, value: 45889
- Remote Port :** Port No.: 1...65534, value: 45889
- Remote IP Addr :** IP-Adresse des UDP Peer, value: 10.40.22.1
- Input Trigger :** ☒ Input 0, ☒ Input 1
- Interval :** Zeit in 100ms, value: (empty)
- Application Mode :** ☐ Socket device, ☒ Compatible 50xxx

At the bottom are three buttons: 'Zwischenspeichern' (highlighted with a mouse cursor), 'Rücksetzen', and 'Logout'.

Local Port

Der Lokale Port des Web-IO ist werksseitig auf 45889 voreingestellt. Wenn Ihre Anwendung einen anderen lokalen Port für das Web-IO erfordert, tragen Sie im Feld *Local Port* die gewünschte Port Nummer ein.

Remote Port

Tragen Sie hier die Portnummer ein, auf der die UDP-Anwendung, mit der das Web-IO kommunizieren soll, die Daten entgegennimmt.

Remote IP Addr

Tragen Sie hier die IP-Adresse des Kommunikationspartners ein.

Input Trigger

Markieren Sie hier die Inputs, deren Zustandsänderung als Trigger für das Versenden eines UDP-Datagrammes dienen sollen (wichtig für ereignisgesteuerte Anwendungen).

Interval

Wenn der Zustand der Inputs zyklisch an den Kommunikationspartner übermittelt werden soll, kann hier das Interval in 100ms Schritten eingetragen werden.

Beispiel: Der Wert 300 entspricht 30 Sekunden.



Bitte beachten Sie, dass bei Verbindungen über kostenpflichtige Wahlverbindungen ein zu kleines Intervall dazu führen kann, dass diese Verbindung nicht getrennt wird und dadurch permanente Gebühren entstehen!

Application Mode

In der Konfiguration als UDP-Peer besteht kein Unterschied zwischen den Modi Default und Compatible 50xxx.

Nachdem alle Einstellungen vorgenommen wurden, übergeben Sie diese durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Des Weiteren müssen die benutzten Outputs noch für den Binary-Modus freigeschaltet werden.

Wählen Sie nun im Navigationsbaum *Config >> Device >> Output Mode* und markieren den gewünschten Binary Zugang.



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

- Home
- User
- Smart
- Config
- Session Control
- Device
 - Text
 - Time/Date
 - Basic Settings
 - Output Mode
 - Alarm
- Ports
- Manufacturer
- Up/Download
- Diag
- Doc

Output Mask :

Name	HTTP	UDP ASCII	SNMP	Binary 1	Binary 2
Output 0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Output 1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
Select all	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

Safety Timeout :

Power : Max. 150mA
☐ Internal 24V enable

Zwischenspeichern
Rücksetzen
Logout

Nach Ablauf des Zeitintervalls (Zeit in 100ms) ohne Datenempfang, nehmen die Outputs die pro Port einstellbaren Safety States an.

Nachdem alle Eingaben vorgenommen wurden, übergeben Sie die Einstellung durch Klick auf den *Logout*-Button an das Web-IO. Durch Klick auf den *Speichern*-Button werden die Einstellungen aktiviert.

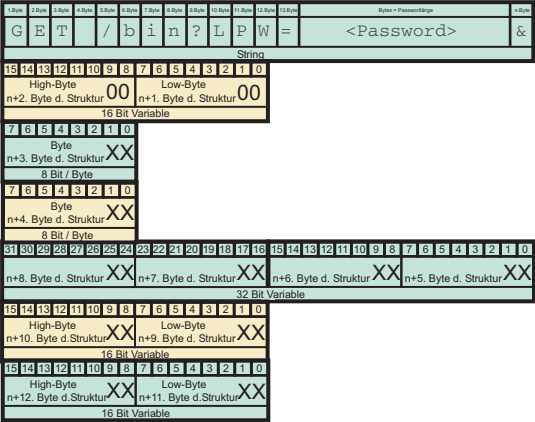
Passwort-Schutz

Wie bereits mehrfach angesprochen, bietet das Web-IO im TCP-Server Modus die Möglichkeit, den Zugang durch die Anwendung mit einem Passwort zu schützen.

Bevor die eigentliche Verbindung zum Web-IO aufgebaut wird, muss die hier definierte Struktur *BinInfo* über eine separate TCP-Verbindung an den HTTP Port (ab Werk Port 80 voreingestellt) des Web-IO gesendet werden.

Für die Antwort benutzt das Web-IO ebenfalls die Struktur *BinInfo*.

Die BinInfo Struktur



HTTPLogin	String
Dummy	Word (16 Bit) Immer = 0
Type	Byte (8 Bit) Type der Anfrage
SubType	Byte (8 Bit) Subtype der Anfrage
IPAddress	Longword (32 Bit) IP-Adresse des Absenders
SrcPort	Word (16 Bit) TCP-Port des Absenders
DstPort	Word (16 Bit) TCP-Port des Empfänders

Die einzelnen Variablen der Struktur werden ausgefüllt wie folgt:

HTTPLogin[n]

Ist ein Bytefeld bzw. String, der sich aus einem Loginstring und dem verwendeten Administrator-Passwort zusammensetzt.

```
GET/bin?LPW=<AdministratorPasswort>&
```

n steht für die Anzahl der verwendeten Bytes und entspricht 14 + Länge des Passwortes. Die Länge des Passwortes ist auf maximal 31 Zeichen beschränkt.

In der Antwort des Web-IO ist HTTPLogin immer 8 Zeichen lang und enthält folgenden String:

```
GET/bin
```

Dummy

Trennzeichen zwischen dem ASCII- und dem Binär-Teil der Struktur.

Ist immer = 0x00

Type

Bestimmt die Art, in der der Binary-Modus genutzt werden soll.

Die Anwendung muss hier 0x04 eintragen, um eine TCP-Verbindung einzuleiten.

Das Web-IO trägt in seiner Antwort

0x02 ein, wenn die Verbindungsanforderung akzeptiert wurde.

0x03 ein, wenn die Verbindungsanforderung abgelehnt wurde.

SubType

Gibt nähere Einzelheiten zum Status der Verbindungsanforderung.

Die Anwendung sendet immer 0x00.

Das Web-IO antwortet mit

```
0x01  BINSUBTYPE_OK,           // wenn die Verbindungsanforderung akzeptiert wurde.
0x02  BINSUBTYPE_NO_ACCESS, // wenn bereits eine Verbindung besteht
0x04  BINSUBTYPE_WAIT,       // wenn die Verbindung erst nach einem
                               // Timeout hergestellt werden darf
0x07  BINSUBTYPE_PW_MISMATCH, // bei falschem Passwort
0x08  BINSUBTYPE_DEST_PORT_MISMATCH, // bei falschem Destination Port
0x09  BINSUBTYPE_MODUS_MISMATCH, // bei falschem Modus
```

Wenn 0x01 oder 0x04 empfangen wurde, kann die eigentliche Datenverbindung geöffnet werden.

SrcPort

Die Client-Anwendung trägt hier immer eine 0 ein.

Das Web-IO gibt hier den geöffneten Server-Port zurück (z.B. 49153 für Binary 1). Bei gescheitertem Login-Versuch trägt das Web-IO 80 ein.

DstPort

Die Client-Anwendung trägt hier ein, zu welchem Port Verbindung aufgenommen werden soll (z.B. 49153 für Binary 1 oder 49154 für Binary 2).

Das Web-IO gibt immer 0 zurück

Die Verbindung, über die die BinInfo-Struktur ausgetauscht wurde, wird automatisch vom Web-IO beendet.

BINARY - Die IO-Strukturen

Um eine einfache Kommunikation zwischen dem Anwenderprogramm auf dem Rechner und dem Web-IO zu ermöglichen, gibt es eine übersichtliche Menge von Strukturen (Variablenfeldern), die das Format und den Inhalt der Daten definiert, die zwischen Anwenderprogramm und Web-IO ausgetauscht werden.

Für folgende Funktionen werden IO-Strukturen angeboten:


- Lesen der Inputs
- Lesen der Inputs und Outputs
- Setzen der Outputs
- Lesen der Counter
- Zurücksetzen der Counter
- Parametrieren der zyklischen und automatischen Benachrichtigung bei Zustandsänderung

Das Anwenderprogramm nutzt die einfach zu handhabende Socketschnittstelle (Windows: WinSock, UNIX, Linux: Berkley Sockets), um die Daten in Form dieser IO-Strukturen mit dem Web-IO über das Netzwerk per TCP/IP auszutauschen.

Die IO-Strukturen sind unabhängig von dem gewählten Netzwerkprotokoll (TCP oder UDP).

Socket-Schnittstelle		IO-Strukturen
	UDP-/TCP-Header	UDP-/TCP-Nutzdaten
	IP-Header	IP-Nutzdaten
Ethernet-Header	Ethernet-Nutzdaten	

Für welches der beiden Protokolle, UDP oder TCP man sich entscheidet, ist von der Art der Applikation abhängig. Beide Protokolle bieten Vor- und Nachteile, die man in Abhängigkeit der zu erstellenden Anwendung gegeneinander abwägen muss

 *Hilfe zur Socket-Programmierung inklusive Grundlagen TCP/IP finden Sie in kurzer und übersichtlicher Form in unserem Handbuch "Fit in 1 Tag für TCP/IP-Sockets".*

Programmbeispiele für Client-/Server-Applikationen unter TCP/IP finden Sie auf unserer Homepage im Internet unter <http://www.wut.de>.

Definition der IO-Strukturen

Um den Inhalt eines Paketes eindeutig identifizieren und auswerten zu können, müssen im BINARY-Modus alle Daten in Form dieser IO-Strukturen an das Web-IO gesendet werden, unabhängig davon, ob die Betriebsart *50xxx-compatible* oder *Socket Device* benutzt wird.

Alle Strukturen beginnen mit dem gleichen Header, der aus den folgenden 4 WORDs (16bit_Integer) besteht:

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte 2. Byte der Struktur								Low-Byte 1. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte 4. Byte der Struktur								Low-Byte 3. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte 6. Byte der Struktur								Low-Byte 5. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte 8. Byte der Struktur								Low-Byte 7. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															

Start_1	Word (16 Bit) Immer = 0
Start_2	Word (16 Bit) Immer = 0
StructType	Word (16 Bit) Strukturtype
StructLength	Word (16 Bit) Länge in Bytes

Start_1, Start_2

Start_1 und *Start_2* sind aus Gründen der Kompatibilität zu Vorgängermodellen vorhanden, werden aber nicht benutzt. Beide Werte sind immer 0.

StructTyp

Der Wert *struct_typ* identifiziert, um welche Struktur es sich handelt. Sowohl Die PC-Anwendung als auch das Web-IO entscheiden bei Datenempfang anhand des Wertes *struct_typ*, wie die Struktur ausgewertet werden soll.

StructLength

length gibt die Gesamtlänge der Struktur in Bytes an, also inklusive der ersten 4 WORDs.



Achtung: Für alle IO-Strukturen gilt:

Ein **WORD** entspricht 16bit_integer. (ohne Vorzeichen)

Ein **BYTE** entspricht einem Byte (8Bit)
Ein **LONG** entspricht einem 32bit_integer (ohne Vorzeichen)

 Beim Senden und Empfangen gilt für alle Struktur-Variablen: **Low-Byte first**.

Start_1				Start_2				StructType				StructLength			
7	6	5	4	3	2	1	0	15	14	13	12	11	10	9	8
Low Byte				High Byte				Low Byte				High Byte			
00				00				00				00			
1. Byte der Struktur				2. Byte der Struktur				3. Byte der Struktur				4. Byte der Struktur			

7	6	5	4	3	2	1	0	15	14	13	12	11	10	9	8
Low Byte				High Byte				Low Byte				High Byte			
01				00				08				00			
5. Byte der Struktur				6. Byte der Struktur				7. Byte der Struktur				8. Byte der Struktur			

In den Beispielen sind alle Zahlen hexadezimal dargestellt!

5.6.3 Arbeiten mit den IO-Strukturen

Im nächsten Kapitel werden die einzelnen Strukturen erläutert und die entsprechenden Werte der Variablen *Start_1*, *Start_2*, *struct_typ* und *length*, mit denen jedes Paket beginnt, angegeben.

Die IO-Struktur Read Register

Das Senden dieser Struktur an das Web-IO veranlasst dieses, den Status der Inputs an das Anwenderprogramm zu senden. Das Paket besteht nur aus diesen vier WORDs. Diese Struktur wird nur vom Anwenderprogramm verwendet und das Web-IO reagiert immer mit dem Senden der Struktur WriteRegister.

Die ReadRegister Struktur

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
00								00							
2. Byte der Struktur								1. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
00								00							
4. Byte der Struktur								3. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
00								01							
6. Byte der Struktur								5. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
00								08							
8. Byte der Struktur								7. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															

- Start_1** Word (16 Bit)
Immer = 0
- Start_2** Word (16 Bit)
Immer = 0
- StructType** Word (16 Bit)
Strukturtyp
- StructLength** Word (16 Bit)
Länge in Bytes

Die IO-Struktur WriteRegister

Diese Struktur dient zum Übertragen des Zustandes der Inputs oder Outputs beim Web-IO 12x Digital Input, 12x Digital Output. Sendet das Anwenderprogramm diese Struktur an das Web-

IO, setzt das Web-IO die Outputs entsprechend des in *value* übergebenen Wertes.

Sendet das Web-IO diese Struktur an das Anwenderprogramm, hat *value* den dem Input-Status entsprechenden Wert.

Die WriteRegister Struktur

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte 2. Byte der Struktur								00	Low-Byte 1. Byte der Struktur						
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte 4. Byte der Struktur								00	Low-Byte 3. Byte der Struktur						
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte 6. Byte der Struktur								00	Low-Byte 5. Byte der Struktur						
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte 8. Byte der Struktur								00	Low-Byte 7. Byte der Struktur						
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte 10. Byte der Struktur								00	Low-Byte 9. Byte der Struktur						
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte 12. Byte der Struktur								0X	Low-Byte 11. Byte der Struktur						
16 Bit Variable															

Start_1	Word (16 Bit) Immer = 0
Start_2	Word (16 Bit) Immer = 0
StructType	Word (16 Bit) Strukturtype
StructLength	Word (16 Bit) Länge in Bytes
Amount	Word (16 Bit) Immer = 1
Value	Word (16 Bit) Binäre Entsprechung des Inputstatus

Bei Web-IO mit Relaisausgängen, muss zwischen zwei Schaltvorgängen an einem Output ein Pause von min. 200ms eingehalten werden!

Die IO-Struktur SetBit

Diese Struktur ermöglicht das Setzen einzelner Outputs beim Web-IO. Wird z.B. nicht der gesamte Prozessstatus im Anwenderprogramm abgebildet, können einzelne Outputs gesetzt werden, ohne den Wert der anderen zu verändern. Die Bits 0..11 in *set_bits* und *value* korrespondieren mit den entsprechenden Outputs. Diese Struktur wird nur vom Anwenderprogramm verwendet.

Die SetBit Struktur

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0								
High-Byte								Low-Byte															
2. Byte der Struktur								1. Byte der Struktur															
00																							
16 Bit Variable																							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0								
High-Byte								Low-Byte															
4. Byte der Struktur								3. Byte der Struktur															
00																							
16 Bit Variable																							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0								
High-Byte								Low-Byte															
6. Byte der Struktur								5. Byte der Struktur															
09																							
16 Bit Variable																							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0								
High-Byte								Low-Byte															
8. Byte der Struktur								7. Byte der Struktur															
0C																							
16 Bit Variable																							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0								
High-Byte								Low-Byte															
10. Byte der Struktur								9. Byte der Struktur															
0X																							
16 Bit Variable																							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0								
High-Byte								Low-Byte															
12. Byte der Struktur								11. Byte der Struktur															
0X																							
16 Bit Variable																							

Start_1	Word (16 Bit) Immer = 0
Start_2	Word (16 Bit) Immer = 0
StructType	Word (16 Bit) Strukturtype
StructLength	Word (16 Bit) Länge in Bytes
Mask	Word (16 Bit) Die Bits, die verändert werden sollen = 1
Value	Word (16 Bit) Binäre Entsprechung des Inputstatus

Beispiel.:

```
set_bits=0x0124 / value=0x0104
```

Output 2 und Output 8 (Zählweise Output0..11) werden auf ON gesetzt und Output 5 auf OFF. Alle anderen Outputs werden nicht verändert.

Die IO-Struktur RegisterRequest

Diese Struktur sendet das Anwenderprogramm an das Web-IO, um den Inhalt von Inputs und Outputs im Überblick lesen zu können. Das Web-IO antwortet immer mit der E/A-Struktur RegisterState

Die RegisterRequest Struktur

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
2. Byte der Struktur								1. Byte der Struktur							
00															
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
4. Byte der Struktur								3. Byte der Struktur							
00															
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
6. Byte der Struktur								5. Byte der Struktur							
21															
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
8. Byte der Struktur								7. Byte der Struktur							
08															
16 Bit Variable															

Start_1	Word (16 Bit) Immer = 0
Start_2	Word (16 Bit) Immer = 0
StructType	Word (16 Bit) Strukturtype
StructLength	Word (16 Bit) Länge in Bytes

Die IO-Struktur RegisterState

Das Web-IO übermittelt mit dieser Struktur den Inhalt der Inputs und Outputs. Diese Struktur wird nur gesendet, wenn das An-

wenderprogramm die Struktur *Register Request* an das Web-IO gesendet hat.

Die RegisterState Struktur

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0								
High-Byte								Low-Byte															
2. Byte der Struktur								1. Byte der Struktur															
00																							
16 Bit Variable																							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0								
High-Byte								Low-Byte															
4. Byte der Struktur								3. Byte der Struktur															
00																							
16 Bit Variable																							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0								
High-Byte								Low-Byte															
6. Byte der Struktur								5. Byte der Struktur															
00																							
16 Bit Variable																							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0								
High-Byte								Low-Byte															
8. Byte der Struktur								7. Byte der Struktur															
00																							
16 Bit Variable																							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0								
High-Byte								Low-Byte															
10. Byte der Struktur								9. Byte der Struktur															
00																							
16 Bit Variable																							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0								
High-Byte								Low-Byte															
12. Byte der Struktur								11. Byte der Struktur															
0X																							
16 Bit Variable																							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0								
High-Byte								Low-Byte															
14. Byte der Struktur								13. Byte der Struktur															
0X																							
16 Bit Variable																							

Start_1	Word (16 Bit) Immer = 0
Start_2	Word (16 Bit) Immer = 0
StructType	Word (16 Bit) Strukturtype
StructLength	Word (16 Bit) Länge in Bytes
DriverID	Word (16 Bit) Immer = 2
InputValue	Word (16 Bit) Binäre Entsprechung des Inputstatus
OutputValue	Word (16 Bit) Binäre Entsprechung des Outputstatus

Die IO-Struktur SendMode

Mit dieser Struktur werden die Triggerbedingungen festgelegt, mit denen das Web-IO den Status der Inputs an das Anwenderprogramm sendet. Prinzipiell gibt es drei Möglichkeiten, die jedoch alle miteinander kombinierbar sind:

1. Das Anwenderprogramm pollt das Web-IO durch Senden der READ-Struktur.
2. Das Web-IO sendet die WriteRegister - Struktur mit dem Status der Inputs in einem konfigurierbarem Zeitintervall.
3. Das Web-IO sendet die WriteRegister - Struktur mit dem Status der Inputs nach Zustandsänderung der konfigurierten Inputs.

Die SendMode Struktur

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
2. Byte der Struktur								1. Byte der Struktur							
00															
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
4. Byte der Struktur								3. Byte der Struktur							
00															
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
6. Byte der Struktur								5. Byte der Struktur							
10															
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
8. Byte der Struktur								7. Byte der Struktur							
0C															
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
10. Byte der Struktur								9. Byte der Struktur							
XX															
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
12. Byte der Struktur								11. Byte der Struktur							
XX															
16 Bit Variable															

Start_1	Word (16 Bit) Immer = 0
Start_2	Word (16 Bit) Immer = 0
StructType	Word (16 Bit) Strukturtype
StructLength	Word (16 Bit) Länge in Bytes
Mask	Word (16 Bit) Bits für Input Trigger = 1
Interval	Word (16 Bit) Intervall in 100ms für zyklische Input Status Übermittlung

Die IO-Struktur ReadCounter

Diese Struktur sendet das Anwenderprogramm an das Web-IO, um den Zählerstand von einem bestimmten Input-Counter anzufordern. Um welchen Input es geht, wird in der Variablen *counter_index* übergeben. Das Web-IO antwortet immer mit der Struktur *Counter*.

Die ReadCounter Struktur

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
2. Byte der Struktur								1. Byte der Struktur							
00 00															
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
4. Byte der Struktur								3. Byte der Struktur							
00 00															
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
6. Byte der Struktur								5. Byte der Struktur							
00 B0															
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
8. Byte der Struktur								7. Byte der Struktur							
00 0A															
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
10. Byte der Struktur								9. Byte der Struktur							
00 XX															
16 Bit Variable															

Start_1	Word Immer = 0
Start_2	Word Immer = 0
StructType	Word Strukturtype
StructLength	Word Länge in Bytes
CounterIndex	Word Nummer des Inputs, dessen Counter gelesen werden soll

Die IO-Struktur ReadClearCounter

Diese Struktur sendet das Anwenderprogramm an das Web-IO, um den Zählerstand von einem bestimmten Input-Counter anzufordern und den Zähler danach sofort auf 0 zu setzen. Um welchen Input es geht, wird in der Variablen *counter_index* übergeben. Das Web-IO antwortet immer mit der Struktur *Counter*.

Die ReadClearCounter Struktur

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0		
High-Byte								Low-Byte									
2. Byte der Struktur								00	1. Byte der Struktur								00
16 Bit Variable																	
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0		
High-Byte								Low-Byte									
4. Byte der Struktur								00	3. Byte der Struktur								00
16 Bit Variable																	
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0		
High-Byte								Low-Byte									
6. Byte der Struktur								00	5. Byte der Struktur								C0
16 Bit Variable																	
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0		
High-Byte								Low-Byte									
8. Byte der Struktur								00	7. Byte der Struktur								0A
16 Bit Variable																	
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0		
High-Byte								Low-Byte									
10. Byte der Struktur								00	9. Byte der Struktur								XX
16 Bit Variable																	

Start_1	Word Immer = 0
Start_2	Word Immer = 0
StructType	Word Strukturtype
StructLength	Word Länge in Bytes
CounterIndex	Word Nummer des Inputs, dessen Counter gelöscht werden soll

Die IO-Struktur Counter

Das Web-IO übermittelt mit dieser Struktur den Zählerstand des in *counter_index* angegebenen Input-Counters.

Die Counter Struktur

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0																			
High-Byte								Low-Byte																										
2. Byte der Struktur								00	1. Byte der Struktur								00																	
16 Bit Variable																																		
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0																			
High-Byte								Low-Byte																										
4. Byte der Struktur								00	3. Byte der Struktur								00																	
16 Bit Variable																																		
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0																			
High-Byte								00	Low-Byte								B4																	
6. Byte der Struktur								5. Byte der Struktur																										
16 Bit Variable																																		
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0																			
High-Byte								00	Low-Byte								0E																	
8. Byte der Struktur								7. Byte der Struktur																										
16 Bit Variable																																		
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0																			
High-Byte								00	Low-Byte								XX																	
10. Byte der Struktur								9. Byte der Struktur																										
16 Bit Variable																																		
31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16																			
14. Byte der Struktur																XX	12. Byte der Struktur								XX	11. Byte der Struktur								XX
32 Bit Variable																																		

Start_1	Word Immer = 0
Start_2	Word Immer = 0
StructType	Word Strukturtype
StructLength	Word Länge in Bytes
CounterIndex	Word Nummer des Counters
CounterValue	Longword Inputzählerwert 1

Die IO-Struktur ReadAllCounter

Diese Struktur sendet das Anwenderprogramm an das Web-IO, um die Zählerstände von allen Inputs in einem Datenpaket anzufordern. Das Web-IO antwortet immer mit der Struktur *AllCounter*.

Die ReadAllCounter Struktur

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
2. Byte der Struktur								1. Byte der Struktur							
00															
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
4. Byte der Struktur								3. Byte der Struktur							
00															
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
6. Byte der Struktur								5. Byte der Struktur							
B1															
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
8. Byte der Struktur								7. Byte der Struktur							
08															
16 Bit Variable															

Start_1	Word Immer = 0
Start_2	Word Immer = 0
StructType	Word Strukturtype
StructLength	Word Länge in Bytes

Die IO-Struktur ReadClearAllCounter

Diese Struktur sendet das Anwenderprogramm an das Web-IO, um die Zählerstände von allen Inputs in einem Datenpaket anzufordern und die Zähler danach sofort auf 0 zu setzen. Das Web-IO antwortet immer mit der Struktur *AllCounter*.

Die ReadClearAllCounter Struktur

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0								
High-Byte								Low-Byte															
2. Byte der Struktur								1. Byte der Struktur 00															
16 Bit Variable																							
15	14	13	12	11	10	9	8									7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte															
4. Byte der Struktur								3. Byte der Struktur 00															
16 Bit Variable																							
15	14	13	12	11	10	9	8									7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte															
6. Byte der Struktur								5. Byte der Struktur C1															
16 Bit Variable																							
15	14	13	12	11	10	9	8									7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte															
8. Byte der Struktur 00								7. Byte der Struktur 08															
16 Bit Variable																							

Start_1	Word Immer = 0
Start_2	Word Immer = 0
StructType	Word Strukturtype
StructLength	Word Länge in Bytes

Die IO-Struktur AllCounter

Das Web-IO übermittelt mit dieser Struktur die Zählerstände aller Inputs auf einmal.

Die AllCounter Struktur

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
2. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
4. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
6. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
8. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
10. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
12. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
14. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
16. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
18. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
20. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
22. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
24. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
26. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
28. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
30. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
32. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
34. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
36. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
38. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
40. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
42. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
44. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
46. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
48. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
50. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
52. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
54. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
56. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
58. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
60. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
62. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
64. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
66. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
68. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
70. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
72. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
74. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
76. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
78. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
80. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
82. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
84. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
86. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
88. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
90. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
92. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
94. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
96. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
98. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
100. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
102. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
104. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
106. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
108. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
110. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
112. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
114. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
116. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
118. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
120. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
122. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
124. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
126. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
128. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
130. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
132. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
134. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
136. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
138. Byte der Struktur								00							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
140. Byte der Struktur															

Start_1	Word Immer = 0
Start_2	Word Immer = 0
StructType	Word Strukturtype
StructLength	Word Länge in Bytes
CounterNoOf	Word Anzahl der Counter
CounterValue1	Longword Inputzählerwert 1
CounterValue2	Longword Inputzählerwert 2
CounterValuen	Longword Inputzählerwert n

Die IO-Struktur ClearCounter

Diese Struktur sendet das Anwenderprogramm an das Web-IO, um den Zählerstand eines bestimmten Input-Counters auf 0 zurückzusetzen. Um welchen Input es geht, wird in der Variablen *counter_index* übergeben.

Die ClearCounter Struktur

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
2. Byte der Struktur								1. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
4. Byte der Struktur								3. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
6. Byte der Struktur								5. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
8. Byte der Struktur								7. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
10. Byte der Struktur								9. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															

Start_1	Word Immer = 0
Start_2	Word Immer = 0
StructType	Word Strukturtype
StructLength	Word Länge in Bytes
CounterIndex	Word Nummer des Inputs, dessen Counter gelesen werden soll

Die IO-Struktur ReadDiagnosis

Stellt das Web-IO einen Kommunikations- oder Systemfehler fest, wird dieser auf der HTML-Seite *diag* aufgelistet und kann über den Browser ausgelesen werden. Da sich das Fehlermanagement via Browser für programmgesteuerte Applika-

tionen nicht immer anbietet, kann der Fehlerstatus des Web-IO über die Struktur *ReadDiagnosis* abgefragt werden

Die ReadDiagnosis Struktur

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
2. Byte der Struktur								1. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
4. Byte der Struktur								3. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
6. Byte der Struktur								5. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
8. Byte der Struktur								7. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															

Start_1	Word (16 Bit) Immer = 0
Start_2	Word (16 Bit) Immer = 0
StructType	Word (16 Bit) Strukturtype
StructLength	Word (16 Bit) Länge in Bytes

Als Antwort sendet das Web-IO eine Struktur vom Typ Diagnosis

Die IO-Struktur Diagnosis

Das Web-IO sendet die Struktur Diagnosis als Antwort auf die *ReadDiagnosis* Struktur.

Die Diagnosis Struktur

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
2. Byte der Struktur								1. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
4. Byte der Struktur								3. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
6. Byte der Struktur								5. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
8. Byte der Struktur								7. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															
31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
32 Bit Variable															
12. Byte der Struktur								10. Byte der Struktur							
9. Byte der Struktur								04							
32 Bit Variable															
31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
32 Bit Variable															
16. Byte der Struktur								15. Byte der Struktur							
14. Byte der Struktur								13. Byte der Struktur							
32 Bit Variable															
31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
32 Bit Variable															
20. Byte der Struktur								18. Byte der Struktur							
17. Byte der Struktur								XX							
32 Bit Variable															
31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
32 Bit Variable															
24. Byte der Struktur								22. Byte der Struktur							
21. Byte der Struktur								XX							
32 Bit Variable															
31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
32 Bit Variable															
28. Byte der Struktur								26. Byte der Struktur							
25. Byte der Struktur								XX							
32 Bit Variable															

Start_1	Word (16 Bit) Immer = 0
Start_2	Word (16 Bit) Immer = 0
StructType	Word (16 Bit) Strukturtype
StructLength	Word (16 Bit) Länge in Bytes
Version	Longword (32 Bit) z.Zt. V4
ErrorCount	Longword (32 Bit) aktuelle Fehlerzahl
ErrorBits1	Longword (32 Bit) binäre Fehler-Kodierung
ErrorBits2	Longword (32 Bit) binäre Fehler-Kodierung
ErrorBits3	Longword (32 Bit) binäre Fehler-Kodierung

In der Variablen *ErrorCount* wird zurückgegeben, wieviele verschiedene Fehler zur Zeit im Fehlerspeicher sind. Insgesamt unterscheidet das Web-IO bis zu 92 verschiedene Fehlerzustände,

wobei jedes gesetzte Bit der beiden Variablen *ErrorBits1* bis *ErrorBits3* für eine Fehlerart steht.

Die genaue textliche Beschreibung kann über TCP Port 80 abgerufen werden. Eine nähere Beschreibung hierzu finden Sie im Kapitel Socketprogrammierung mit Kommandostrings.

Die IO-Struktur ClearDiagnosis

Mit dieser Struktur wird der Fehlerspeicher des Web-IO gelöscht.

Die ClearDiagnosis Struktur

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
2. Byte der Struktur								1. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
4. Byte der Struktur								3. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
6. Byte der Struktur								5. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
High-Byte								Low-Byte							
8. Byte der Struktur								7. Byte der Struktur							
16 Bit Variable															

Start_1 Word (16 Bit)
Immer = 0

Start_2 Word (16 Bit)
Immer = 0

StructType Word (16 Bit)
Strukturtype

StructLength Word (16 Bit)
Länge in Bytes

Die IO-Struktur Options

Diese Struktur dient dazu, im Web-IO bestimmte Optionen zu setzen. Dazu stehen 32 Bit in der Variablen *options* zur Verfügung.

Die Options Struktur

15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0								
High-Byte								Low-Byte															
2. Byte der Struktur								1. Byte der Struktur															
16 Bit Variable																							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0								
High-Byte								Low-Byte															
4. Byte der Struktur								3. Byte der Struktur															
16 Bit Variable																							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0								
High-Byte								Low-Byte															
6. Byte der Struktur								5. Byte der Struktur															
16 Bit Variable																							
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0								
High-Byte								Low-Byte															
8. Byte der Struktur								7. Byte der Struktur															
16 Bit Variable																							
31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16								
32 Bit Variable																							
12. Byte der Struktur								11. Byte der Struktur								10. Byte der Struktur				9. Byte der Struktur			
32 Bit Variable																							
31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16								
32 Bit Variable																							
16. Byte der Struktur								15. Byte der Struktur								14. Byte der Struktur				13. Byte der Struktur			
32 Bit Variable																							

Start_1 Word (16 Bit)
Immer = 0

Start_2 Word (16 Bit)
Immer = 0

StructType Word (16 Bit)
Strukturtype

StructLength Word (16 Bit)
Länge in Bytes

Version Longword (32 Bit)
z.Zt. V4

Options Longword (32 Bit)
binäre Options-Kodierung

In der vorliegenden Version des Web-IO wird nur das Bit 0 der Variablen *options* verwendet.

Bit 0 = 1 //das Web-IO sendet die Registerstate Struktur zurück, wenn ein Output gesetzt wird.

Bit 0 = 0 //das Web-IO gibt bei Setzen eines Output keine Rückmeldung.

Um in der Rückmeldung zuverlässig den Zustand nach Setzen des/der Output(s) zu bekommen, sollte zwischen zwei Output-verändernden Zugriffen min. eine Zeit 150ms liegen.

5.7 Wayback - Schalten per FTP-Login

Über die Standardbetriebsarten hinaus beinhaltet das ERP-Gateway-Modell 57638 zusätzlich das patentierte Wayback-Verfahren für den Zugriff auf die digitalen Ausgänge. Dieses ermöglicht es, Schaltbefehle über den Login-Namen eines FTP-Clients zu übermitteln. Hierdurch werden auch kommunikativ eingeschränkte Systeme wie z.B SAP oder anderen ERP/PPS-Anwendungen in die Lage versetzt, direkt auf die Ein-/Ausgänge zuzugreifen - ohne spezielle Treiber, spezielle Softwarepakete oder besondere Zugriffsrechte des Anwenders auf das Dateisystem.



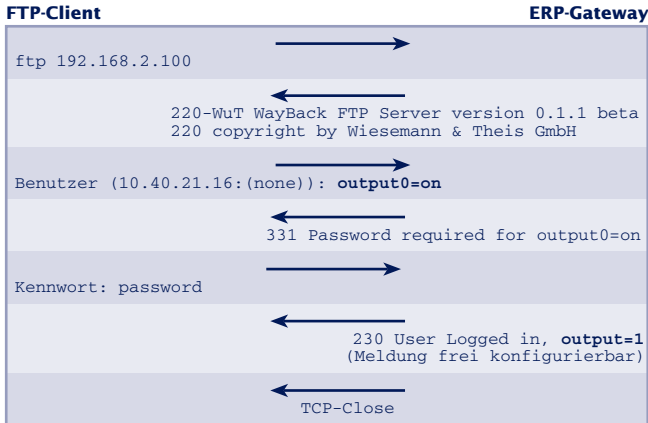
Im Gegensatz zu den übrigen Web-IO Digital, ist beim Modell 57638 das Wayback FTP als Werkseinstellung vor-konfiguriert.

5.7.1 Funktionsprinzip

Nach dem TCP-Verbindungsaufbau, sendet der Wayback-FTP-Server seine Begrüßungsmeldung an den FTP-Client. Als *Username* wird jetzt das Kommando zum Schalten der Ausgänge oder auch zum Lesen der Eingänge eingegeben. Mit der Authentifizierung des Kommandos durch das *Wayback-Passwort* wird der Befehl dann umgehend ausgeführt und zum Beispiel der angegebene Ausgang in den gewünschten Zustand geschaltet. Der Wayback-Server sendet die konfigurierbare Abschlussmeldung und schließt dann automatisch die Verbindung.

Zur Vermeidung gleichzeitiger, konkurrierender Zugriffe, ist der Wayback-Dienst exklusiv ausgelegt. Das heißt, nach dem Verbindungsaufbau durch einen Client, muss diese Verbindung zunächst durch eine gültige Kommando/Passwort-Kombination oder den Timeout beendet werden, bevor ein neuer Zugriff akzeptiert wird.

Ablaufbeispiel eines Schaltkommandos für Output 0:



5.7.2 Die Wayback-Kommandos

Die folgenden Kommandos können als FTP-User-Name an das ERP-Gateway übertragen werden. Groß-/Kleinschreibung wird ignoriert. Alle Antworten des ERP-Gateways werden mit der Variable *<MSG>* in der *Wayback Response* übermittelt.

output[x]=[on/off]

- x Nummer des gewünschten Ausgangs, beginnend mit 0 für den ersten Ausgang eines ERP-Gateways
- on Schaltet den Ausgang x ein
- off Schaltet den Ausgang x aus

Das Kommando erlaubt das gezielte Ein-/Ausschalten einzelner Ausgänge des ERP-Gateways.

Beispiel:

output0=on schaltet den Ausgang 0 des ERP-Gateways in den Zustand ON

output=[xxxx]

- xxxx Bitmuster des gewünschten Zustandes aller Ausgänge in hexadezimaler Schreibweise.

Beispiel:

output=2 (binär = 0000 0010) schaltet den Ausgang 1 in den Zustand ON, alle anderen verfügbaren Ausgänge gehen in den Status OFF

output=3e (binär = 0011 1110) schaltet die Ausgänge 1 bis 5 in den Zustand ON, alle anderen verfügbaren Ausgänge gehen in den Status OFF.

output

Das Kommando erlaubt das Auslesen des Zustandes der digitalen Ausgänge. Die Ausgabe erfolgt als hexadezimaler Wert des binären Zustandes aller Ausgänge mit der Variable *<MSG>* in der *Wayback Response*.

input

Das Kommando erlaubt das Auslesen des Zustandes der digitalen Eingänge. Die Ausgabe erfolgt als hexadezimaler Wert des binären Zustandes aller Eingänge mit der Variable *<MSG>* in der *Wayback Response*.

counter[x]

- x Nummer des gewünschten Eingangs beginnend mit 0 für den ersten Ausgang des ERP-Gateways

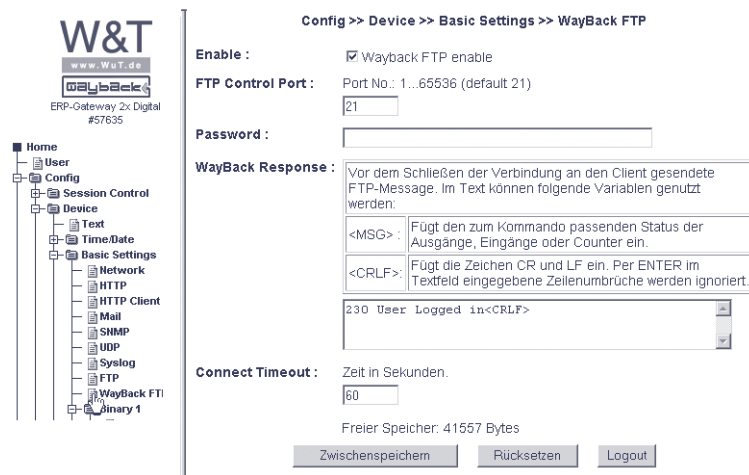
Das Kommando erlaubt das Auslesen des Zählers des angegebenen digitalen Eingangs. Die Ausgabe erfolgt als dezimaler Wert mit der Variable *<MSG>* in der *Wayback Response*.

5.7.3 Freischalten des Wayback-Zugriffs



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Wählen Sie im Navigationsbaum des ERP-Gateways *Config >> Device >> Basic Settings >> WayBack FTP*



Config >> Device >> Basic Settings >> Wayback FTP

Enable : ☒ Wayback FTP enable

FTP Control Port : Port No.: 1...65536 (default 21)
21

Password :

Wayback Response : Vor dem Schließen der Verbindung an den Client gesendete FTP-Message. Im Text können folgende Variablen genutzt werden.

<MSG> :	Fügt den zum Kommando passenden Status der Ausgänge, Eingänge oder Counter ein.
<CRLF> :	Fügt die Zeichen CR und LF ein. Per ENTER im Textfeld eingegebene Zeilenumbrüche werden ignoriert.

230 User Logged in<CRLF>

Connect Timeout : Zeit in Sekunden.
60

Freier Speicher: 41557 Bytes

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Auf dieser Seite können die folgenden Einstellungen vorgenommen werden:

Enable

Aktivierung des Wayback-Dienstes. Ist diese Option deaktiviert, wird der Wayback-Server-Dienst nicht gestartet und Verbindungsversuche zum *FTP Control Port* werden abgewiesen.

FTP Control Port

Gibt den TCP-Server-Port an, unter welchem der Wayback-Dienst für FTP-Clients erreichbar ist. Der für FTP reservierte und von den meisten FTP-Clients auch als Standard genutzte TCP-Port lautet 21.

Password

Das für die korrekte Ausführung des Kommandos am FTP-Client einzugebende Wayback-Passwort. Dieses ist *nicht* identisch mit dem *Admin-* oder *Operator*-Passwort des Gerätes.

Wayback Response

Abschließende Meldung, die nach dem Empfang des korrekten Wayback-Passwortes an den FTP-Client gesendet wird. Nach dieser Meldung schließt das ERP-Gateway automatisch

die TCP-Verbindung. Innerhalb des Textes können folgende Variablen verwendet werden:

<MSG>

Das ERP-Gateway ersetzt diese Variable durch den zum vorherigen Kommando passenden Status der Ausgänge, Eingänge oder Counter. Die Ausgabe erfolgt als hexadezimaler Gegenwert des binären Zustandes aller Ein-/Ausgänge oder als Dezimalwert für die Counter. Wurde ein output-Kommando gesendet und die Ausgänge 0 und 1 sind beide eingeschaltet, lautet die Ausgabe zum Beispiel *output=3*. Sind an einem 57636 mit 6 Relais-Ausgängen die Ausgänge 0, 4 und 5 eingeschaltet, wird *output=31* zurückgegeben.

<CRLF>

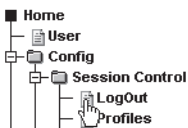
Das ERP-Gateway ersetzt diese Variable durch die Zeichen CR (Carriage Return, 0x0d) und LF (Linefeed, 0x0a). Im Eingabefenster per Tastatur-ENTER eingefügte Zeilenumbrüche werden bei der Ausgabe *nicht* berücksichtigt.

Connect Timeout

Nach Ablauf der angegebenen Zeit in Sekunden ohne Aktivität des FTP-Clients, schließt das ERP-Gateway die bestehende TCP-Verbindung.

Nach Konfiguration der gewünschten Parameter werden die Änderungen durch Betätigung des Buttons *Zwischenspeichern* übernommen.

Wenn keine weiteren Konfigurationsänderungen mehr erfolgen sollen, müssen die neuen Einstellungen noch aktiviert werden. Benutzen Sie den *Logout*-Button oder wählen Sie im Menü *Config >> Session Control >> LogOut*




Config >> Session Control >> LogOut

Alle neuen Einstellungen speichern.

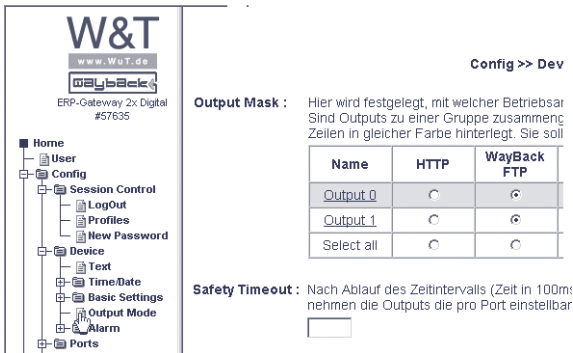


5.7.4 Aktivierung der Outputs für Wayback-Zugriff

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

 *Die ERP-Gateways 57635 und 57636 sind ab Werk auf den Zugriff per Wayback-Verfahren vorkonfiguriert, so dass bei der Erstinbetriebnahme die hier beschriebene Aktivierung der Ausgänge entfallen kann.*

Wählen Sie im Navigationsbaum des ERP-Gateways *Config >> Device >> Output Mode*.



Config >> Dev


Output Mask : Hier wird festgelegt, mit welcher Betriebsart Sind Outputs zu einer Gruppe zusammengefasst. Zeilen in gleicher Farbe hinterlegt. Sie soll

Name	HTTP	WayBack FTP
Output 0	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Output 1	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Select all	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Safety Timeout : Nach Ablauf des Zeitintervalls (Zeit in 100ms) nehmen die Outputs die pro Port einstellbar

Aktivieren Sie hier die gewünschten Ausgänge, die per Wayback gesteuert werden sollen und betätigen dann den Button *Zwischenspeichern*.

Wenn keine weiteren Konfigurationsänderungen mehr erfolgen sollen, müssen die neuen Einstellungen noch aktiviert werden. Benutzen Sie den *Logout*-Button oder wählen Sie im Menü *Config >> Session Control >> Logout*



Config >> Session Control >> Logout

Alle neuen Einstellungen speichern.

Speichern

6 Allgemeine Funktionen

- Time / Date
- Safety State - Zugriffsüberwachung
- Portkonfiguration
- Ändern der gerätespezifischen Anzeigen
- Upload / Download
- Diagnose und Test

6.1 Time / Date - Uhrzeit und Datum einstellen

Das Web-IO Digital verfügt über eine interne Uhr mit Datumsfunktionen.

6.1.1 Zeitzonen



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Das Web-IO arbeitet intern mit der UTC-Zeit (Universal Time Coordinated), die auf der ganzen Welt als gemeinsame Zeitbasis genutzt wird. Die lokale Uhrzeit weicht, je nachdem in welcher Zeitzone man sich befindet, von der UTC ab. Die in Deutschland gültige Uhrzeit entspricht UTC + 1h (zur Winterzeit).

Wenn das Web-IO für den Einsatz in einer anderen Zeitzone bestimmt ist, kann der Offset entsprechend angepasst werden.

Wählen Sie hierzu im Navigationsbaum *Config >> Device >> Time/Date >> TimeZone*:

The screenshot shows the Web-IO configuration interface. On the left is a navigation tree with the following structure: Home (blue), User (blue), Smart (blue), Config (yellow folder), Session Control (yellow folder), Device (yellow folder), Text (blue), Time/Date (yellow folder), TimeZone (yellow folder, highlighted with a mouse cursor), and Summertime (yellow folder). On the right, the 'TimeZone' configuration page is displayed. It features a label 'UTCoffset : Offset zu Universal Time (UTC)' above a text input field containing '01:00'. Below this is an 'Enable :' section with a checked checkbox and the text 'Apply Time Zone'. At the bottom are three buttons: 'Zwischenspeichern' (highlighted with a mouse cursor), 'Rücksetzen', and 'Logout'.

UTCoffset

Geben Sie hier die Differenz zwischen lokaler und UTC-Zeit im Format hh:mm ein. Im Eingabefeld kann zusätzlich ein Vorzeichen vorangestellt werden.

Enable

Aktivieren Sie *Apply Timezone*, damit der eingestellte Offset-Wert zum Tragen kommt.

Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

6.1.2 Sommerzeit / Winterzeit

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Das Web-IO unterscheidet automatisch zwischen Sommerzeit und Winterzeit.

Um die Eckwerte für die Sommerzeit/Winterzeit zu ändern wählen Sie im Navigationsbaum *Config >> Device >> Time/Date >> TimeZone >> Summertime*:



The screenshot shows the configuration interface for Summertime. On the left is a navigation tree with the following structure: Home (User, Smart, Config, Session Control, Device, Text, Time/Date, TimeZone, Summertime), where Summertime is selected. The main area contains the following settings:

- UTCOffset :** Offset bei Sommerzeit zu Universal Time (UTC), with input fields showing 02 : 00.
- Enable :** ☒ Apply Summertime
- Buttons: **Zwischenspeichern** (highlighted with a mouse cursor), **Rücksetzen**, and **Logout**.

UTCOffset

Geben Sie hier die Differenz zwischen lokaler Sommerzeit und UTC Zeit im Format hh:mm ein. Im Eingabefeld kann zusätzlich ein Vorzeichen vorangestellt werden.

Enable

Markieren Sie *Apply Summertime*, damit der eingestellte Offset-Wert zum Tragen kommt.

Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

6.1.3 Beginn und Ende der Sommerzeit

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Um einzustellen, wann die Sommerzeit beginnt, wählen Sie *Config >> Device >> Time/Date >> TimeZone >> Summer-time >> Start bzw. Stop*:

Home

- User
- Smart
- Config
 - Session Control
 - Device
 - Text
 - Time/Date
 - TimeZone
 - Summertime
 - Start**
 - Stop
 - Time Server
 - Device Clock

Month : Die Sommerzeit beginnt im
 Maerz

Mode :
 am

Weekday :
 Sonntag

Time :
 um 02 : 00

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Month

Wählen Sie hier den Monat aus, in dem auf Sommerzeit umgestellt wird.

Mode

Sollte die Sommerzeit nicht am letzten Sonntag des gewählten Monats beginnen bzw. enden, kann hier ein anderer Modus ausgewählt werden.

Weekday

Wenn die Umstellung nicht z.B. von Samstag auf Sonntag stattfindet, kann hier ein anderer Wochentag ausgewählt werden.

Time

Uhrzeit zu der die Umstellung stattfindet.

Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

6.1.4 Time-Server



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Zur Synchronisation der internen Uhr des Web-IO, kann ein Time-Server angegeben werden. Das Web-IO ruft nach dem Einschalten die Uhrzeit beim Time-Server ab. Ferner findet einmal täglich ein Zeitabgleich statt.

Um die nötigen Einstellungen für den Time-Server einzugeben, wählen Sie im Navigationsbaum *Config >> Device >> Time/Date >> Time Server*:

UTC Server1 : Name oder IP-Adresse des Time-Servers

UTC Server2 : Name oder IP-Adresse des Time-Servers

Sync.Time : Die Abfrage der erfolgt zu dieser Stunde

Enable :
☒ Apply TimeServer
☐ SNTP Service

Zwischenspeichern **Rücksetzen** **Logout**

UTC-Server 1 + 2

Bitte tragen Sie hier einen oder zwei Time-Server ein, die vom Standort des Web-IO erreichbar sind.

Sync. Time

Tragen Sie hier die volle Stunde ein, zu der der tägliche Abgleich mit dem Timeserver erfolgen soll.

Die Synchronisation mit dem Timeserver erfolgt zudem ca. 30 Sekunden nach Einschalten des Web-IO, bzw. nach einem Reset. Wird die Webseite des Web-IO sofort nach Neustart aufgerufen, wird noch die alte unsynchronisierte Uhrzeit angezeigt. Erst nach erneutem Aufruf der Seite wird die aktuelle Uhrzeit angezeigt.

Enable

Markieren Sie *Apply Timeserver*, damit die Uhrzeit künftig mit einem externen Timeserver synchronisiert wird.

Das Web-IO kann auch selber als SNTP-Timeserver fungieren (z.B. um andere Web-IO zu synchronisieren). In diesem Fall muss *SNTP Service* aktiviert werden.

Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischen-speichern*-Button an das Web-IO.



Die werksseitig voreingestellten Adressen sind nur über einen Internetzugang erreichbar. Wenn für die Time-Server Namen (nicht IP-Adressen) angegeben wurden, muss in der Netzwerkkonfiguration ein DNS-Server angegeben sein.

6.1.5 Manuelles Einstellen von Uhrzeit und Datum



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator* oder *Config*

Wenn kein Zugang zu einem Time-Server vorhanden ist, kann die Uhrzeit unter *Config >> Device >> Time/Date >> Device Clock* auch manuell eingestellt werden.

Time

Uhrzeit im Format hh:mm. Eine sekundengenaue Einstellung ist nicht möglich.

Day

im Format dd

Month

im Format mm

Year

im Format yyyy

Home

- User
- Smart
- Config
 - Session Control
 - LogOut
 - Profiles
 - New Password
 - Device
 - Text
 - Time/Date
 - TimeZone
 - Summertime
 - Start
 - Stop
 - Time Server
 - Device Clock
 - Basic Settings

Time : 15 : 58

Day : 28

Month : 02

Year : 2011

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

6.1.6 Aktivieren aller Time-/Date-Einstellungen

Wenn alle den Alarm betreffenden Eingaben gemacht wurden, aktivieren Sie die neuen Einstellungen über *Config >> Session Control >> LogOut, Speichern*.



Wenn Sie sich nach Aktivieren der Time-Server Synchronisation sofort wieder als Konfigurator oder Administrator einloggen, kann es passieren, dass Ihnen nach einigen Sekunden der Zugriff verweigert wird.

Das liegt daran, dass das Web-IO die Login-Rechte aus Sicherheitsgründen nach einer Stunde zurücksetzt. Hat das Web-IO zum Login-Zeitpunkt z.B. eine Zeiteinstellung von 12:00 Uhr 01.01.2002 (Werkseinstellung nach Power on) und der Time-Server setzt die Zeit auf 13:42 Uhr 26.06.2003 ist die Zeitspanne deutlich größer als eine Stunde und das Web-IO kündigt die Zugriffsrechte.

Nach erneutem Login kann dann die volle Stunde zur Konfiguration ausgeschöpft werden.

6.2 Safety Timeout / State - Zugriffsüberwachung

Komponenten die über ein Netzwerk miteinander kommunizieren, sind auf eine funktionierende Netzwerkinfrastruktur angewiesen. Auch wenn Netzwerke heute über ein Höchstmaß an Übertragungssicherheit verfügen, kann eine Störung nie ganz ausgeschlossen werden.

Um im Fall einer Netzwerkstörung ein kontrolliertes Verhalten beim Web-IO zu erreichen, gibt es den *Safety Timeout*. Der damit verbundene Watchdog überwacht, ob innerhalb eines konfigurierbaren Intervalls ein Netzwerkzugriff auf das Web-IO erfolgt ist. Der Watchdog Timer wird bei jedem Netzwerkzugriff zurückgesetzt und bringt die Outputs bei Erreichen der eingestellten Safety Timeout-Zeit in den konfigurierten Zustand.

6.2.1 Safety Timeout festlegen

Um den Safety Timeout zu konfigurieren wählen Sie im Navigationsbaum *Config >> Device >> Output Mode*:

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Home

User

Smart

Config

Session Control

Device

Text

Time/Date

TimeZone

Summertime

Start

Stop

Time Server

Device Clock

Basic Settings

Output Mode

Alarm

Output Mask :

Name	HTTP	UDP ASCII	SNMP	Binary 1	Binary 2
Output 0	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Output 1	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Select all	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Safety Timeout :

Nach Ablauf des Zeitintervalls (Zeit in 100ms) ohne Datenempfang, nehmen die Outputs die pro Port einstellbaren Safety States an.

Power :

Max. 150mA

☐ Internal 24V enable

Zwischenspeichern

Rücksetzen

Logout

Safety Timeout

Tragen Sie hier ein, nach welcher Zeit ohne netzwerkseitigen Zugriff die Outputs auf das eingestellte Muster gesetzt werden sollen.

Der eingetragene Wert mal 100ms ergibt die Timeout-Zeit; es können Werte zwischen 1 und 9999 eingetragen werden.

Der Wert 50 entspricht zum Beispiel 5 Sekunden.

Sinnvoll ist eine Timeout-Zeit, die ca. 10 mal so hoch ist, wie die Zeit zwischen zwei planmäßigen Zugriffen.

Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

6.2.2 Safety State festlegen

Wählen Sie im Navigationsbaum *Config >> Ports >> Outputs >>* und zum Beispiel *Output 0*

Name : Ersetzt den Standardnamen in Ausgaben
Output 0

Text : Wird über die Seite 'home' aufgerufen.
Beschreibung Output 0

Group Mode : ☒ 0 1 getrennt
☐ 0--1 parallel

Safety State : ☒ Safety enable ☐ OFF ☐ ON

Zwischenspeichern **Rücksetzen** **Logout**

Safety State

Markieren Sie *Safety State Enable*, wenn der Output im Störfall auf eine feste Lage gesetzt werden soll. Legen Sie fest, ob der Output in Zustand *ON* oder *OFF* geschaltet werden soll.

Outputs die nicht markiert wurden, behalten den Zustand, der bei Eintreten der Störung anlag.

Alle weiteren Einstellungen auf dieser Seite sind für den *Safety State* nicht relevant und müssen nicht geändert werden.

Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischen-speichern*-Button an das Web-IO.

Wenn alle Eingaben gemacht wurden, aktivieren Sie die neuen Einstellungen über *Config >> Session Control >> LogOut, Speichern*.

6.3 Ports - Input- und Output-Konfiguration

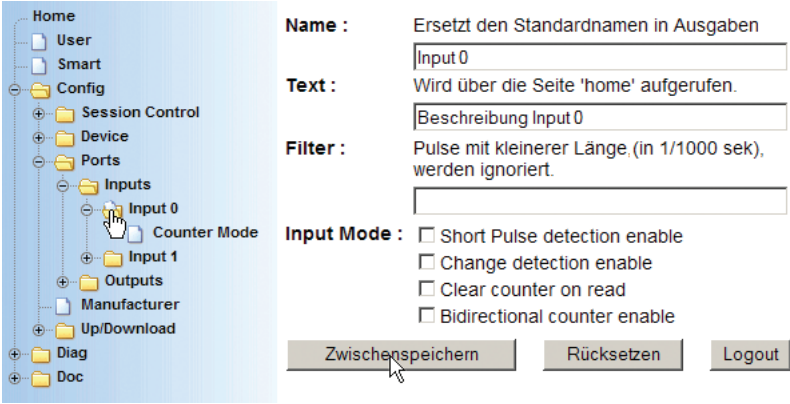
6.3.1 Input-Konfiguration

Die Inputs sind je nach Web-IO Modell in Gruppen bis zu vier Inputs zusammengefasst. Neben der galvanischen Trennung der einzelnen Gruppen voneinander, gibt es bei Gruppe 1 noch die Besonderheit, dass die Inputs einzeln zwischen Flanken- und Pulserkennung umgeschaltet werden können.

Für jeden Input können individuelle Grundeinstellungen vorgenommen werden.

Um z.B. die Einstellungen für Input 0 zu ändern, wählen Sie im Navigationsbaum *Config >> Ports >> Inputs* und für Input 0 >> *Input 0*:

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator* oder *Config*



Name :	Ersetzt den Standardnamen in Ausgaben <input type="text" value="Input 0"/>
Text :	Wird über die Seite 'home' aufgerufen. <input type="text" value="Beschreibung Input 0"/>
Filter :	Pulse mit kleinerer Länge (in 1/1000 sek), werden ignoriert. <input type="text"/>
Input Mode :	<input type="checkbox"/> Short Pulse detection enable <input type="checkbox"/> Change detection enable <input type="checkbox"/> Clear counter on read <input type="checkbox"/> Bidirectional counter enable
<input type="button" value="Zwischenspeichern"/> <input type="button" value="Rücksetzen"/> <input type="button" value="Logout"/>	

Name

Geben Sie in dieses Feld eine Bezeichnung für den Input ein. Diese Bezeichnung wird dann im Browser für den Input 0 angezeigt.

Text

Hier kann eine nähere Beschreibung, z.B. zur Funktion des Inputs eingegeben werden, die im Browser durch Klick auf den Input-Link abgerufen werden kann.

Filter

Pulse mit kleinerer Länge, als der hier angegebene (in 1/1000 sek), werden ignoriert.



Bei Inputs, die mit Short Puls Detection arbeiten, bleiben die eingestellten Filter ohne Wirkung.

Input Mode: Short Puls Detection Enable

Dieser Modus ist nur für die ersten vier Inputs verfügbar und erlaubt auch die Erkennung von extrem kurzen Pulsen bis minimal 50µsLänge. In diesem Modus können nur komplette Pulse, aber keine Flankenwechsel gezählt werden.

Ist *Puls Detection* nicht aktiviert, müssen Signale für min. 1ms anliegen, damit sie erkannt und gezählt werden.

In beiden Fällen können max. 500 Zählungen pro Sek. erfasst werden.

Input Mode: Change Detection Enable

Neben der Zählung kompletter Pulse kann hier auf die Zählung von Flankenwechseln umgeschaltet werden.

Ist ohne Funktion, wenn *Short Puls Detection* enable aktiviert ist.

Input Mode: Clear counter on read

Hier kann ausgewählt werden, ob die Counter beim Auslesen automatisch auf 0 gesetzt werden sollen.

Input Mode: Bidirectional counter enable

Zwei benachbarte Inputs werden zur Auswertung von richtungsabhängigen Signalgebern zusammengefasst.

Je nachdem auf welchem der beiden Inputs zuerst eine gültige Flanke erkannt wird, wird der entsprechende Counter um eins hochgezählt.

Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Die nötigen Einstellungen für richtungsabhängiges Zählen werden unter *Config >> Ports >> Inputs >> Input0 >> Counter Mode* vorgenommen.



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Puls Polarity

Wählen Sie hier, ob das Web-IO auf positive oder negative Flanken triggern soll.

Inactivity Timeout

Werden innerhalb der eingestellten Zeit nicht auf beiden Inputs gültige Flanken erkannt, wird die Zählung verworfen.

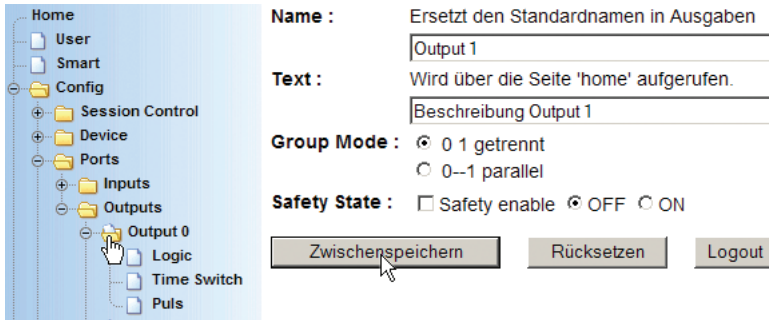
Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Wenn alle Eingaben gemacht wurden, aktivieren Sie die neuen Einstellungen über *Config >> Session Control >> LogOut, Speichern*.

6.3.2 Output-Konfiguration

Um die Einstellungen für z.B. Output 0 zu ändern, wählen Sie *Config >> Ports >> Outputs* und z.B. *>> Output 0*:

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator* oder *Config*



Name

Geben Sie in dieses Feld eine Bezeichnung für den Output ein. Diese Bezeichnung wird dann im Browser für den Output 0 angezeigt.

Text

Hier kann eine nähere Beschreibung z.B. zur Funktion des Outputs eingegeben werden, die im Browser durch Klick auf den Output-Link abgerufen werden kann.

Group Mode

(nicht bei Web-IO mit Relaisausgängen)

Die Outputs können zu Gruppen von zwei oder vier zusammengefasst werden, um den maximalen Schaltstrom von 500mA zu erhöhen. Durch Zusammenfassung von zwei Outputs kann ein maximaler Strom von 1A geschaltet werden. Bei vier Outputs sind es sogar 2A.

Safety State

Markieren Sie *Safety State Enable*, wenn der Output im Störfall auf eine feste Lage gesetzt werden soll. Legen Sie fest, ob der Output in Zustand *ON* oder *OFF* geschaltet wer-

den soll. Unter *Config >> Device >> Output Mode* muss ein *Safety Timeout* eingetragen sein, damit der Safety State arbeitet.

Eine detaillierte Beschreibung zum *Safety State* finden Sie im Kapitel *Safety Timeout / State*.

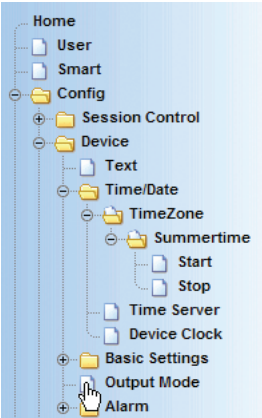
Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Wenn alle den Output betreffenden Eingaben gemacht wurden, aktivieren Sie die neuen Einstellungen über *Config >> Session Control >> Logout, Speichern*.

Outputs, die als Gruppe zusammengefasst werden, sollten in der gleichen Betriebsart konfiguriert sein. Es kann sonst zu Konflikten kommen, wenn z.B. die Outputs 0 und 1 Box-to-Box arbeiten und die Outputs 2 und 3 mit dem Browser geschaltet werden können, da jeder Zugriff alle Outputs einer Gruppe auf einmal schaltet.

Einen Überblick über die konfigurierten Output-Gruppen können Sie sich unter *Config >> Device >> Output Mode* verschaffen.

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*



Output Mask :

Name	HTTP	UDP ASCII	SNMP	Binary 1	Binary 2
<u>Output 0</u>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<u>Output 1</u>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Select all	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

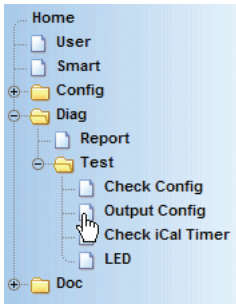
Safety Timeout : Nach Ablauf des Zeitintervalls (Zeit in 100ms) ohne Datenempfang nehmen die Outputs die pro Port einstellbaren Safety States an.

Power : Max. 150mA
☐ Internal 24V enable

Hier sind die Outputs, die in einer Gruppe zusammengefasst wurden, in der gleichen Farbe hinterlegt.

Eine weitere Möglichkeit, die Gruppenbildung auf einen Blick anzusehen, finden Sie unter *Diag >> Test >> Output Config* in der Spalte *Group Mode*.

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*



Output Konfiguration und Status

Von der Klemme direkt aufs Netzwerk

Output	Modus	Group Mode	Safety State	Load Control
Output 0	Binary 1	0--1 parallel	unverändert	inactive
Output 1	Binary 1	0--1 parallel	unverändert	inactive

last update: Mo, KW09, 28.02.2011 16:52:30

Binary 1 ModBus TCP Server waiting for TCP Client ...

Output Power State 0 mA

6.3.3 Logik Funktionen

Das Web-IO erlaubt es, Outputs in Abhängigkeit des Zustands bestimmter Inputs zu schalten.

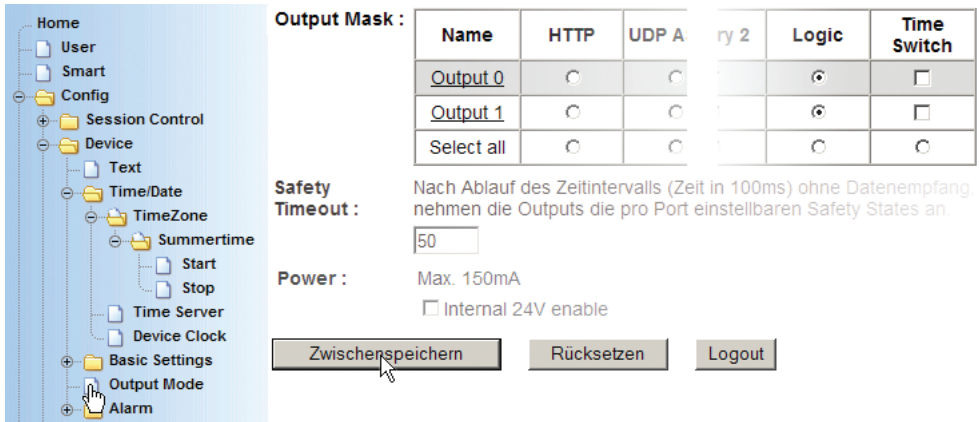
Ein Beispiel

Output 0 soll auf ON gesetzt werden, wenn Input 0 und Input 1 auf OFF stehen.

Damit die Logikfunktionen auf einen Output angewendet werden können, muss dieser zunächst auf die Betriebsart *Logic* konfiguriert werden.

Wählen Sie hierzu im Navigationsbaum *Config >> Device >> Outputmode*.

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*



Output Mask :

Name	HTTP	UDP A	ry 2	Logic	Time Switch
Output 0	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="checkbox"/>
Output 1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="checkbox"/>
Select all	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Safety Timeout : Nach Ablauf des Zeitintervalls (Zeit in 100ms) ohne Datenempfang, nehmen die Outputs die pro Port einstellbaren Safety States an.

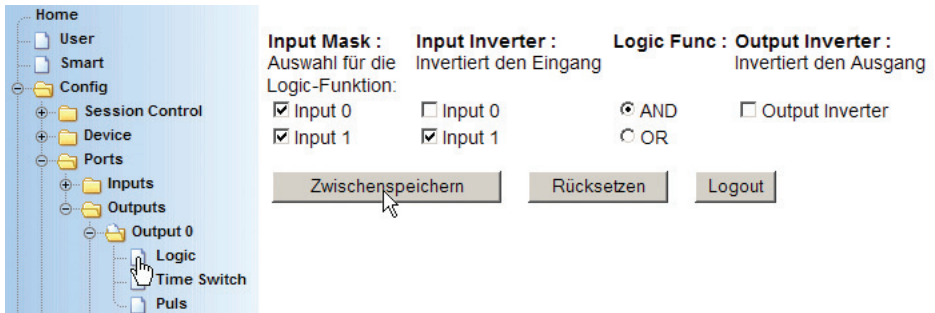
Power : Max. 150mA
☐ Internal 24V enable

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Markieren Sie für die Outputs, die über die Logikfunktion gesteuert werden sollen die Spalte *Logic* und klicken Sie auf *Zwischenspeichern*.

Wählen Sie nun im Navigationsbaum *Config >> Ports >> Outputs >> Output 0 >> Logic*.

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*



Input Mask : Auswahl für die Logic-Funktion:
☒ Input 0
☒ Input 1

Input Inverter : Invertiert den Eingang
☐ Input 0
☒ Input 1

Logic Func :
☒ AND
☐ OR

Output Inverter : Invertiert den Ausgang
☐ Output Inverter

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Beispiel

Die in der Abbildung gezeigte Konfiguration setzt Output 0 auf ON, wenn Input 0 auf ON und Input 1 auf OFF gesetzt sind.

Input Mask

Markieren Sie hier alle Inputs, die bei der logischen Verknüpfung berücksichtigt werden sollen.

Input Inverter

Hier wird festgelegt, ob der ON oder OFF-Zustand des Eingangs berücksichtigt werden soll.

☐ = Input wird berücksichtigt wenn ON-Signal anliegt

☒ = Input wird berücksichtigt wenn OFF-Signal anliegt

Logic Func

Legt fest ob eine UND bzw. ODER-Verknüpfung angewendet wird.

Output Inverter

Hier wird festgelegt, ob bei Eintreten der logischen Bedingungen der Output auf ON oder auf OFF gesetzt werden soll.

☐ = Output wird auf ON gesetzt

☒ = Output wird auf OFF gesetzt

Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Wenn die Bedingungen für alle Outputs eingegeben wurden, aktivieren Sie die neuen Einstellungen über *Config >> Session Control >> LogOut, Speichern*.

6.3.4 Time Switch

Details zum zeitgesteuerten Schalten finden Sie im Kapitel „5.3 Time Switch - Web-IO als Schaltuhr“

6.3.5 Pulsmode

Neben dem rein statischen Schalten der Outputs auf ON oder OFF erlaubt das Web-IO auch die Ausgabe von Pulsen. Das bedeutet, ein Output kann für eine voreinstellbare Zeit auf On oder auf OFF geschaltet werden und fällt nach der eingestellten Pulslänge wieder zurück auf seinen Ruhezustand.

Um einen Output des Web-IO auf die Ausgabe von Pulsen zu konfigurieren, wählen Sie im Navigationsbaum Config >> Ports >> Outputs >> Output0 >> Puls



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

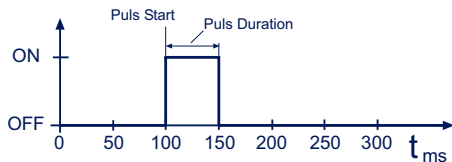
Duration

Tragen Sie hier die gewünschte Pulslänge in ms ein. Ein Wert von 1000 entspricht einem 1 Sekunde langen Puls.

Normalerweise kann ein Output während des Pulses nicht per Anwendereingriff zurück in den Ruhezustand geschaltet werden. Sollte das doch gewünscht sein, kann hinter der Pulslänge der Großbuchstabe *R* eingegeben werden (z.B. 2000R)

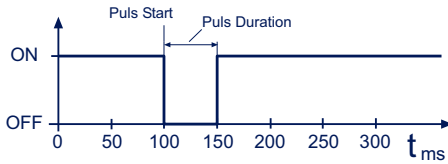
Puls Polarity

positiv:



Im Ruhezustand ist der Output nicht geschaltet (0V). Wird der Output nun per Browser oder aus einer Anwendung heraus auf ON gesetzt, schaltet das Web-IO für die eingestellte Pulsdauer die Versorgungsspannung +Vdd auf den Output.

negativ:



Im Ruhezustand ist der Output auf Versorgungsspannung +Vdd geschaltet. Wird der Output nun aus einer Anwendung heraus auf ON gesetzt, schaltet das Web-IO für die eingestellte Pulsdauer den Output ab (0V).

Wird bei *Puls Polarity negativ* als Pulslänge 0 eingegeben, führt das zu einer grundsätzlichen Invertierung des physikalischen Output-Signals.



Es ist nicht möglich, einen negativen Puls via HTTP aus dem Browser zu schalten. Wenn aus dem Browser mit negativen Pulsen gearbeitet werden soll, kann das nur aus eigenen Anwendungen über HTTP-Requests oder das Socket-Interface erfolgen



Bei negativer Polarität wird mit negativer Logik gearbeitet. Ein Schalten nach ON bewirkt ein Abschalten des entsprechenden Output.



Bei Web-IO mit Relaisausgängen, muss die Pulslänge min. 200ms betragen!

Über *Logout* und *Speichern* werden die neuen Einstellungen aktiviert.

6.4 Ändern der gerätespezifischen Anzeigen

Für projektbezogene OEM-Anwendungen des Web-IO ist es möglich, Anzeigen wie Artikelnummer, Hersteller, Logo usw. zu verändern.

Wählen Sie im Navigationsbaum *Config >> Manufacturer*:

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*



W&T
www.WuT.de
Web-IO
Web-IO 2x2 Digital
#57637

Home
User
Smart
Config
Session Control
Device
Ports
Manufacturer
Up/Download
Diag
Doc

Name : Wiesemann & Theis GmbH

Address : Porschestr. 12
42279 Wuppertal
Germany
(Für einen Zeilenumbruch
 einfügen)

Support Hotline : +49-(0)202-2680-0

Internet : http://www.wut.de

Device Type : Web-IO 2x2 Digital

Device No. : #57637

Logo : logo.gif

Zwischenspeichern Rücksetzen Logout

Name

Feld für den Firmennamen

Address

Feld für die Firmenanschrift

Support-Hotline

Rufnummer, unter der der Anwender technische Hilfe zum Web-IO bzw. zum Gesamtprojekt bekommen kann

Internet

Hompge der für das Gerät zuständigen Firma

Device Type

Firmenspezifische Gerätebezeichnung

Device No

Firmenspezifische Artikelnummer

Logo

Pfad und Name des über dem Navigationsbaum positionierten Logos. Wird nur logo.gif angegeben, greift das Web-IO auf das intern abgelegte Logo zurück. Alternativ kann aber auch eine JPG- oder GIF-Datei auf einem anderen Server angegeben werden.

Dabei sollte allerdings beachtet werden, dass die Abmessungen des Logos in etwa mit denen des W&T-Logos übereinstimmen (Breite max. 200 Pixel, Höhe max 100 Pixel), damit die Übersichtlichkeit des Navigations-Frames erhalten bleibt.

Übergeben Sie die Einstellungen durch Klick auf den *Zwischenspeichern*-Button an das Web-IO.

Aktivieren Sie die neuen Einstellungen über *Config >> Session Control >> LogOut, Speichern*.

6.5 Upload/Download

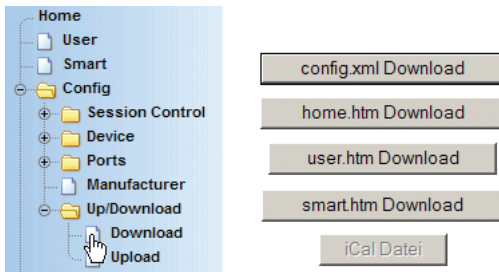
Das Web-IO Digital bietet dem Anwender die Möglichkeit, kundenspezifische HTML-Seiten, Konfigurationsdaten und das Logo per Upload einzuspielen bzw. per Download herunterzuladen.

6.5.1 Download

Um eine HTML-Seite oder die Konfiguration herunterzuladen wählen Sie im Navigationbaum *Config >> Up/Download >> Download*.



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*



Config.xml Download

Die gesamte Konfiguration des Web-IO ist im Gerät als XML-Datei abrufbar. So kann der Administrator bei Projekten, in denen mehrere Web-IO mit gleicher Konfiguration zum Einsatz kommen, bei einem Gerät die Grundkonfiguration vornehmen, auslesen und später in die anderen einspielen.

Starten Sie den Download der XML-Datei durch Klick auf den entsprechenden Button.

Die XML-Parameter werden daraufhin im Browserfenster angezeigt. Um die XML-Daten als File abzuspeichern kann bei den meisten Browsern über die rechte Mouse-Taste der Quelltext im Texteditor angezeigt und von dort aus natürlich auch gespeichert werden.

home.htm / user.htm / smart.htm Download

Auch hier wird die gewählte Seite zunächst im Browserfenster angezeigt und kann über den Weg der Quelltextanzeige abgespeichert werden. Eine detaillierte Beschreibung hierzu finden Sie im Kapitel *HTTP*.

iCal Datei

Sollte das Web-IO als Schaltuhr konfiguriert sein, können hier die derzeit aktiven iCal-Dateien zur Kontrolle heruntergeladen werden.

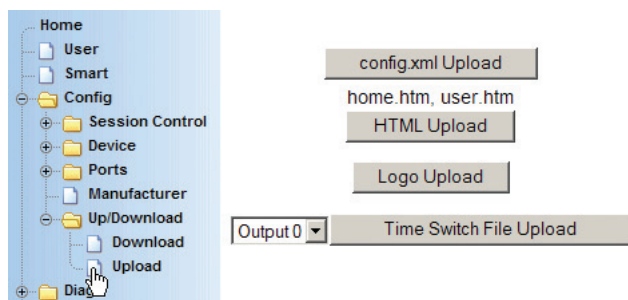
Details zum zeitgesteuerten Schalten finden Sie im Kapitel „5.3 Time Switch - Web-IO als Schaltuhr“.

6.5.2 Upload

So wie HTML- und XML- Dateien heruntergeladen werden können, ist es auch möglich, diese wieder in das Web-IO einzuspielen.

Wählen Sie hierzu im Navigationsbaum *Config >> Up/Download >> Upload*:

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*



config.xml Upload

Die gesamte Konfiguration des Web-IO kann als XML-Datei in einem Zug in das Web-IO eingespielt werden. Nach Klick auf den entsprechenden Button, wird im Konfigurations-Frame ein Ein-

gabefeld angezeigt, in dem das Upload-File eingetragen bzw. ausgewählt werden kann:

Durch Klick auf den *Upload*-Button, wird das Upload gestartet.

Eine komfortable Möglichkeit XML-Dateien aus dem Web-IO zu speichern, zu verwalten und wieder einzuspielen bietet das Wutility-Tool.



Auf unserer Webseite www.WuT.de finden Sie links die „Suche über Artikel-Nr“. Geben Sie hier die Artikel-Nr. Ihres Web-IO ein, wählen Sie in dem Feld darunter „Tools“ aus und klicken Sie auf „Los“. Auf der Seite, die sich dann öffnet, wählen Sie den Link zum Wutility-Tool.

HTML Upload

Der Update-Vorgang für die `home.htm`, `user.htm` und Seite läuft genauso ab, wie das XML-Upload.

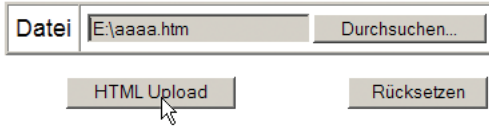
Allerdings benötigt das Web-IO für die korrekte Zuordnung der Datei in der ersten Zeile des HTML-Quelltextes das `<home.htm>`, `<user.htm>` bzw. `<smart.htm>` Tag steht.

Die genaue Vorgehensweise ist im Kapitel *Zugriff aus der eigenen Anwendung* >> *Zugriff aus dem Browser* detailliert beschrieben.

logo Upload

Um ein möglichst kundenspezifisches Erscheinungsbild der Web-IO Startseite zu ermöglichen, besteht die Möglichkeit, das W&T-Logo im Navigations-Frame gegen ein beliebiges anderes zu ersetzen.

Nach Klick auf den entsprechenden Button, wird im Konfigurations-Frame ein Eingabefeld angezeigt, in dem das Upload-File eingetragen bzw. ausgewählt werden kann:



The image shows a web-based file upload interface. It consists of a top section with a label 'Datei', a text input field containing the file path 'E:\aaaa.htm', and a 'Durchsuchen...' button. Below this section are two buttons: 'HTML Upload' and 'Rücksetzen'. A mouse cursor is positioned over the 'HTML Upload' button, indicating it is about to be clicked.

Durch Klick auf den Upload-Button, wird das Upload gestartet.

Time Switch File Upload

Hier können Kalenderdateien im iCal-Format hochgeladen werden, die das zeitgesteuerte Schalten bestimmen.

Details zum zeitgesteuerten Schalten finden Sie im Kapitel „5.3 Time Switch - Web-IO als Schaltuhr“

Damit die Uploads auch nach Unterbrechung der Stromversorgung noch Wirkung haben, aktivieren Sie die neuen Einstellungen über *Config >> Session Control >> LogOut, Speichern*.

6.6 Diagnose und Test

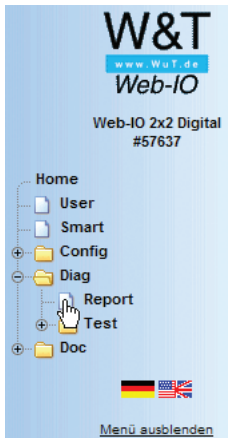
Das Web-IO verfügt über ein internes Fehlermanagement und Diagnosesystem.

6.6.1 Fehler-Report

Tritt ein Fehler auf, wird dies am Gerät selber durch Blinken der *on error* Led angezeigt. Darüber hinaus werden aufgetretene Fehlerzustände in einem Report dokumentiert und können später ausgelesen werden.

Alle Fehlermeldungen werden im Web-IO gespeichert und bleiben auch erhalten, wenn die Fehlerursache bereits behoben ist.

Wählen Sie dazu im Navigationsbaum *Diag >> Report*:

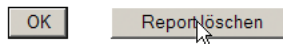


Diagnose

- System: Netzwerkstörung oder Fehler in der Konfiguration.
- DNS: DNS Server Antwort nicht erkannt.
Bitte ggf. folgende Einstellungen kontrollieren:
 - Home >> Config >> Device >> Basic Settings >> Network >> DnsServer1
 - Home >> Config >> Device >> Basic Settings >> Network >> DnsServer2
- Time Server: Synchronisation fehlgeschlagen.
Bitte ggf. folgende Einstellungen kontrollieren:
 - Home >> Config >> Device >> Time/Date >> Time Server >> UTC Server1
 - Home >> Config >> Device >> Time/Date >> Time Server >> UTC Server2

Diagnose Archive


- Gerätestatus: OK



Durch Klick auf den *Report löschen* Button kann der Administrator alle Fehlermeldungen löschen.

 Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*

Ein Reset, unabhängig ob er durch Drücken der Resettaste am Gerät, durch Unterbrechung der Versorgungsspannung oder durch Reset aus der Logout Seite ausgelöst wurde, löscht ebenfalls den Report.

 Eine genaue Liste möglicher Fehlermeldungen und deren Ursache finden Sie im Anhang. Im Kapitel Socket-Programmierung wird gezeigt, wie Fehler auch aus eigenen Anwendungen heraus verarbeitet werden können.

Darüber hinaus können Fehler- und Diagnosemeldungen auch über SNMP-Traps oder als Syslog-Systemmeldung verarbeitet werden. Siehe hierzu die Kapitel SNMP bzw. Syslog

6.6.2 Konfiguration

Gesamtüberblick

Das Web-IO bietet dem Administrator die Möglichkeit, die Konfiguration des Web-IO auf einer übersichtlichen Webseite zu überblicken und zu überprüfen.

Wählen Sie im Navigationsbaum *Diag >> Test >> Check Config.*

Prüfung der Konfiguration

Parameter	HTTP	UDP	SNMP	Mail	Syslog	FTP	Binary 1	Binary 2	Logic	Time Switch
Enable Flag	----	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF	----	----
Output Mode	OK	OFF	OFF	----	----	----	OFF	OFF	OFF	OFF
Source Port	80	42279	161	auto	auto	auto	----	49154	----	----
Source IpAddr	10.40.22.126	10.40.22.126	10.40.22.126	10.40.22.126	10.40.22.126	10.40.22.126	10.40.22.126	10.40.22.126	----	----
Destination Port	n.a.	n.a.	----	----	----	----	----	----	n.a.	n.a.
Destination IpAddr	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----
Logic Funcs	----	----	----	----	----	----	----	----	OFF	----
Active	ON	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	FAIL	OFF	OFF	OFF
Profile	Browser, ASCII Kommandostings	ASCII Kommandostings per UDP	SNMP	Mail	Syslog	FTP	Box-2-Box, Binärer Socketzugriff, OPC	Logik	Time Switch	

Fehlerhafte oder unvollständige Eingaben werden orange markiert. Wählen Sie in diesem Fall unter Config>>Session Control>>Profiles das entsprechende Profil aus und überprüfen Sie die blau gekennzeichneten Parameter.

Parameter	Alarm Mail	SNMP Trap	UDP Client	Pending TCP	TCP Client	Syslog Message	FTP Message
Alarm / Trap	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF

Connection Resources	
Mode	Max
Pending TCP	3

Die Webseite zeigt, welche Zugriffsarten mit welchen Parametern aktiviert sind. Dabei nimmt das Web-IO eine Plausibilitätsprüfung der Einstellungen vor. Werden fehlende Parameter erkannt, die den ordnungsgemäßen Betrieb der Zugriffsart verhindern, werden die entsprechenden Felder orange hinterlegt. Ein Klick auf den Fail-Link führt direkt zu der fehlerhaften Konfiguration.

Ferner wird überprüft und angezeigt, welche Übertragungswege für die Alarmer gewählt wurden und ob alle benötigten Parameter konfiguriert wurden. Auch hier werden die Zugangsarten orange hinterlegt, die nicht vollständig konfiguriert wurden.

Zuletzt wird überprüft und angezeigt wieviele statische Verbindungen auf Port 80 des Web-IO möglich sind. Der Port 80 des Web-IO kann sowohl für den Aufruf der Web-Seiten, als auch für Socketanwendungen genutzt werden.

Bei Werkseinstellungen sind alle freien Ports so konfiguriert, dass sie auf Port 80 als Serverport arbeiten. Dabei werden auf zwei Ports nur dynamische Verbindungen zugelassen.

Sind z.B. 5 Ports auf HTTP (Port 80) konfiguriert, können 3 davon durch dauerhafte TCP-Verbindungen, z.B. von Socket-Anwendungen genutzt werden. Bei den verbleibenden zwei freien Ports werden Verbindungen zwar entgegengenommen, vom Web-IO aber nach kurzer Timeout-Zeit wieder abgeworfen.

Durch diese Maßnahme ist gewährleistet, dass man das Web-IO zu jeder Zeit über den Browser erreichen kann.

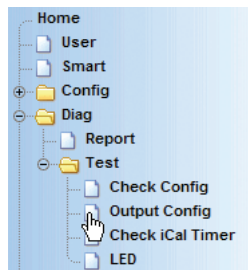
Überblick der Output-Konfiguration

Neben der Übersicht über die allgemeine Konfiguration bietet das Web-IO noch eine zusätzliche Webseite, die die Konfiguration und den Status der Outputs wiedergibt.

Wählen Sie im Navigationsbaum *Diag >> Test >> Output Config*



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*



Output Konfiguration und Status

Output	Modus	Group Mode	Safety State	Load Control
Output 0	HTTP	0 1 getrennt	unverändert	inactive
Output 1	HTTP	0 1 getrennt	unverändert	inactive

Binary 1 ModBus TCP Server waiting for TCP Client ...

Output Power State 0 mA

Für jeden der Outputs werden folgende Informationen ausgegeben:

Modus

Hier wird die konfigurierte Betriebsart angezeigt:

- HTTP
- UDP ASCII
- SNMP
- Binary 1
- Binary 2
- Logic

Group Mode

Wurden 2 oder 4 Outputs zu einer Gruppe zusammengefasst, wird das in dieser Spalte angezeigt.

Safety State

Diese Spalte kann folgende Einträge enthalten:

- *unverändert*
Es wurde keine Watchdog Funktion für diesen Ausgang gesetzt.
- *ON*
Es wurde eine Watchdog Funktion für diesen Ausgang festgelegt.
- *Error*
Bei aktivierter Load Control wurde eine Überlast oder eine fehlende Last erkannt.
Bei Überlast wurde der Output vom Web-IO abgeschaltet.
(nicht bei Web-IO mit Relaisausgängen)



Da es sich im letzten Fall um einen schwerwiegenden Fehler handelt, werden die Felder im Fehlerfall rot hinterlegt.

Load Control

(nicht bei Web-IO mit Relaisausgängen und PoE versorgten Geräten)

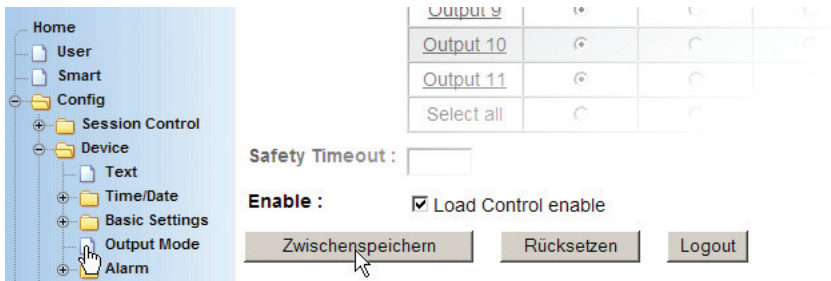
Das Web-IO Digital verfügt neben der thermischen Kurzschlusssicherung über eine Lastüberwachung, die im Fehlerfall die Outputs solange abschaltet, bis sie vom Administrator wieder freigeschaltet werden.

In den Werkseinstellungen ist die Load Control nicht aktiviert.

Unter *Config >> Device >> Output Mode* kann durch das Markieren von *Load Control Enable* die Lastüberwachung aktiviert bzw. deaktiviert werden.



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*



Unabhängig davon, ob Load Control aktiviert ist oder nicht, schützt die thermische Kurzschlusssicherung den betroffenen Output vor Beschädigung.

Mit der Aktivierung von Load Control wird ein Management eingeschaltet, welches im Überlastfall die betroffenen Outputs in den Status OFF schaltet und den Anwender informieren kann.

Aus hardwaretechnischen Gründen findet die Lastüberwachung paarweise, also immer für zwei Outputs statt, z.B. Output 0 und Output 1. Je nach Zustand der Outputs und Art des Fehlers

kann das Web-IO nicht eindeutig bestimmen, welcher Output ursächlich für den Fehler ist. In diesem Fall werden beide Outputs auf OFF gesetzt.

Es wird zusätzlich überwacht, ob überhaupt eine Last vorhanden ist. Kann das Web-IO eindeutig feststellen, dass es sich bei dem aufgetretenen Fehler um eine fehlende Last handelt, wird (nur) für dieses Outputpaar die Load Control deaktiviert.

Durch Klick auf den *Report löschen* Button unter *Diag >>Report* kann der Administrator abgeschaltete Outputs wieder einschalten.



Notwendige Zugriffsrechte: *Administrator*



Bei Fehlermeldungen durch Load control muss in jedem Fall die physikalische Beschaltung der betroffenen Outputs überprüft werden, bevor diese wieder freigeschaltet werden.



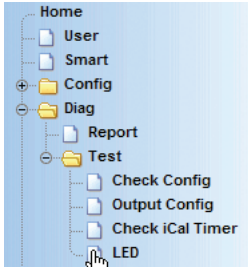
Overload-Fehler können auch als Trigger für einen Alarm konfiguriert werden. Siehe Kapitel Alarme

6.6.3 LED-Test

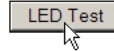
Um alle LEDs des Input/Output-Teils des Web-IO Digital auf Funktion zu prüfen wählen Sie im Navigationsbaum *Diag >> Test >> LED* und klicken Sie auf den *LED Test* Button.



Notwendige Zugriffsrechte: *Default User, Config, Administrator.*

**Diag >> Test >> LED**

Aktiviert alle LEDs für 2s, z.B. zur Identifizierung des Gerätes vor Ort.



Alle LEDs werden für ca. 2 Sek. eingeschaltet.

Mit Hilfe dieser Funktion kann ein Web-IO im Schaltschrank eindeutig identifiziert werden.



Am tatsächlichen Zustand der Outputs ändert sich natürlich nichts. Die 3 LEDs über dem Ethernet-Anschluss werden von diesem Test nicht berührt.

7 Anhang

- Alternative bei der IP-Adressvergabe
- Firmware Update
- Notzugang
- Verwendete Portnummern und Netzwerksicherheit
- Fehlermeldungen und ihre Ursachen
- Technische Daten
- Konformitätserklärung
- Index

7.1 Alternativen bei der IP-Adressvergabe

In den meisten Fällen in denen die IP-Adressvergabe nicht per DHCP erfolgt ist es am einfachsten, dem Web-IO eine IP-Adresse mit dem Wutility Tool zuzuweisen (Siehe Abschnitt 2.2).

In Ausnahmefällen oder wenn kein PC mit Windows-System zur Verfügung steht bieten sich folgende Alternativen:

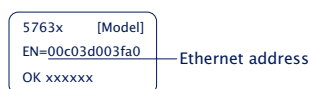
- Vergabe mit Hilfe des ARP-Kommandos
- Vergabe über die serielle Schnittstelle
- Vergabe per RARP-Protokoll
- Vergabe per DHCP-Protoll
- Vergabe per BOOTP-Protoll

7.1.1 Vergabe der IP mit Hilfe des ARP-Kommandos



Diese Methode ist nur ausführbar, wenn das Web-IO noch keine IP-Adresse hat, der Eintrag also 0.0.0.0 lautet. Verwenden Sie zum Ändern einer IP-Adresse eine der anderen in diesem Kapitel beschriebenen Methoden oder den Menüpunkt Config/Device/Network im Web-Based Management des Web-IO.

Weitere Voraussetzung ist ein Computer, der sich im gleichen Netzwerksegment des Web-IO befindet und auf dem das TCP/IP-Protokoll installiert ist. Lesen Sie die Ethernet-Adresse des Web-IO von dem Aufkleber an der Gehäusesseite ab:



Fügen Sie jetzt mit der folgenden Befehlszeile der ARP-Tabelle des Rechners einen statischen Eintrag hinzu:

```
arp -s [IP-Adresse] [MAC-Adresse]
```

Beispiel unter Windows:

```
arp -s 10.40.72.15 00-C0-3D-00-3F-A0
```

Beispiel unter SCO UNIX:

```
arp -s 10.40.72.15 00:C0:3D:00:3F:A0
```



Ältere Windows-Systeme akzeptieren einen statischen Eintrag nur dann, wenn bereits ein dynamischer vorhanden ist. Führen Sie hier zunächst ein PING auf einen anderen Netzwerkteilnehmer durch.

Starten Sie abschließend den Web-Browser und geben Sie folgende URL ein:

`http://[IP-Adresse] [Return]`

Beispiel:

Adresse	http://10.40.72.15
---------	--------------------



In Windows-Umgebungen darf die Eingabe von IP-Adressen nur ohne führende Nullen erfolgen. Ansonsten wird die Eingabe vom System falsch interpretiert und dem Web-IO wird eine falsche IP-Adresse zugewiesen.

Das Web-IO übernimmt die IP-Adresse des ersten an seine Ethernet-Adresse gesendeten Netzwerkpaketes als seine eigene und speichert diese nichtflüchtig ab. Die HTTP-Verbindung wird daraufhin aufgebaut und die Homepage des Web-IO erscheint im Browser. Alle weiteren Einstellungen können nun bequem per Web-Based Management vorgenommen werden (siehe *Kapitel Grundeinstellung der Netzwekparameter*).

7.1.2 Vergabe der IP über die serielle Schnittstelle

Nach einem Reset des Web-IO wird am seriellen Port ein Zeitfenster von ca. 1-2 Sekunden zur Verfügung gestellt, in dem durch die Eingabe von mindestens 3 „x“ die Vergabe einer neuen IP-Adresse ermöglicht wird.



Im Gegensatz zur vorher beschriebenen Methode über ARP funktioniert der serielle Weg unabhängig davon, ob

das Web-IO bereits eine IP-Adresse hat oder nicht. Der Vorgang ist beliebig oft wiederholbar. Verwenden Sie deshalb diese Methode, wenn Sie die IP-Adresse nicht kennen oder vergessen haben.

Der Anhang enthält hierzu eine detaillierte Vorgehensweise unter Windows mit dem Terminalprogramm Hyperterminal.

Verbinden Sie zunächst das Web-IO seriell mit einem Computer. Für einen Standard-PC wird ein *gekreuztes* RS232-Kabel (=Nullmodemkabel) benötigt (siehe Kapitel *Serieller Anschluss*).

Die seriellen Übertragungsparameter des verwendeten Terminalprogramms werden auf *9600 Baud, no Parity, 8 Bits, 1 Stopbit, no Handshake* konfiguriert. Betätigen Sie kurz die Resetstaste des Web-IO und geben Sie am Terminal mindestens dreimal den Buchstaben „x“ ein bis im Terminalprogramm das Prompt *IPno.+<Enter>*: erscheint.

Geben Sie im üblichen Format (xxx.xxx.xxx.xxx) die IP Adresse ein, und beenden Sie die Eingabe mit *<Enter>*. Wurde die Eingabe akzeptiert, wird mit der zugewiesenen IP-Adresse quittiert. Ansonsten erfolgt die Meldung *FAIL* gefolgt von der zuletzt aktuellen IP-Adresse.

Alle weiteren Einstellungen können nun bequem per Web-Based Management im Browser vorgenommen werden (siehe Kapitel *Grundeinstellung der Netzwerkparameter*).

Serielle Vergabe von Subnet-Mask und Gateway

Zusammen mit der IP-Adresse können auch die Subnet-Mask und Gateway-Adresse seriell vergeben werden. Die Angabe erfolgt durch Kommata getrennt, im Anschluss an die IP-Adresse. Durch die Eingabe im folgenden Beispiel wird dem Web-IO die IP-Adresse 10.40.72.15, die Subnet-Mask 255.255.0.0 und das Gateway 10.40.1.1 zugewiesen.

IP no. + <ENTER>:	<- Web-IO
10.40.72.15,255.255.255.0,10.40.1.1	-> Web-IO
10.40.72.15,255.255.255.0,10.40.1.1-1	<- Web-IO

Serielle Deaktivierung von DHCP-/BOOTP/RARP

Die DHCP-/BOOTP-Funktion und RARP des Web-IO kann im Zuge einer seriellen Vergabe der IP-Adresse abgeschaltet werden. Wir empfehlen, hiervon in allen Fällen Gebrauch zu machen, in denen nicht ausdrücklich die IP-Zuweisung mittels DHCP/BOOTP oder RARP erfolgen soll.

Geben Sie zur Deaktivierung des DHCP-/BOOTP-Clients bzw. RARP im direkten Anschluss (ohne Leerzeichen!) an die IP-Adresse die Option „-0“ (null) an und beenden Sie die Eingabe mit *<Enter>*.

Beispiel:

```
xxx                                -> Web-IO
IP no. +<ENTER>:                  <- Web-IO
10.40.72.15,255.255.255.0,10.40.1.1-0  -> Web-IO
10.40.72.15,255.255.255.0,10.40.1.1-0  <- Web-IO
```

Das funktioniert selbstverständlich genauso, wenn Subnet-Mask und Gateway mit eingegeben werden.

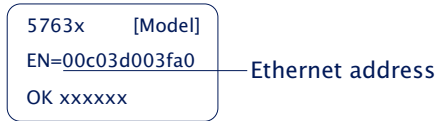
Die Funktion kann später jederzeit wieder über Web-Based Management im Browser aktiviert werden.

Menüpunkt: *Config >> Device >> Network*

7.1.3 IP-Vergabe über einen RARP-Server

Besonders UNIX-Umgebungen bedienen sich für eine zentralisierte Zuweisung von IP-Adressen häufig des RARP-Protokolls. Hierbei senden TCP/IP-Geräte, die eine IP-Adresse beziehen möchten, RARP-Requests mit ihrer Ethernet-Adresse als Broadcast in das Netzwerk.

Aktivieren Sie den RARP-Server auf dem UNIX-System, und tragen Sie in der Datei */etc/ethers* die Ethernet-Adresse des Web-IO ein. In der Datei */etc/hosts* muss zusätzlich die IP-Adresse des Web-IO eingetragen werden.



Das Web-IO muss sich im gleichen Subnetz wie der RARP-Server befinden.

Beispiel

Ihr Web-IO hat die MAC-Adresse EN= 00C03D003FA0 (Sticker auf dem Gerät). Er soll die IP-Adresse 172.16.232.17 und den Aliasnamen WEBIO_1 erhalten:

- Eintrag in der Datei */etc/hosts*:
10.40.72.15 WEBIO_1
- Eintrag in der Datei */etc/ethers*:
00:C0:3D:00:3F:A0 WEBIO_1

Lautet die IP-Adresse des Web-IO 0.0.0.0 (=Factory Defaults), werden zyklisch RARP-Broadcasts erzeugt, um von einem ggf. vorhandenen RARP-Daemon eine gültige Adresse zu beziehen.

Verfügt das Web-IO bereits über eine gültige IP-Adresse, wird nach jedem Reset ein RARP-Broadcast erzeugt. Erfolgt hierauf innerhalb von 500ms ein Reply, wird die darin enthaltene IP-Adresse übernommen. Wie bei der Vergabe über die serielle Schnittstelle, ist es auf diesem Wege ebenfalls möglich, eine aktuelle IP-Adresse zu überschreiben.

7.1.4 IP-Vergabe per DHCP-Protokoll

Viele Netzwerke nutzen für die zentralisierte und dynamische Vergabe der Netzwerkparameter DHCP (**D**ynamic **H**ost **C**onfiguration **P**rotocol) oder auch das im folgenden Kapitel beschriebene Vorgängerprotokoll BOOTP. Mit den Werkseinstellungen ist das DHCP-Protokoll aktiviert, so dass es in Netzwerkumgebungen mit dynamischer IP-Vergabe ausreicht, das Web-IO an das Netzwerk anzuschließen. Die folgenden Parameter können mit Hilfe von DHCP zugewiesen werden:

- IP-Adresse

- Subnet-Mask
- Gateway-Adresse
- DNS-Server
- Lease-Time



Zur Vermeidung ungewollter Adressvergaben oder Adressänderungen, empfehlen wir die Protokolle DHCP, BOOTP und RARP zu deaktivieren, sofern diese nicht ausdrücklich in der jeweiligen Netzwerkumgebung genutzt werden. Web-IO mit fälschlich zugeteilter IP-Adresse können nachträglich mit Hilfe der Scan-Funktion des Managementtools WuTility komfortabel gefunden und neu konfiguriert werden.

Aktivierung/Deaktivierung von DHCP

Mit der Werkseinstellung ist das DHCP-Protokoll aktiviert. Zur Deaktivierung oder auch zum späteren Wiedereinschalten stehen die folgenden Möglichkeiten zur Verfügung.

- **Management-Tool WuTility**

Markieren Sie in der Geräteliste das gewünschten Web-IO und betätigen den Button *IP-Adresse*. In dem ersten Dialogfenster tragen Sie die neu zu vergebenden Netzwerkparameter ein und betätigen dann *Weiter*. Deaktivieren Sie in dem folgenden Dialogfenster die Optionen *BOOTP* und *DHCP*. Mit *Weiter* werden jetzt abschließend die neuen Konfigurationsdaten an das Web-IO übertragen.

- **Serielle Schnittstelle**

Im Zuge der seriellen IP-Vergabe, können in direktem Anschluss an den Adressstring folgende Optionen zur Deaktivierung/Aktivierung der Protokolle DHCP, BOOTP angegeben werden:

- 0 → Deaktiviert DHCP und BOOTP
- 1 → Aktiviert BOOTP/RARP
- 2 → Aktiviert DHCP

Eine detaillierte Beschreibung der Vorgehensweise finden Sie im Kapitel *Serielle Vergabe von IP, Subnet Mask und Gateway*.

- **Web Based Management**

Im Menüweig *Config >> Device >> Basic Settings >> Network - > DHCP/BOOTP Enable* können die Protokolle alternierend aktiviert bzw. beide deaktiviert werden. Detailinformationen hierzu finden Sie im Kapitel *Konfiguration der Netzwerkparameter*.

System Name

Zur Unterstützung einer eventuell automatisierten Aktualisierung des DNS-Systems durch den DHCP-Server, identifiziert sich das Web-IO innerhalb des DHCP-Protokolls mit seinem System Namen. In der Werkseinstellung lautet dieser *WEBIO-* gefolgt von den letzten drei Stellen der Ethernet-Adresse. Zum Beispiel lautet der werksseitig eingestellte System Name (Device Name) eines Web-IO mit der Ethernet-Adresse 00:c0:3d:01:02:03 *WEBIO-010203*. Der Systemname des Web-IO kann per Web-Based Management geändert werden. Weitere Informationen hierzu finden Sie im Kapitel Menü: *Konfiguration der Netzwerkparameter*.

Lease-Time

Die vom DHCP-Server bestimmte und übermittelte Lease-Time legt die Gültigkeitsdauer der zugewiesenen IP-Adresse fest. Nach Ablauf der halben Lease-Time versucht das Web-IO bei dem zuweisenden DHCP-Server die Gültigkeit zu verlängern bzw. die Adresse zu aktualisieren. Ist dieses bis zum Ablauf der Lease-Time nicht möglich, zum Beispiel weil der DHCP-Server nicht mehr erreichbar ist, löscht das Web-IO die IP-Adresse und startet eine zyklische Suche nach alternativen DHCP-Servern zwecks Zuweisung einer neuen IP-Adresse.

Bedingt durch die fehlende Uhr, ist die zur aktuellen IP-Adresse gehörende Lease-Time nach einem Reset nicht mehr verfügbar. Nach dem Neustart erfolgt daher eine entsprechende Aktualisierungsanfrage bei dem ursprünglichen DHCP-Server. Sollte dieser zu diesem Zeitpunkt nicht erreichbar sein, löscht das Web-IO die IP-Adresse und startet eine zyklische Suche nach alternativen DHCP-Servern.

Ist DHCP aktiviert, wird die verbleibende Lease-Time zusammen mit der aktuellen IP-Adresse im Menüweig *Config >> Device >> Basic Settings >> Network* im Format hh:mm:ss angezeigt.



Sollte nach Ablauf der zugewiesenen Lease-Time der DHCP-Server nicht erreichbar sein, löscht das Web-IO seine IP-Adresse. Alle bestehenden TCP/UDP-Verbindungen zwischen dem Web-IO und anderen Netzwerkteilnehmern werden hierdurch unterbrochen. Um Störungen dieser Art zu vermeiden, empfehlen wir, die zu vergebende Lease-Time im DHCP-Server möglichst auf unendlich zu konfigurieren.

Reservierte IP-Adressen

Wird das Web-IO als TCP-Server oder UDP-Peer eingesetzt, stellt es Dienste zur Verfügung, die andere Teilnehmer (Clients) im Netzwerk nach Bedarf in Anspruch nehmen können. Für die Verbindungsaufnahme wird von diesen natürlich die aktuelle IP-Adresse des Web-IO benötigt, so dass es in diesen Anwendungsfällen sinnvoll ist, auf dem DHCP-Server eine bestimmte IP-Adresse für das Web-IO zu reservieren. In der Regel erfolgt dieses durch die Bindung der IP-Adresse an die weltweit einmalige Ethernet-Adresse des Web-IO, welche dem Aufkleber am Gehäuse entnommen werden kann.

5763x [Modell]

EN=00c03d003fa0

OK xxxxxx

— Ethernet address

Dynamische IP-Adressen


Eine völlig dynamische Adress-Vergabe, bei welcher das Web-IO mit jedem Neustart oder auch nach Ablauf der Lease-Zeit eine andere IP-Adresse bekommt, ist nur in Netzwerkumgebungen mit automatisierter Querverbindung zwischen den Diensten DHCP und DNS sinnvoll. Das heißt, bei der Neuzuteilung einer IP-Adresse an das Web-IO, aktualisiert der DHCP-Server anschließend automatisch auch das DNS-System. Dem jeweiligen Domain-Namen wird hierbei die neue Adresse zugeordnet. Für Detailinformationen zu Ihrer Netzwerkumgebung wenden Sie sich im Zweifel an Ihren Systemadministrator.

Ist das Web-IO als TCP- oder UDP-Client konfiguriert und sucht seinerseits aktiv Verbindung zu im Netzwerk befindlichen Server-Diensten, können auch dynamische, sich ändernde IP-Adressen genutzt werden.

7.1.5 IP-Vergabe per BOOTP-Protokoll

Einige Netzwerke nutzen für die zentralisierte und dynamische Vergabe von IP-Adressen BOOTP als Vorgänger des DHCP-Protokolls. Mit den Werkseinstellungen ist BOOTP abgeschaltet. Die Aktivierung kann über das Konfigurationsmenü im Zweig *Config >> Device >> Basic Settings >> Network -> DHCP/BOOTP Enable* erfolgen. Die folgenden Parameter können übergeben werden:

- IP-Adresse
- Subnet-Mask
- Gateway-Adresse
- DNS-Server

 Zur Vermeidung ungewollter Adressvergaben oder Adressänderungen empfehlen wir, die Protokolle DHCP, BOOTP und RARP zu deaktivieren, sofern diese nicht ausdrücklich in der jeweiligen Netzwerkkumgebung genutzt werden. Web-IO mit fälschlich zugeteilter IP-Adresse können nachträglich mit Hilfe der Scan-Funktion des Managementtools WuTility komfortabel gefunden und neu konfiguriert werden.

Adressreservierung

Das BOOTP-Protokoll basiert auf Reservierungen von festen IP-Adressen für bestimmte Ethenet-Adressen. Das heißt, ein an das Netzwerk angeschlossenes Web-IO erhält nur dann eine IP-Adresse, wenn diese zuvor im BOOTP-Server entsprechend hinterlegt wurde. Für das Anlegen der Reservierung wenden Sie sich bitte an den zuständigen Systemadministrator. Die hierfür benötigte Ethernet-Adresse des Web-IOs kann dem am Gehäuse befindlichen Aufkleber entnommen werden.

5763x [Model]

EN=00c03d003fa0

OK xxxxxx

Ethernet address

Nachdem die notwendigen Eintragungen vom Administrator vorgenommen wurden, bezieht das Web-IO nach jedem Reset automatisch die gewünschte IP-Adresse. Um die Erreichbarkeit des Web-IO auch bei ausgefallenem BOOTP-Server zu gewähr-

leisten, wird bei ausbleibender Antwort die bisherige IP-Adresse beibehalten.

7.2 Firmware Update

Die Betriebssoftware des Web-IO wird ständig weiterentwickelt. Das folgende Kapitel beschreibt aus diesem Grund das Verfahren, einen Upload der Firmware durchzuführen.

7.2.1 Wo ist die aktuelle Firmware erhältlich?



Auf unserer Webseite www.WuT.de finden Sie links die „Suche über Artikel-Nr“. Geben Sie hier die Artikel-Nr. Ihres Web-IO ein, wählen Sie in dem Feld darunter „Firmware“ aus und klicken Sie auf „Los“. Auf der Seite, die sich dann öffnet, wählen Sie den Link zur aktuellen Firmware.

7.2.2 Firmware-Update über das Netzwerk mit Windows

Voraussetzung ist ein PC unter Windows 9x/NT/2000/XP mit einem Netzwerkanschluss und aktiviertem TCP/IP-Stack. Für den Update-Prozess benötigen Sie zwei Files, die, wie bereits beschrieben, auf der Homepage <http://www.wut.de> zum Download bereitstehen:

- das ausführbare *WuTility*-Tool für die Übertragung der Firmware in das Web-IO
- die Datei mit der neuen Firmware, die in das Web-IO übertragen werden soll

Das für das Update verwendete *WuTility* erkennt alle in Ihrem Netzwerk befindlichen WuT Geräte und ist weitestgehend selbsterklärend. Sollten doch Fragen oder Unklarheiten bestehen, nutzen Sie bitte die zugehörige Dokumentation oder Online-Hilfe.



Benutzen Sie für das Update nur *Wutility* in der aktuellen Version. Die Verwendung von älteren *Wutility*-Versionen kann das Web-IO beim Update funktionell zerstören.



Wir empfehlen alle Passwörter zu löschen und einen Reset des Web-IO durchzuführen, bevor das Update eingespielt wird.



Für das Update benötigt Wutility uneingeschränkten Netzwerkzugriff auf das Web-IO. Software-Firewalls und Internetsecuritytools sollten so konfiguriert werden, dass der Zugriff auf das Web-IO nicht behindert wird.



Unterbrechen Sie nie selbstständig den Update-Prozess durch Trennen der Spannungsversorgung oder Betätigen des Reset-Tasters. Nach einem unvollständigen Update ist das Web-IO betriebsunfähig.

Normalerweise erkennt das Web-IO selbstständig wenn die Übertragung der neuen Betriebssoftware komplett ist und führt dann selbstständig einen Reset durch. In seltenen Fällen kann es nach dem Firmware Update notwendig sein, das Web-IO per Hardware-Reset neu zu starten (Reset-Taster oder Power ON). Ein Software-Reset per Netzwerkzugriff über Port 8888 reicht dann nicht aus.



Web-IO, die vor dem Update eine Firmware Version 1.34/1.00 oder älter haben, können nur bei W&T auf den neusten Firmware-Stand gebracht werden.



Web-IO, die vor dem Update eine Firmware Version 1.47/2.09 oder älter haben, sollten vor dem Update auf Factory Defaults zurück gesetzt werden.

7.3 Notzugang

Über den seriellen Anschluss (DTE) des Gerätes steht ein Notzugang zur Verfügung. Dieser wird folgendermaßen aktiviert:

Verbinden Sie das Gerät über ein serielles Kabel mit einem PC (Null-Modem-Verbindung) und starten Sie ein serielles Terminal-Programm. Setzen Sie die Einstellungen des Programms auf

9600,8,N,1,no handshake

Drücken Sie den Reset-Taster am Gerät. Sobald der Signalton zu hören ist, drücken Sie auf Ihrer Tastatur 3x folgende Buchstaben für die einzelnen Zugänge:

- | | |
|--------|---|
| 3x „u“ | öffnet den Update-Port. Ein Firmware-Update kann nun eingespielt werden. |
| 3x „f“ | setzt das Gerät auf den Auslieferungszustand zurück. Alle vorgenommenen Konfigurations-Einstellungen (inkl. IP-Adresse) gehen verloren. |
| 3x „p“ | löscht alle vergebenen Passwörter. |
- Zur Bestätigung blinken die **system error** und die **on error http** LEDs mehrmals hintereinander auf.
- | | |
|--------|--|
| 3x „x“ | (Direkt nach Drücken des Reset-Tasters, vor dem Signalton eingeben) Vergabe/Änderung der IP-Adresse. Geben Sie an der erscheinenden Eingabeaufforderung die von Ihnen gewünschte IP-Adresse ein. |
|--------|--|

7.4 Verwendete Ports und Netzwerksicherheit

7.4.1 Verwendete Ports

In der folgenden Liste finden Sie eine Übersicht, über alle im Web-IO Digital verwendeten Ports.

Portnummer	Protokoll	Anwendung	veränderbar	abschaltbar
20	TCP	FTP-Data	1...65535	ja
21	TCP	FTP-Controll	1...65535	ja
23	TCP	Telnet ²	nein	nein
25	TCP	SMTP Mail ₁	nein	ja
37	TCP	Anfrage an Time-Server ₁	nein	ja
53	UDP	Anfrage an DNS-Server ₁	nein	ja
69	TCP	Update über TFTP ³	nein	ja
80	TCP	Listenport TCP/http	ja	nein
110	TCP	SMTP after POP3 ₁	nein	ja
161	UDP	SNMP ³	nein	ja
1111	TCP	Konfiguration serieller Port ^{2 3}	nein	nein
6000	TCP	Telnet ²	nein	nein
7000	TCP	FTP ²	nein	nein
8000	TCP	Socketzugang serieller Port ²	ja	nein
8002	TCP	Initialisierung Firmware Update ³	nein	nein
8003	TCP	CS-Konfiguration lesen ^{2 3}	nein	nein
8004	TCP	CS-Konfiguraton speichern ^{2 3}	nein	nein
8009	TCP	Hilfsport für manuellen Update ³	nein	ja
8512	UDP	Inventarisierung ₁	nein	nein
8513	UDP	Inventarisierung ₁	nein	nein
8888	TCP	Reset ³	nein	nein
9084	TCP	Port-Reset ^{2 3}	nein	nein
9094	TCP	Box-Control-Port ^{2 3}	nein	nein
42279	UDP	UDP Socket	1...65535	ja
45889	UDP	Binary 1	1...65535	ja
45889	UDP	Binary 2	1...65535	ja
49153	TCP	Binary 1	1...65535	ja
49154	TCP	Binary 2	1...65535	ja

¹ kein schreibender Zugriff auf das Web-IO möglich

² nur Web-IO 57631 mit Com-Server Funktion

³ passwortgeschützt



Jede Portnummer darf im Web-IO nur für einen Dienst verwendet werden. Sollen bei den veränderbaren Ports abweichende Nummern zum Einsatz kommen, ist darauf zu achten, dass keine Portnummer doppelt verwendet wird.

7.4.2 Das W&T Web-IO und die Netzwerksicherheit

Die Sicherheit in Netzwerken wird heute zu Recht zunehmend beachtet. Alle Experten sind sich darüber einig, dass es eine absolute Sicherheit beim heutigen Stand der Technik nicht geben kann. Jeder Kunde muss daher für seine konkreten Voraussetzungen ein angemessenes Verhältnis zwischen Sicherheit, Funktionsfähigkeit und Kosten festlegen.

Um hier dem Kunden eine größtmögliche Flexibilität zu ermöglichen, die sich an wechselnden Sicherheitsanforderungen von einer reinen Test- und Installationsumgebung bis hin zu kritischen Produktionsanwendungen orientiert, sind die Sicherheitsmaßnahmen in hohem Maße durch den Kunden konfigurierbar. Das vorliegende Dokument gibt einen Überblick über die Sicherheitsmaßnahmen, die auf dem Wiesemann & Theis Web-IO implementiert sind bzw. genutzt werden können. Es wird hierbei vorausgesetzt, dass die Original-Firmware von W&T (ohne kundenspezifische Anpassungen) eingesetzt wird. Weitere Details sind den jeweiligen Abschnitten der Bedienungsanleitung zu entnehmen.

7.4.3 Das Berechtigungskonzept des Web-IO

Wie bereits im Kapitel Web-Based Management beschrieben, kennt das Web-IO drei Stufen von Berechtigungen:

- Default User (ohne besondere Anmeldung)
- Operator
- Admin

Diese Benutzer greifen im Normalfall über die Web-Oberfläche über den bei http üblichen Port 80 zu.

Der Default User hat mit Hilfe der Web-Oberfläche lesenden Zugriff auf die Nutzdaten des Web-IO, auf die Diagnose-Tools sowie die Angaben der Online-Dokumentation (Kurz-Manual, Datenblatt des Geräts, Support-Informationen). Der Operator kann darüber hinaus die Outputs setzen und die Alarmausgaben konfigurieren. Alle anderen Einstellungen sind

durch den Operator nicht veränderbar. Der User Admin hat vollen Zugriff auf alle Funktionalitäten des Geräts. Er legt die verwendete(n) Betriebsart(en) und die Netzwerkparameter fest. Für die User *Operator* und *Admin* können Passwörter festgelegt werden. Das Gerät erzwingt weder die Verwendung von Passwörtern, noch dass diese für *Operator* und *Admin* unterschiedlich sind, noch Mindestlänge, Zusammensetzung oder regelmäßigen Wechsel der Passwörter. Dies ist bei Bedarf durch den Kunden organisatorisch sicherzustellen.

Die Übertragung des Passworts an das Web-IO geschieht ohne Verschlüsselung. Es ist also sicherzustellen, dass passwortgeschützte Zugriffe nur über ein vom Kunden als sicher betrachtetes Intranet erfolgen. Bei Zugriffen über das öffentliche Internet sind also gegebenenfalls zusätzliche Maßnahmen wie Aufbau eines VPN-Tunnels (Virtual Private Network) zu treffen. Dies ist jedoch eine generelle Problematik der Netzwerksicherheit, für die jeder Kunde entsprechende Lösungen finden muss.

7.4.4 Ports mit Sonderfunktion

Neben dem Zugriff über die Web-Oberfläche sind eine Reihe von Funktionen über verschiedene TCP- bzw. UDP-Ports aktivierbar. Diese sind in Tabelle 1 (Excel-Tabelle) dargestellt. Eine Reihe von Funktionen ist ein- und ausschaltbar, jedoch nur mit der Berechtigung „Admin“. Grundsätzlich ist zu empfehlen, alle nicht benötigten Funktionen abzuschalten. Näheres hierzu ist der Bedienungsanleitung zu entnehmen.

SNMP:

Um das Web-IO in ein SNMP-basierendes Systems Management einbinden zu können, sind alle wesentlichen Konfigurationseinstellungen auch über SNMP veränderbar. Der Zugriff ist geschützt, indem das Admin-Passwort in SNMP als *community string* verwendet wird. Der SNMP-Zugriff ist abschaltbar.

Ports für die Inventarisierung über das Tool „WuTility“:

Wie alle „intelligenten“ Komponenten von W&T kann das Web-IO über das Tool „WuTility“ angesprochen werden. Hierbei kann das Tool über die Ports 8512 und 8513 Informationen wie Hard- und Firmware-Version, IP-Adresse etc. auslesen. Dieser Zugriff ist grundsätzlich nicht abschaltbar. Ein schreibender Eingriff in das Gerät ist auf diesem Wege jedoch nicht möglich.

Firmware-Update:

Über das Protokoll TFTP (TCP-Port 69) ist ein Firmware-Update und damit ein Überschreiben aller Konfigurations-Einstellungen möglich. Jedoch nur, wenn der Update-Modus vorher freigeschaltet wurde. Hierzu gibt es mehrere Möglichkeiten:

- Einmalige Aktivierung über einen speziellen http-String in Verbindung mit dem Admin-Passwort (falls gesetzt)
- Einmalige Aktivierung, über *Config >> Session Control >> Logout* und den *Firmware Update* Button

Reset über Port 8888:

Durch den Aufbau einer Verbindung (z.B. mit Telnet) auf den Port 8888 kann ein Reset des Gerätes ausgelöst werden. Hierzu ist sofort nach dem Verbindungsaufbau das Admin-Passwort (falls gesetzt) anzugeben. Diese sofortige Übergabe des Passworts ist praktisch nicht manuell, sondern nur durch ein Programm möglich. Die Folgen eines Resets sind die gleichen, wie die einer kurzzeitigen Unterbrechung der Stromversorgung oder das Drücken des Reset-Tasters am Gerät.

7.4.5 Wiederherstellung der Factory Defaults

Durch Wiederherstellen der Werkseinstellungen (Factory Defaults) können alle vom Kunden vorgenommenen Sicherheitseinstellungen wieder rückgängig gemacht werden. Unter anderem sind dann auch die Userrechte Administrator und Operator nicht mehr durch Passwort geschützt. Diese Option stellt also zugleich einen „Notzugang“ für den Fall dar, dass das Passwort vergessen wurde oder im Notfall die Personen, die die Passwörter

ter kennen, nicht verfügbar sind. Dieser Notzugang ist jedoch gegen unbefugten Zugriff über die Netzwerkschnittstelle geschützt:

Per Software über den Netzzugang sind die Factory Defaults nur mit Admin-Berechtigung herstellbar. Über den seriellen Zugang des Web-IO dagegen können die Factory Defaults durch eine Tastenkombination nach dem Einschalten bzw. Reset wieder hergestellt werden. Es ist also in jedem Fall darauf zu achten, dass nur berechnigte Personen physischen Zugriff auf das Gerät einschließlich der seriellen Schnittstelle erhalten, bei Bedarf also z.B. durch abschließbare Schaltschänke.

7.5 Timing und Grenzen bei der Signalverarbeitung

Die Systemarchitektur des Web-IO versucht bei möglichst geringem Energieverbrauch ein hohes Maß an Verarbeitungsgeschwindigkeit zu erreichen. Dabei arbeitet das Web-IO in einem Multithreading-Verfahren, bei dem sich alle benutzten Dienste und Funktionen die Gesamtsystemleistung teilen.

7.5.1 Signalerkennung

Die Signalerkennung an den Inputs arbeitet mit einer besonders hohen Priorität. Es werden bis zu 500 Signalwechsel pro Sekunde sicher erkannt und gezählt. Die Signale müssen dazu min. 1 ms (bei den Inputs 0 - 3 im Shortpuls-Modus 50µs) anstehen.

7.5.2 Signalübermittlung

Die Signalübermittlung über die Netzwerkschnittstelle arbeitet asynchron zur Signalerkennung. Das hat verschiedene Gründe: Zum einen steht je nach Netzwerkauslastung nicht immer die volle Netzwerkbandbreite zur Verfügung, zum anderen schwankt je nach Netzwerkprotokoll das Verhältnis von Protokoll-Overhead und Nutzdatenanteil (das Versenden von Sinalzuständen per Email ist z.B. deutlich aufwändiger als die Übertragung über eine simple TCP-Verbindung. Abhängig von der gewählten Betriebsart nehmen die Anwendungsprozesse des Web-IO darüber hinaus mehr oder weniger Zeit in Anspruch. Das zeitliche Verhalten kann deshalb je nach Betriebsart und Protokoll erheblich variieren.

7.5.3 Signaltiming

Beim Timing der Signalübermittlung sind zwei Faktoren zu berücksichtigen:

■ Signalabstand

Der Signalabstand ist die Zeit, die zwischen zwei Signalwechseln mindestens nötig ist, damit beide Wechsel nicht nur erkannt (gezählt) sondern auch übertragen werden.

■ Latenzzeit

Die Latenzzeit gibt an, wieviel Zeit vom Auftreten eines Signalwechsels benötigt wird bis die entsprechende Meldung beim Kommunikationspartner ankommt.

Zugriffs-/Betriebsart	Signalabstand	Signalabstand	Typische
	Input-Erkennung	Output-Schalten	Latenzzeit
Socketzugriff Web-IO als TCP-Server (Binary)	50ms	30ms	30ms
Socketzugriff Web-IO als TCP-Client (Binary)	150ms	30ms	30ms
Socketzugriff Web-IO als UDP-Peer (Binary)	120ms	30ms	30ms
Socketzugriff Web-IO als TCP-Server (Kommandostr.)	600ms	30ms	30ms
Socketzugriff Web-IO als TCP-Client (Kommandostr.)	300ms	30ms	30ms
Socketzugriff Web-IO als UDP-Peer (Kommandostr.)	nur Polling	30ms	30ms
Box-To-Box	50ms	50ms	30ms
SNMP	nur Polling	100ms	30ms
Alarm per Email	20s	-	20s
Alarm per SNMP-Trap	10s	-	10s
Alarm per Syslog	10s	-	10s
Alarm per FTP	20s	-	20s
Alarm per TCP	2s	-	2s
Alarm per UDP	2s	-	2s
Logik	2ms	2ms	1ms




Die angegebenen Zeiten sind Richtwerte für einen exklusiven Zugriff in einem lokalen, unbelasteten Netzwerk. Je nach Netzwerkkumfeld und Anwendung, können die Werte erheblich abweichen - vor allem dann, wenn mehrere Betriebsarten parallel genutzt werden.

7.6 Inventarisierung von W&T Geräten

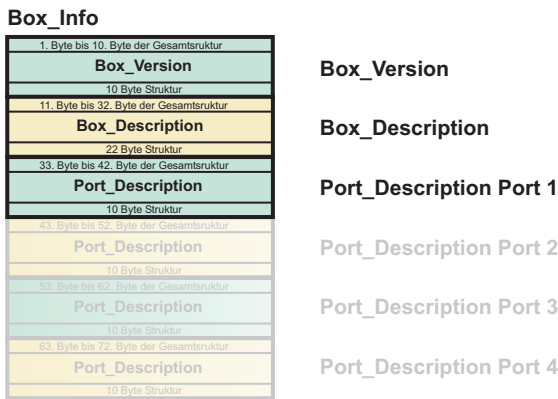
Besonders bei größeren Installationen besteht häufig die Anforderung, aktuell im Netzwerk befindliche Web-IO, aber auch W&T Com-Server zu inventarisieren. Zu diesem Zweck steht der UDP-Port 8513 zur Verfügung. Nach Empfang eines an diesen Port gerichteten Netzwerkpaketes antwortet das Web-IO dem jeweiligen Absender mit einem Infopaket. Dieses enthält Informationen über das Web-IO und dessen Netzwerk-Parameter.

Ob ein Paket per Broadcast oder direkt adressiert vom Web-IO empfangen wurde, spielt für die Generierung der Infostruktur keine Rolle. Entscheidend ist lediglich die UDP-Port Nr. 8513.

 Aus Gründen der Abwärtskompatibilität unterstützen die Web-IO auch weiterhin den bisherigen UDP-Infoport 8512. In neuen Anwendungen sollte jedoch ausschließlich der hier beschriebene Port 8513 verwendet werden.

7.6.1 Das Boxinfopaket

Jedes Boxinfopaket besteht aus 3-6 Datenstrukturen:



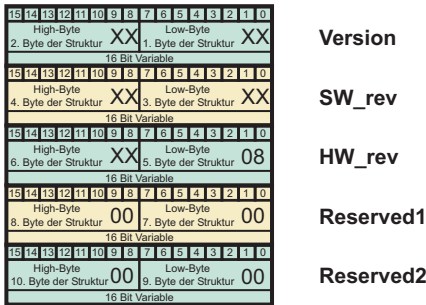
Die Einzelstrukturen Port_description für Port 2 - 4 sind optional.

Die Gesamtlänge des Infopaketes errechnet sich wie folgt: $10 + 22 + (Portanzahl \times 10)$ Bytes.

Die Box-Version Struktur

Box_Version enthält Informationen zum jeweiligen Modell des Web-IO bzw. Com-Servers und dessen Firmwarestand.

Box_Version



Version

In Version wird die aktuell gültige Version der Box_Info-Struktur übergeben.

SW_rev

Bei Web-IO Produkten: Firmware-Version der Netzwerkplatine
Bei Com-Servern: Firmware-Version des Com-Servers

HW_rev

Bei Web-IO Produkten: Hardware-Version der Netzwerkplatine
Bei Com-Servern: Hardware-Version des Com-Servers

HW_rev	Geräteplattform für Artikelnr.:
0x0002	58001, 58004, 58201, 58301, 58304
0x0003	50210, 50211, 50310, 50311
0x0004	58211, 58411, 58412
0x0005	58221, 58421
0x0008	58631, 58431, 58620
0x0108	57630, 57631, 57634, 57003, 57004
0x0208	58031, 58634, 58231, 58331, 58334, 58633
0x0408	58511
0x0508	57007, 57008
0x0608	57637, 57613, 57614, 57615, 57616, 57661, 57662

Reserved1, Reserved2

Aktuell nicht benutzt

Die Struktur **Box_Description**

Der Struktur *Box_Description* können die netzwerkrelevanten Daten wie z.B. MAC- und IP-Adresse entnommen werden.

Box_Description

7	6	5	4	3	2	1	0	Byte 1. Byte der Struktur	00	MAC_1																																					
8 Bit / Byte																																															
7	6	5	4	3	2	1	0	Byte 2. Byte der Struktur	C0	MAC_2																																					
8 Bit / Byte																																															
7	6	5	4	3	2	1	0	Byte 3. Byte der Struktur	3D	MAC_3																																					
8 Bit / Byte																																															
7	6	5	4	3	2	1	0	Byte 4. Byte der Struktur	XX	MAC_4																																					
8 Bit / Byte																																															
7	6	5	4	3	2	1	0	Byte 5. Byte der Struktur	XX	MAC_5																																					
8 Bit / Byte																																															
7	6	5	4	3	2	1	0	Byte 6. Byte der Struktur	XX	MAC_6																																					
8 Bit / Byte																																															
31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	IP_Address															
32 Bit Variable																																XX				XX				XX				XX			
31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	SubnetMask															
32 Bit Variable																																XX				XX				XX				XX			
31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	Gateway															
32 Bit Variable																																XX				XX				XX				XX			
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	High-Byte 20. Byte der Struktur	02	Low-Byte 19. Byte der Struktur	30																												
16 Bit Variable																																															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	High-Byte 22. Byte der Struktur	00	Low-Byte 21. Byte der Struktur	0X																												
16 Bit Variable																																															

MAC_1 bis MAC_6

Ethernet-Adresse des Web-IO bzw. des Com-Servers

IP_Address

IP-Adresse des Web-IO bzw. des Com-Servers

SubnetMask

Subnet-Maske des Web-IO bzw. des Com-Servers

Gateway

Beim Web-IO bzw. Com-Server konfiguriertes Gateway

MTU

Maximum Transfer Unit des Web-IO bzw. Com-Servers.
Netzwerkseitig größte Sendepaketgröße.

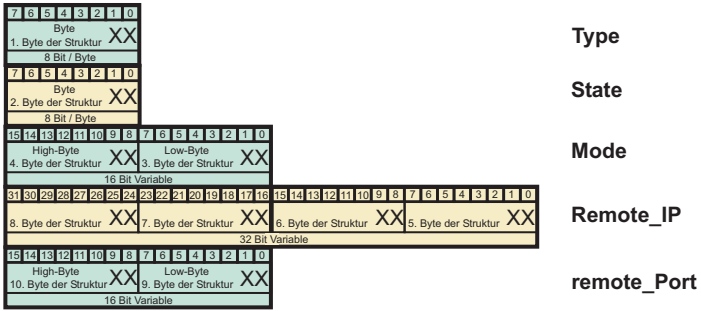
Ports

Anzahl der verfügbaren seriellen Ports. (Beim Web-IO wird die gesamte IO-Einheit ebenfalls als ein serieller Port gezählt.)

Port_Description

Die 3.-6. Struktur des *BoxinfoPakets* ist die Struktur *Port_Description* und liefert Informationen über die eingestellte serielle Betriebsart des Ports (nur bei W&T Com-Servern) bzw. den aktuellen Verbindungsstatus der einzelnen Schnittstellen.

Port_Description



Die Struktur **Port_Description** muss für das Web-IO nicht ausgewertet werden. Sie ist ausschließlich für W&T Com-Server betreffende Informationen gedacht.

Type


Type	Physikalische Porteigenschaften
0x01	serieller Com-Server Port (int. UART)
0x02	serieller Com-Server Port (ext. UART)
0x04	digitale E/A Com-Server Einheit
0x06	bei Com- Server Multi Port / DP RAM
0x06	Web-IO Einheit (PoE)
0x07	Web-IO Einheit

State

State	Verbindungsstatus
0x00	Free
0x01	Connected (Verbunden)
0x02	Wait (auf Verbindung warten)

Mode

Mode	serielle Com-Server Betriebsart
0x0001	TCP-Client
0x0002	TELNET-Client
0x0003	FTP-Client
0x0004	Box-to-Box-Client
0x0005	UDP-Peer
0x0006	Multi Port (DP-RAM, Special Protokoll)
0x0007	SNMP-Agent
0x0008	Box-toBox-Server
0x0010	SLIP-Router
0x0030	UDP Bus-Slave
0x0040	UDP-Bus-Master

 *Alle Variablen der Typen „Integer“ und „Long“ werden in Host-Order abgebildet. D.h., die niederwertigen Bytes werden als erste aufgeführt. Die IP-Adresse 172.17.2.3 erscheint z.B. in der Byte-Reihenfolge 3, 2, 17, 172.*

Die Einzel-Variablen der Struktur werden Byte-bündig übertragen. In Hochsprachen sollte das bei der Typendefinition berücksichtigt werden (C: #pragma pack(1), Delphi: packet record).

Bei UDP-Paketen handelt es sich um verbindungslose und ungesicherte Datagramme. Besonders bei der Verwendung mit Broadcasts kann sowohl das eigene Request- wie auch das Reply-Paket des Web-IO/Com-Servers verloren gehen. Zur sicheren Ermittlung aller in einem Subnet installierten Web-IOs/Com-Ser- ver sollte der Request-Broadcast daher ggf. wiederholt werden.

7.6.2 HIT - Hardware Identification Table

Anstelle der PortInfo-Struktur des BoxInfos-Paketes können bei Web-IO Produkten die Anschlusseigenschaften über das Kommando GET /portinfo abgerufen werden.

Der Abruf erfolgt über TCP, wobei die Kommunikation über den eingestellten HTTP-Port (ab Werk 80) abgewickelt wird.

Die Antwort des Web-IO besteht aus einem mehrzeiligen ASCII-Text. Hier beispielhaft für das Web-IO 2xDigital In, 2xDigital Out Type #57637:

```
1.0|9
22|Terminal at the bottom side|||0|0|||
2|Network|||0|0|||
3|Vdd / GND (+/-)|||0|0|||
4|Inputs 0 / GND|1|Input 0||2|2||0|10.40.22.128|00:C0:3D:BA:FF:28|80
4|Inputs 1 / GND|2|Input 1||2|2||1|10.40.22.128|00:C0:3D:BA:FF:28|80
8|Inputs 0 / GND|1|Input 0||4|4||0|10.40.22.128|00:C0:3D:BA:FF:28|80
8|Inputs 1 / GND|2|Input 1||4|4||1|10.40.22.128|00:C0:3D:BA:FF:28|80
5|Outputs 0 / GND|3|Output 0||3|3||0|10.40.22.128|00:C0:3D:BA:FF:28|80
5|Outputs 1 / GND|4|Output 1||3|3||1|10.40.22.128|00:C0:3D:BA:FF:28|80
```

Die erste Zeile enthält Informationen über die Revision der HIT-Tabelle und die Anzahl der HW-Schnittstellen. Die Syntax ist stets „X.Y|Z“.

X

ist die Grundversion und bestimmt den Aufbau der Struktur bzw. der Zeile, die pro Schnittstelle geliefert wird.

Y

Wird hochgezählt, wenn die bisher bekannte Struktur erhalten bleibt und nur neue Informationen angehängt werden.

Z

kündigt die Anzahl der folgenden Zeilen an. Da jede Hardware-schnittstellenbeschreibungen eine separate Zeile umfasst, ist die Gesamtzeilenanzahl Z+1.

Die folgenden Zeilen enthalten Informationen zu den verfügbaren Anschlüssen des Web-IO. Jede Zeile besteht aus 12 Informationsfeldern die durch „|“ (ASCII 124) getrennt sind.

Die Informationsfelder können Werte oder textuelle Beschreibungen enthalten. Gibt es eine entsprechende Information für den Anschluss nicht, folgt sofort das nächste Trennzeichen.

Infofeld	Beschreibung
1	HIT-Nummer: Beschreibt eindeutig einen HW-Schnittstellentyp (textuelle Beschreibung der Schnittstelle in der nächsten Tabelle)
2	Werkseiteige Klemmen-/Anschlussbeschreibung
3	Aktive Gruppen: Ordnet Schnittstellen durch Zuordnung gleicher Nummern in Gruppen ein, wenn sich durch Konfiguration z.B. mehrere Outputs zur Erhöhung des schaltbaren Laststroms gruppieren
4	Kundenseitig konfigurierte Klemmen-/Anschlussbeschreibung
5	Physikalische Einheit, die der Schnittstelle zugeordnet ist (z.B. °C bei Thermometern)
6	Aktuelle Software-Funktionsunterstützung (Unterstützte Kommandos usw.)
7	Abwärts kompatible Software-Funktionsunterstützung
8	Reserve
9	Nummerierung innerhalb der Gruppe (Input-Nr., Output-Nr.,)
10	IP-Adresse über die der Anschluss / die Klemme ansprechbar ist
11	Ethernet-Adresse der Klemme
12	TCP-Port, über den der Anschluss / die Klemme ansprechbar ist

Die folgende Tabelle zeigt die Beschreibung zu den HIT-Nummern der z.Zt. bei Web-IO eingesetzten Anschlussstypen.

Hit-Nr.	Anschlussbeschreibung
1	Spannungsversorgung: DC 18 ... 48V (+/-10%), AC 18 ... 30Veff (+/-10%), keine besondere Polung erforderlich
2	Netzwerk: RJ45, 10/100BaseT, Autosensing, POE
3	Versorgungsspannung für digitale Outputs: DC 6-30V
4	Digitaler Eingang: Spannungsbereich -30 ... +30V DC, Schaltschwelle 8V +/-1V, "Ein"-Strom 2.2mA
5	Digitaler Ausgang: DC 6-30V, 500mA
6	Spannungsversorgung: DC 24 ... 48V (+/-10%), AC 18 ... 30Veff (+/-10%), DC-Polung beachten
7	RS232-Schnittstelle als Konfigurationszugang (9600,8,N,1)
8	Zähler: Spannungsbereich -30 ... +30V DC, Schaltschwelle 8V +/-1V, "Ein"-Strom 2.2mA, max. Frequenz 1kHz, Auflösung 31 Bit
9	Temperatursensor, PT1000, Messbereich -40 ... +85°C
10	Luftfeuchtesensor, Messbereich 0 ... 100% rF
11	Luftdrucksensor, Messbereich 10 ... 1100hPa
12	Temperatursensor, NTC (10k), Messbereich -45 ... +75°C
13	Temperatursensor, PT100/1000, Messbereich -200 ... +650°C
14	Spannungsversorgung: AC/DC 12 ... 24V, keine besondere DC-Polung erforderlich
15	Netzwerk: RJ45, 10/100BaseT, Autosensing
16	Digitaler Ausgang: AC/DC 39V, AVG 300mA (peak 500mA), AC/DC 11.7W
17	Spannungsversorgung: DC 12 ... 48V (+/-10%), AC 12 ... 30Veff (+/-10%), keine besondere Polung erforderlich
18	Stromeingang: 0 ... 20mA, Auflösung: 2,5uA
19	Spannungseingang: 0 ... 10V, Auflösung: 1,25mV
20	Stromausgang: 0 ... 20mA
21	Spannungsausgang: 0 ... 10V
22	Spannungsversorgung: DC 24 ... 48V (+/-10%), AC 18 ... 30Veff (+/-10%), keine besondere Polung erforderlich
23	RS232-Schnittstelle: max. 57,6kBaude
24	Digitaler Ausgang: Relais, 30V/5A DC, 48V/5A AC

In Infofeld 6 ist festgelegt, welche Software-Funktionen unterstützt werden.

Nr	Typ	verfügbare Funktionen
1	analoger Eingang	Lesen eines einzelnen analogen Eingangs (GET /single \mathbf{x}) Lesen aller analogen Eingangswerte des Gerätes (GET /single)
2	digitaler Eingang	Lesen eines einzelnen digitalen Eingangs (GET /input \mathbf{x} ?PW= passwd &) Lesen des kompletten Eingangs-Bitmusters des Gerätes (GET /input?PW= passwd &)
3	digitaler Ausgang mit Lese- u. Schreibzugriff	Lesen eines einzelnen digitalen Ausgangs (GET /output \mathbf{x} ?PW= passwd &) Lesen des kompletten Ausgangs-Bitmusters des Gerätes (GET /output?PW= passwd &) Setzen eines einzelnen digitalen Ausgangs (GET /outputaccess \mathbf{x} ?PW= passwd &State= ON/OFF &)
4	Zähler	Lesen eines einzelnen Zählerstandes (GET /counter \mathbf{x} ?PW= passwd &) Lesen aller Zählerstände des Gerätes (GET /counter?PW= passwd &) setzen eines einzelnen Zählerstandes (GET /counterclear \mathbf{x} ?PW= passwd &Set= value &)
5	digitaler Ausgang, nur Lesezugriff	Lesen eines einzelnen digitalen Ausgangs (GET /output \mathbf{x} ?PW= passwd &) Lesen des kompletten Ausgangs-Bitmusters des Gerätes (GET /output?PW= passwd &)
6	analoger Ausgang	Lesen eines einzelnen analogen Ausgangs (GET /single \mathbf{x}) Lesen aller analogen Ausgangswerte des Gerätes (GET /single) Setzen eines einzelnen digitalen Ausgangs (GET /outputaccess \mathbf{x} ?PW= passwd &State= y.z &)



Wenn für einen physikalischen Anschluss mehr als eine Funktion unterstützt wird (z.B. Input-Status und Counter), wird er in der HIT-Tabelle für jede Funktion separat - also ggf. mehrfach - aufgeführt.

Das Commando *GET /portinfo* wird bei Web-IO Digital Geräten ab Firmware 2.26 bzw 3.26 unterstützt.

7.7 Fehlermeldungen

Die hier gezeigte Liste gibt einen Überblick über alle Fehlermeldungen, die im Report unter *Diag >> Report* angezeigt werden können

Fehler-Nr.	Fehlermeldung
0	Gerätestatus: OK
1	System: Netzwerkstörung oder Fehler in der Konfiguration.
2	DNS: Formatfehler in der DNS Anfrage.
3	DNS: Interner DNS Server Fehler.
4	DNS: Name existiert nicht.
5	DNS: DNS-Anfragetyp wird nicht unterstützt.
6	DNS: DNS-Anfrage wurde abgewiesen.
7	DNS: DNS Server ist nicht erreichbar.
8	DNS: DNS Server Antwort nicht erkannt.
9	DNS: Falsche IP-Adresse.
10	DNS: keine Auflösung möglich.
11	Mail: Server verweigert Zugriff.
12	Mail: Übermittlung des Absenders fehlgeschlagen.
13	Mail: Übermittlung der Empfänger fehlgeschlagen.
14	Mail: Wechsel in den Datenmodus fehlgeschlagen.
15	Mail: Übermittlung des Mailtextes fehlgeschlagen.
16	Mail: Schließen der Mailserververbindung fehlgeschlagen.
17	Mail: Mail Server antwortet nicht.
18	Mail: IP-Adresse oder Name des Mailservers nicht eingegeben.
19	Mail: Das Versenden der Mail wurde abgebrochen und wird wiederholt.
20	Übertragungsfehler: Fehlercode #0.
21	Protokollfehler: Fehlercode #0.
22	System: Es wurde kein Router konfiguriert.
23	System: Ziel IP-Adresse unbekannt: 0.0.0.0.
24	System: Es wurde eine Netzwerkstörung erkannt (Kabel offen o. kein Link).
25	System: Der COM-Server hat einen Reset ausgelöst.
26	Warnung: Watchdog Timer Reset ausgelöst.
27	UDP: UDP Portnummer ungültig: verwende Port 42279.
28	System: Checksummenfehler: Factory Defaults wurden geladen.
29	Snmp: IP-Adresse oder Name des Snmp Managers nicht eingegeben.
30	UDP Alarm: IP-Adresse oder Name des UDP Servers nicht eingegeben.
31	UDP Alarm: Port des UDP Servers nicht eingegeben.
32	System: Anzahl der Pulse übersteigt 2000/sek: Pulsmode Input 0 gestoppt!
33	System: Anzahl der Pulse übersteigt 2000/sek: Pulsmode Input 1 gestoppt!
34	System: Anzahl der Pulse übersteigt 2000/sek: Pulsmode Input 2 gestoppt!
35	System: Anzahl der Pulse übersteigt 2000/sek: Pulsmode Input 3 gestoppt!
36	Binary 2: Kein oder ungültiger Destination Port.
37	Binary 2: Keine oder ungültige Destination IP-Adresse.
38	System: Watchdog Timer abgelaufen!
39	Binary 1: Kein oder ungültiger Destination Port.
40	Binary 1: Keine oder ungültige Destination IP-Adresse.
41	System: Portnummer mehrfach vergeben!
42	Binary 2: ungültige lokale Portnummer!
43	Binary 1: ungültige lokale Portnummer!
44	Box2Box: Zugriff vom Slave abgewiesen, bitte Box2Box-Einstellungen kontrollieren
45	Box2Box: Slave befindet sich im Box2Box-Mastermode.
46	Box2Box: Master konnte nicht gelöscht werden, bitte ausloggen.
47	System: Lastabschaltung: Details unter Diag>>Test>OutputConfig.
48	System: Neustart durch Report löschen.
49	Reservierte Portnummer: bitte den Anhang der Anleitung beachten.
50	Time Server: Synchronisation fehlgeschlagen.
51	System: Data Overrun Error! Daten im Eingangspuffer wurden überschrieben.

Fehler-Nr. Fehlermeldung	
52	TCP Client Alarm: IP-Adresse oder Name des TCP Servers nicht eingegeben.
53	TCP Client Alarm: Port des TCP Servers nicht eingegeben.
54	TCP Client Alarm: Server nicht erreicht.
55	Syslog Alarm: IP-Adresse oder Name des Syslog Servers nicht eingegeben.
56	Syslog Alarm: Port des Syslog Servers nicht eingegeben.
57	Syslog Alarm: Server nicht erreicht.
58	Reservierte Portnummer: Einstellung auf Port 80 geändert.
59	Mail: IP-Adresse oder Name des POP3-Servers nicht eingegeben.
60	FTP Alarm: IP-Adresse oder Name des FTP Servers nicht eingegeben.
61	FTP Alarm: Control Port des FTP Servers nicht eingegeben.
62	FTP Alarm: Data Port des FTP Servers nicht eingegeben.
63	FTP Alarm: Fehler beim Datentransfer.
64	FTP Alarm: keinen User-Eintrag gefunden.
65	FTP Alarm: kein Passwort eingegeben.
66	FTP Alarm: keinen Account-Eintrag gefunden.
67	FTP Alarm: Kein Filename eingetragen.
68	FTP Alarm: Server antwortet nicht.
69 - 78	Fehlernummern in Web-IO Digital nicht unterstützt
79	HTTP Client: IP-Adresse oder Name des HTTP Servers nicht eingegeben.
80	HTTP Client: Port des HTTP Servers nicht eingegeben.
81	Zählpulse konnten nicht einer Richtung zugeordnet werden.
82	System: Speicherung der Messwerte im Flash fehlgeschlagen
83	Uhrenmodul: Batterie ist leer.
84	Speicherüberlauf: Neue Einstellungen konnten nicht übernommen werden.
85	Motherbox Client: IP-Adresse oder Name des Motherbox Servers nicht eingegeben.
86	Motherbox Client: Port des Motherbox Servers nicht eingegeben.

7.8 Technische Daten

7.8.1 Technische Daten 57630 / 57631

Netzwerk:	Ethernet 10/100BaseT autosensing
Protokoll:	TCP und UDP Sockets, Client und Server SNMP inkl. Traps SMTP (E-Mail), FTP, Syslog OPC-Server Inventarisierung, Gruppenmanagement
Latenzzeiten:	Das Web-IO 12xDigital ist für Signalwechselzeiten > 50ms konzipiert. Das Zeitliche Verhalten steht darüber hinaus sehr stark in Abhängigkeit mit der Netzwerkauslastung und der Netzwerkinfrastruktur.
Digitale Ausgänge:	Gruppe 12 x Digital Out 6V-30V, 500mA Gruppenbildung à 2 oder 4 Ausgänge max. Gruppenstrom 2A max. Gesamtstrom 6A Mindestlast 22KOHM Kurzschlussfest durch thermische Sicherung
Digitale Eingänge:	12 x Digital In, max. Eingangsspannung +/-30V verpolungssicher innerhalb dieses Bereichs Schaltschwelle 8V +/- 1V "Ein"-Strom = 2,2 mA
Anschlüsse:	2 x 16-fach Schraubklemmen
Galvanische Trennung:	Digital-Ausgänge - Netzwerk: min. 500 V zum Netzwerk Digital-Eingänge: min 1000 V
Serieller Port:	Konfigurationsport mit RS232-Schnittstelle DB9-Stecker, Belegung wie PC-COM
Baudrate:	9600 Baud
Datenformat:	8 Datenbit, 2 Stopbit No Parity
Flusskontrolle:	No Handshake
Anzeigen:	Status-LEDs Netzwerk 24 LEDs für digitale Zustände
Bedienungselemente:	1 verdeckt angebrachter Reset-Taster
Stromversorgung:	12-24V AC/DC Stromaufnahme bei 12V ca. 200mA Stromaufnahme bei 24V ca. 100mA
Lagertemperatur:	-25°C - 70°C
Betriebstemperatur:	0°C - 60°C
Gehäuse:	Kunststoff-Gehäuse zur Hutschienen-Montage 106,8 x 87,8 x 62,6 (l x b x h)
Gewicht:	ca. 260 g

7.8.2 Technische Daten 57637, 57638

Netzwerk:	Ethernet 10/100BaseT autosensing
Protokoll:	TCP und UDP Sockets, Client und Server SNMP inkl. Traps SMTP (E-Mail), FTP, Syslog OPC-Server Inventarisierung, Gruppenmanagement
Latenzzeiten:	Das Web-IO 2xDigital ist für Signalwechselzeiten > 50ms konzipiert. Das Zeitliche Verhalten steht darüber hinaus sehr stark in Abhängigkeit mit der Netzwerkauslastung und der Netzwerkinfrastruktur.
Digitale Ausgänge:	2 x Digital Out 6V-30V, 500mA Gruppenbildung à 2 zur Erhöhung des max. Schaltstromes auf 1A Mindestlast 22KOHM Kurzschlussfest durch thermische Sicherung
Digitale Eingänge:	2 x Digital In, max. Eingangsspannung +/-30V verpolungssicher innerhalb dieses Bereichs Schaltschwelle 8V +/- 1V "Ein"-Strom = 2,2 mA
Anschlüsse:	6-fach Schraubklemmen
Galvanische Trennung:	Digital-IOs - Netzwerk: min. 1000 V zum Netzwerk
Anzeigen:	Status-LEDs Netzwerk
Bedienungselemente:	keine
Stromversorgung:	PoE - Power over Ethernet oder 24 - 48V AC/DC auf separater 2fach Schraubklemme Stromaufnahme bei 12V ca. 200mA Stromaufnahme bei 24V ca. 100mA
Lagertemperatur:	-25°C - 70°C
Betriebstemperatur:	0°C - 60°C
Gehäuse:	Kunststoff-Gehäuse zur Hutschienen-Montage 105 x 75 x 22 mm (l x b x h)
Gewicht:	ca. 125 g

7.8.4 Technische Daten 57634

Netzwerk:	Ethernet 10/100BaseT autosensing
Protokoll:	TCP und UDP Sockets, Client und Server SNMP inkl. Traps SMTP (E-Mail), FTP, Syslog OPC-Server Inventarisierung, Gruppenmanagement
Latenzzeiten:	Das Web-IO 12xDigital ist für Signalwechselzeiten > 50ms konzipiert. Das Zeitliche Verhalten steht darüber hinaus sehr stark in Abhängigkeit mit der Netzerklastung und der Netzwerkinfrastruktur.
Digitale Ausgänge:	6 Potentialfreie Kontakte (Schließer) Schaltspannung max 48V AC bei 5A Laststrom Schaltspannung max 30V DC bei 5A Laststrom Pause zwischen zwei Schaltvorgängen min. 200ms
Digitale Eingänge:	12 x Digital In, max. Eingangsspannung +/-30V verpolungssicher innerhalb dieses Bereichs Schaltschwelle 8V +/- 1V "Ein"-Strom = 2,2 mA
Anschlüsse:	2 x 16-fach Schraubklemmen
Galvanische Trennung:	Digital-Ausgänge - Netzwerk: min. 500 V zum Netzwerk Digital-Eingänge: min 1000 V
Serieller Port:	Konfigurationsport mit RS232-Schnittstelle DB9-Stecker, Belegung wie PC-COM
Baudrate:	9600 Baud
Datenformat:	8 Datenbit, 2 Stopbit No Parity
Flusskontrolle:	No Handshake
Anzeigen:	Status-LEDs Netzwerk 24 LEDs für digitale Zustände
Bedienungselemente:	1 verdeckt angebrachter Reset-Taster
Stromversorgung:	12-24V AC/DC Stromaufnahme bei 12V ca. 300mA Stromaufnahme bei 24V ca. 150mA
Lagertemperatur:	-25°C - 70°C
Betriebstemperatur:	0°C - 60°C
Gehäuse:	Kunststoff-Gehäuse zur Hutschienen-Montage 106,8 x 87,8 x 62,6 (l x b x h)
Gewicht:	ca. 260 g

7.9 Entsorgung

Web-IO Geräte dürfen nicht über den normalen Hausmüll entsorgt werden, sondern sind einer offiziellen Sammelstelle für Elektroschrott zuzuführen.

Web-IO des Types 57634, 57637 und 57638 enthalten eine nicht aufladbare Lithium-Knopfzelle Typ BR (Lithium-Kohlenstoffmonofluorid) zum Erhalt der Uhrzeit auch bei ausgeschaltetem Gerät, welche nach Ablauf der Lebensdauer gesondert entsorgt werden muss.

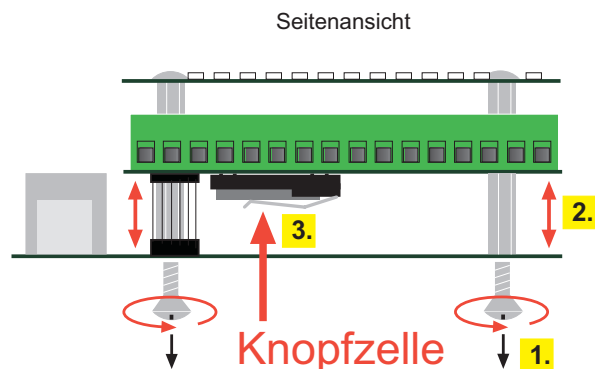
Bringen Sie diese zum Recycling zu einer offiziellen Sammelstelle für Batterien.

Zur Entnahme der Batterie trennen Sie zunächst das Gerät von allen angeschlossenen Kabeln und Sensoren.

Lösen Sie die vier Klammern an der Gehäuseseite und öffnen Sie das Gehäuse.

Entfernen Sie die beiden Schrauben mit denen die beiden unteren Platinen miteinander verbunden sind und entfernen Sie die untere Platine.

Auf der Rückseite der mittleren Platine befindet sich die Knopfzelle. Entfernen Sie diese aus der Halterung und führen Sie sie dem Recycling zu.



Index

Symbole

280
10/100BaseT 39
127.0.0.1 155
50xxx-Mode 214

A

Administrator 47
Adressreservierung 288
AJAX 173
Alarm bei Kaltstart 145
Alarm bei Warmstart 146
Alarm über UDP 152
Alarmbedingungen 140
Alarmmeldung 156
Alarmzustand 141
AllCounter 234
Anschlussbeispiel 24
Anschlüsse 22
Application Mode
72, 76, 115, 118, 216, 222
ARP-Kommandos 280
ASCII 189
Ausgangsspannungsversorgung 27
Authentication 148
Auto Negotiation 39

B

Batterien 313
Beenden des Box-to-Box Modus 78
Berechtigungskonzept 294
Beschreibung 65
Beschriftungen 65
Binärstrukturen 189, 190, 213
BINARY 189, 213
BinInfo 223
BOOTP 53
BOOTP-Protokoll 288
BOOTP-Protoll 280
Box-to-Box 10, 70
Browser 167, 172, 177
Browser Zugriff 10

C

C 189
C++ 189
Change Detection 256
ClearCounter 235
clearCounter 181
ClearDiagnosis 237
Client HTTP Port 72, 114, 117, 216
CommandLoop 178
Community String 100
Compatible 50xxx 220
Config.xml 267

Contact 56
Counter 233
counterpolling 184

D

DataRequest 179
Date 246
Datum 246
Default User 47
Delphi 189
device 183
Device Name 55
Device Text 56
Device Type 265
DHCP 18, 53
DHCP-Protokoll 284
Diag Messages 100
Diagnose 271
Diagnosis 236
DNS Server 53
Download 267
DstPort 225
Dummy 224
Duration 263
Dynamische IP-Adressen 287
Dynamische Webseiten 173

E

E-Mail 146
E-Mail Addr. 149
Eigene Webseiten 10
Einzelereignis 141
Email 12, 140
Entsorgung 313
ERP 239
ERP-Gateway 239
Error-LED 42
Ethernet-Anschluss 39
Exception Code 132

F

Factory Defaults 296
Fehler-Report 271
Fehlermanagement 209
Fehlermeldungen 209, 308
File Name 163
Firmware Update 290
FTP 162
FTP Alarm Text 163
FTP Control Port 165, 242
FTP Local Data Port 163
FTP Server IP 165
FTP-Account 165
FTP-Server 162
Function Code 120, 121

G

Galvanische Trennung 39
 Gateway 52, 282
 Gerätenamen 65
 Gerätetyp 111
 Google-Kalender 87
 Google-Konto 85
 Group Mode 258, 274
 Grundeinstellung 51

H

Header 197
 HexToInt 178
 Hilfsspannung 25
 Hochsprachen 189
 Home-Seite 60
 home.htm 167, 268
 HTML 175
 HTML Upload 269
 HTTP 60
 HTTP Client 202
 HTTP-Port 68
 HTTP-Requests 12, 175
 HTTPLogin[n] 224

I

iCal 90
 iCal Datei 268
 iCal-Datei 85
 Inactive Timeout 76, 219
 Inactivity Timeout 203, 257
 Input Inverter 262
 Input Mask 261
 Input Mode 256
 Input Trigger
 72, 76, 114, 117, 197, 199, 203, 216, 219, 222
 Input-Beschaltung 23, 30, 35
 Input-Konfiguration 255
 Inputmustern 198
 inputpolling 183
 Integration 99
 Interval 76, 200, 219, 222
 Inventarisierung 300
 IO-Strukturen 226
 IP Addr 52, 154, 160
 IP-Adresse 18, 51
 IP-Adressvergabe 280

J

Java-Applets 182
 JavaScript 173, 185

K

Kalender 94
 Keep Alive Timeout 54
 Klemmen 24
 Kommandosstrings 191
 Kommandostrings 189

L

Lease-Time 286
 LED -Test 276
 Length 120
 length 227
 Link-Status 40
 Links und Rücklinks 172
 Load Contro 275
 Local Port 72, 75, 114, 117, 203, 218, 221
 localhost 155
 Location 56
 Logic Func 262
 Logik Funktionen 260
 Logo 67, 266
 logo Upload 269

M

Mail Server 148
 Mailtext 149
 Manager IP 100, 151
 Modbus 99
 Modbus Speicheraufteilung 138
 Modbus TCP 11, 116
 Modbus TCP Kommunikation 119
 Modbus-Adressbereiche 133
 Modbus-Alarm-Auslösung 135
 Modbus-Zugriff 63
 Mode 219, 248
 Month 248

N

Navigation 46
 Netzteile 22
 Netzwerkanschluss 16
 Netzwerkbuchse 39
 Netzwerkparameter 45
 Netzwerksicherheit 294
 Notzugang 292

O

on error 43
 Online-Kalender 85
 OPC 11, 99
 OPC - Standardisierter Zugriff 109
 OPC Device 115
 OPC-Device 112
 OPC-Gerätename 111
 Operator 48
 Option 164
 Options 237

Output 27
 Output Inverter 262
 Output verändern 104
 Output-Beschaltung 26, 32, 37
 Output-Konfiguration 273
 outputaccess 155
 outputpolling 184

P

Password 148, 165
 Passwort-Schutz 223
 Passwörter 49
 Passwortschutz 185
 Pinbelegung 41
 PoE 16, 22, 39
 Polarität 29
 pollen 111
 pollingrate 185
 POP3 Server 148
 Port 154, 158, 160, 206
 Port Bezeichnung 66
 Power-LED 42
 PPS 239
 Private-MIB 99
 Profile 47
 Protocol Identifier 120
 Puls Polarity 257, 263
 Pulsmode 262

R

RARP-Protokoll 280
 RARP-Server 283
 Read Coils 121
 Read Discret Inputs 121
 Read Discrete Inputs 123
 Read Excaption State 121
 Read Exception State 131
 Read Holding Registers 121, 123
 Read Input Register 121
 Read Input Registers 125
 Read Register 228
 ReadAllCounter 233
 ReadClearAllCounter 234
 ReadClearCounter 232
 ReadCounter 232
 ReadDiagnosis 235
 Refresh 90
 RegisterRequest 230
 RegisterState 230
 Remote IP Addr 221
 Remote Port 206, 221
 Reply Address 147
 Reset 296

S

Safety State 253, 258
 Safety Timeout 252
 Schaltuhr 84
 Schaltvorgaben 85
 Schaltzeiten 85, 91
 SendMode 231
 serielle Schnittstelle 280
 Serieller Anschluss 41
 Server HTTP Port 76, 218
 Server IP Addr 76, 218
 Server IP-Address 203
 Server Password 76, 219
 Server Port 203, 218
 Server URL 203
 ServerPort 75
 Session Login 102
 SetBit 229
 setOutput 181
 setPassword 182
 Short Puls Detection 256
 showerrors 183
 Slave 77
 Slave Web-IO 70
 Smart-Seite 64
 smart.htm 167, 268
 Smartphone 10
 SNMP 11, 99
 SNMP Alarm 150
 SNMP-Zugriff 99
 Socket Device 220
 Socket-Client 217
 Socket-Server 215
 Socketprogramme 213
 Sommerzeit 247
 Sonderfunktion 295
 Spannungsversorgung 22
 SrcPort 225
 Start Address 121
 Start_1 227
 Start_2 227
 StructLength 227
 strukt_typ 227
 Subject 149
 Subnet Mask 52
 Subnet-Mask 282
 SubType 225
 Sunbird 94
 Sync. Time 249
 Syslog 159
 Syslog-Server 159
 Syslog-Text 161
 system error 43
 System Name 286
 System Traps 100

T

TCP Kommunikation 200
 TCP-Text 158
 TCP-Verbindung 194
 Technische Daten 310
 Termineinheiten 95
 Time 246, 248
 Time Switch 262
 Time Switch 84
 Time Switch File Upload 270
 Time Trigger 203
 Time-Server 248
 Transaction Identifier 120
 Trap-Text 151
 Trigger 141
 Type 224

U

Überlast 143
 UDP-Peer 221
 UDP-Text 154
 Uhrzeit 246
 Unit identifier 120
 updateDisplay 180
 Upload 267
 User 165
 User-Seite 61
 user.htm 167, 268
 UTC 247
 UTC-Server 249
 UTCOffset 247

V

Vergabe der IP-Adresse 18
 Versorgung 23
 Versorgungsspannung 16
 Versorgungsspannungseingang 29
 Verwendete Ports 293
 Virtuelle Register 134
 Visual Basic 189
 Visual Basic for Applications 189
 Vorschau 97

W

W&T Tags 168
 Wayback 239
 Wayback Response 242
 Wayback-Zugriff 241
 Web Based Management 285
 Web-Based Management 45
 Weekday 248
 Winterzeit 247
 Write Multiple Coils 121, 127
 Write Multiple Register 121
 Write Multiple Registers 129
 Write Single Coil 121, 126
 Write Single Register 121

WriteRegister 228
 WuTility 285
 Wutility 18

Z

Zeitgesteuerter Alarm 144
 Zeitgesteuertes Schalten 10
 Zeitzone 246
 Zugriffspasswörter 48
 Zugriffsrechte 47
 Zuleitungen 31